

IDEJE TIPPELNI!

A játékosoknak közösen, egyesével **ki kell választaniuk** azokat a jellemzőkártyákat, ami mellett szerintük nincs ott a pipa, és fel kell fordítaniuk a mellettük lévő zsetont. Végül csak a **sorsolt kártya maradhat**.



Amikor a játékosok kiválasztottak egy jellemzőt, **megfordítják** az ahhoz tartozó zsetont:



HA A ZSETONON X LÁTHATÓ

Gratulálunk! Sikeresen kizártatok egy ki nem sorsolt jellemzőkártyát! A zsetont tegyétek a fordulótábla következő elérhető mezőjére. Folytathatjátok a jellemzők kizárását.



HA A ZSETONON PIPA LÁTHATÓ

Hoppá, rossz hír! Rosszul tippeltetek, és kizártátok a sorsolt jellemzőt. A forduló azonnal véget ér.

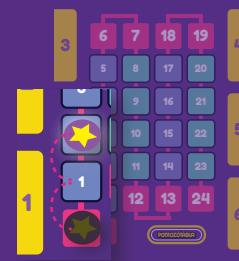
A FORDULÓ VÉGE

- 1 A forduló véget ér, amint sikeresen kizártatok 5 jellemzőt, VAGY ha rosszul tippeltetek. A fordulótáblán a következő le nem takart mező mutatja, hogy hány pontot szereztetek. Lépjetek ennyit előre a pontozótáblán.

PÉLDA A PONTOZÁSRA:



Ha ilyenkor tippeltetek rosszul,
2 pontot szereztetek.



Lépjetek előre kettőt a
pontozótáblán.

- 2 A következő forduló előkészítése: az aktuális segítőtől balra ülő játékos lesz a következő segítő. Adjátok oda neki a 3 segítségzsetont és a 6 jellemzőzsetont.

A JÁTÉK VÉGE

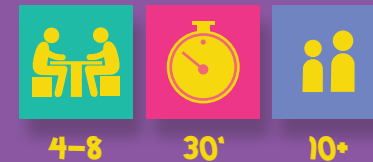
Miután minden játékos volt már segítő, a játék véget ér. Fordítsátok meg a pontozótáblát, hogy a szerzett pontjaitok alapján megtudjátok, mennyire ismeritek egymást.

Készítők

Tervező: Arya Wirahadi és Yusak Arief
Fejlesztő: Martin Ang és Melvin Tio
Szövegíró: Rosalina Riady & Athaya Aushafina
Művészeti vezető: Maria Wenny
Illusztrációk: Liliana Harefa



EZ TE VAGY!



JÁTÉKSZABÁLY



MI VAN A DOBOZBAN?



200 jellemzőkártya
kétoldalasak



3 segítségzseton 6 jellemzőzseton
(5 X, 1 pipa)



1 fordulótábla
1 pontozótábla
1 pontjelölő

A zöld oldalon
egyértelműbb
jellemzők vannak.

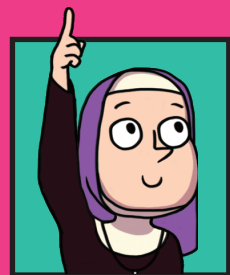
A lila oldalon lévő
jellemzők kissé
elvontabbak.

A JÁTÉK CÉLJA

Ebben a kooperatív játékban a játékosok felváltva öltik magukra a segítő szerepét azon igyekezve, hogy rávezzessék a többieket egy titkosan sorsolt jellemzőre azáltal, hogy néhány csapattársukról elárulják, rá mennyire igaz az a jellemző.

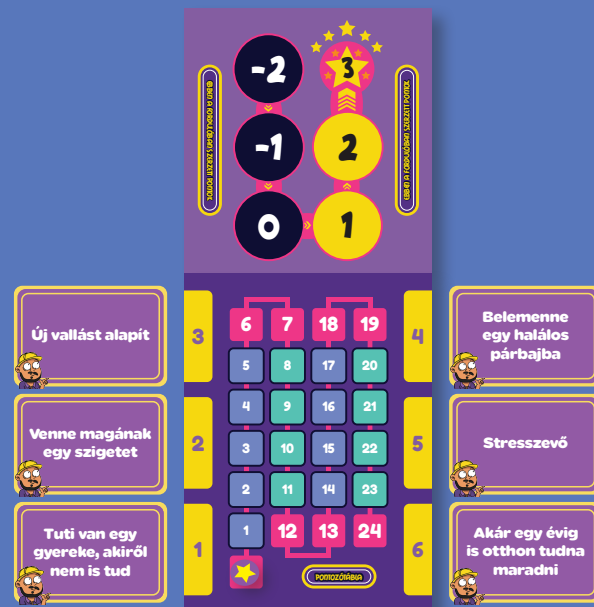
A játékosok ezután közösen egyesével kizárják a jellemzőket, vigyázva, hogy ne legyen a kisorsolt jellemző. Minél több ilyen zárnak ki, annál több pontot szereznek.

Lehet, hogy a többiek jobban ismernek, mint te saját magadat? Talán igen, talán nem, de ha egy jellemző senki másra nem igaz, akkor... *Ez totál te vagy!*



A FORDULÓ ELŐKÉSZÍTÉSE

- 1 A segítő húz **6 jellemzőkártyát**, és lerakja azokat a **pontozótábla** köré az 1–6-ig jelölt mezők mellé.



- 2 A segítő a következőképpen határozza meg, melyik lesz a választott jellemző ebben a fordulóban:



Megkeveri a jellemzőzsetonokat (képpel lefelé).

Véletlenszerűen húz egy zsetont, és meglesi.

ELŐKÉSZÜLETEK

- 1 Helyezzétek el a játéktér közepén egymás mellé a **két táblát**, és a **pontjelölőt** tegyétek a pontozótábla 0-s mezőjére.
- 2 Döntsétek el, melyik játékos lesz elsőként a **segítő**, és adjátok neki a **3 segítségzsetont** és a **6 jellemzőzsetont**.
- 3 Ennyi, már kezdhettek is!



Majd elhelyezi azt képpel lefelé az 1-es számú jellemzőkártya mellé.



Ezután megismétli ezt a lépést sorban a **2-6-os kártyákkal** is. Ha kész, annak így kell kinéznie:

A segítő tudni fogja, hol van a **pipás zseton**.

Az a jellemző van kisorsolva erre a fordulóra, amelyik mellett a pipás zseton van.

- 3 A segítőnek ezután ki kell osztania a segítségzsetonokat azoknak a játékosoknak, akikre a választott jellemző szerinte a leginkább vagy legkevésbé igaz. *Akár saját magát is választhatja.*



Leginkább: Annak a játékosnak kell adni, akire a **leginkább** igaz a sorsolt jellemző.



Legkevésbé: Annak a játékosnak kell adni, akire a **legkevésbé** igaz a sorsolt jellemző.



Inkább vagy Kevésbé: Annak a játékosnak kell adni, akire **inkább** vagy **kevésbé** igaz a sorsolt jellemző.

Egy segítségzsetont csak egy játékos kaphat meg, tehát összesen 3 játékos lesz kiválasztva.

A játékosok csak azután kezhetnek beszélgetni, hogy mindhárom zseton ki lett osztva.