



```
using (var new):  
{  
    pusztíts el 5   
    [1] [2] [3]  
    [4] [5]  
}  
return;
```



Exclusive

```
using (var new):  
{  
    legyen egy ■  
    az akadály pakli  
    tetején  
}  
return;
```

```
using (var new)...  
{  
    pusztítsd el  
    az utolsó 3  
    akadályt a Sorban  
    egy forduló alatt  
}  
return;
```



Exclusive

```
using (var new):  
{  
    játsz ki 6 lapot  
    a kezedből egy  
    forduló alatt  
}  
return;
```

```
using (var new)  
{  
    legyen 12+ ▲  
    a kezeden  
}  
return;
```

```
using (var new)...  
{  
    üss ki  
    6 akadályt  
    [1] [2] [3]  
    [4] [5] [6]  
}  
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen 8+ 
    a kezekben
}
return;
```



```
using (var new)
{
    legyen 3
    a Sorban
}
return;
```

```
using (var new):  
{  
  人 tüzellen 8  
  [1] [2] [3] [4]  
  [5] [6] [7] [8]  
}  
return;
```

```
using (var new):  
{  
    üss ki  
    3 akadályt  
    egy fordulóban  
}  
return;
```

```
using (var new):  
{  
    pusztíts el 5 ♡  
    [1] [2] [3]  
    [4] [5]  
}  
return;
```

```
using (var new):  
{  
    pusztítsd el az első  
    3 akadályt a Sorban  
    egy forduló alatt  
}  
return;
```

```
using (var new):  
{  
    legyen a kezekben  
    minden típusból egy  
    👤 📍 📦 📺  
}  
return;
```

```
using (var new):
```

```
{
```

játszd ki az összes
lapot a kezedből
egy fordulóban
}

```
return;
```

```
using (var new)...  
{  
    kezd úgy a köröd,  
    hogy csak ▲ legyenek  
    a kezekben (lövedékek  
    nem számítanak)  
}  
return;
```



```
using (var new)...  
{  
    kezd úgy a köröd,  
    hogy csak  legyenek  
    a kezeden (lövedékek  
    nem számítanak)  
}  
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen 8+ ▲
    a kezekben
}
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen 2 ■
    a kezeden
}
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen 7+ kártya
    a kezében
}
return;
```

```
using (var new)
{
    3 ■ maradjon csak
    a lövedék pakliban
}
return;
```

```
using (var new)
{
    gyógyulj ■ kétszer
    [1] [2]
}
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen üres a Sor, a
    játék során bármikor
}
return;
```

```
using (var new):  
{  
    legyen 10+ lap  
    a játékos  
    dobópakliban  
}  
return;
```



```
using (var new)
{
    legyen 3 szomszédos
    🧑 a Sorban
}
return;
```

```
using (var new):  
{  
    pusztíts el 2 repülő  
    ■► egy fordulóban  
    [1] [2]  
}  
return;
```

```
using (var new)...  
{  
    keveréskor legyen  
    14+ lap a játékos  
    pakliban és a  
    kezében összesen  
}  
return;
```

```
using (var new)...  
{  
    pusztíts el 6 repülő  
    ■ egy fordulóban  
    [1] [2] [3]  
    [4] [5] [6]  
}  
return;
```

```
using (var new) . . .  
{  
    legyen üres az  
    akadály pakli  
    kétszer  
    [1] [2]  
}  
return;
```

```
using (var new)...  
{  
    kerüljön 5 új lap  
    a kezébe (húzással  
    és/vagy akadályok  
    elpusztításával)  
}  
return;
```

```
using (var new):  
{  
    pusztíts el 10   
    [1] [2] [3] [4] [5]  
    [6] [7] [8] [9] [10]  
}  
return;
```

FÁZISOK EGY
FORDULÓBAN:

- [1] VÁRSZ VAGY MOZOGSZ?
- [2] KÁRTYÁK HASZNÁLATA
- [3] ÚJ LAPOK HÚZÁSA
- [4] MANŐVEREK
- [5] CÉLOK ELLENŐRZÉSE
- [6] AKADÁLYOK HATÁSAI
- [7] A SOR FELTÖLTÉSE

RENDSZER



Mozgass egy akadályt
a Sor elejére



Vegyél le egy akadályt a
Sorból, húzz helyére újat



Megnézheted az akadály
pakli legfelső három lapját,
tedd vissza őket bármilyen
sorrendben



Ürítsd a Sort a dobópakliba,
a lövedék lapokat is
beleértve, majd húzz
helyettük újakat

SUPER**HOT**
A **KÁRTYA** JÁTÉK

3

SÖRÉTES



FICKÓ
SÖRÉTESSEL
TÜZEL ■■ ■■

5



3

SÖRÉTES



FICKÓ
SÖRÉTESSEL
TÜZEL ■■ ■■

5



3

SÖRÉTES



FICKÓ
SÖRÉTESSEL
TÜZEL ■■ ■■

5



3

SÖRÉTES



FICKÓ
SÖRÉTESSEL
TÜZEL ■■ ■■

5



2

PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL
TÜZEL 

2



2

PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL
TÜZEL 

2



2

PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL
TÜZEL 

2



2

PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL
TÜZEL 

2



2

PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL
TÜZEL 

2



2

PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL
TÜZEL 

2



2

PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL
TÜZEL 

2



1

ÜTÉS

P1



FEGYVERTELEN FICKÓ

Ha másik  lő, akkor

TÜZEL 

2



1

ÜTÉS

P1



FEGYVERTELEN FICKÓ

Ha másik  lő, akkor

TÜZEL 

2



1

ÜTÉS

P1



FEGYVERTELEN FICKÓ

Ha másik  lő, akkor

TÜZEL 

2



1

ÜTÉS

P1



FEGYVERTELEN FICKÓ

Ha másik  lő, akkor

TÜZEL 

2



1

ÜTÉS

P1



FEGYVERTELEN FICKÓ

Ha másik  lő, akkor

TÜZEL 

2



1

ÜTÉS

P2



FEGYVERTELEN FICKÓ

Ha másik  lő, akkor

TÜZEL 

2



1

ÜTÉS

P2



FEGYVERTELEN FICKÓ

Ha másik  lő, akkor

TÜZEL 

2



1

ÜTÉS

P2



FEGYVERTELEN FICKÓ

Ha másik  lő, akkor

TÜZEL 

2



1

ÜTÉS

P2



FEGYVERTELEN FICKÓ

Ha másik  lő, akkor

TÜZEL 

2



1

ÜTÉS

P2



FEGYVERTELEN FICKÓ

Ha másik  lő, akkor

TÜZEL 

2





ELKERÜLÉS

P1

SZOBOR





ELKERÜLÉS

P1

SZOBOR





ELKERÜLÉS

P1

SZOBOR





ELKERÜLÉS

P2

SZOBOR





ELKERÜLÉS

P2

SZOBOR





ELKERÜLÉS

P2

SZOBOR



LÖVEDÉK



LÖVEDÉK



LÖVEDÉK



LÖVEDÉK



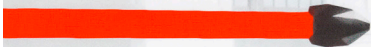
LÖVEDÉK



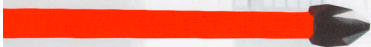
LÖVEDÉK



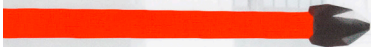
LÖVEDÉK



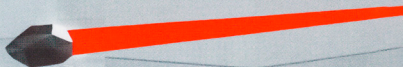
LÖVEDÉK



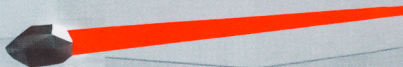
LÖVEDÉK



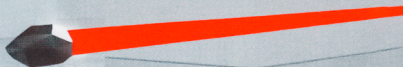
LÖVEDÉK



LÖVEDÉK



LÖVEDÉK





BASEBALL ÜTŐ



FICKÓ BASEBALL ÜTŐVEL

TÜZEL ► a játékos
kezében lévő
minden  kártya után



Lecseréli a „**FEGYVERTELEN FICKÓ**” kártyát





BASEBALL ÜTŐ



FICKÓ BASEBALL ÜTŐVEL

TÜZEL ► a játékos
kezében lévő
minden  kártya után

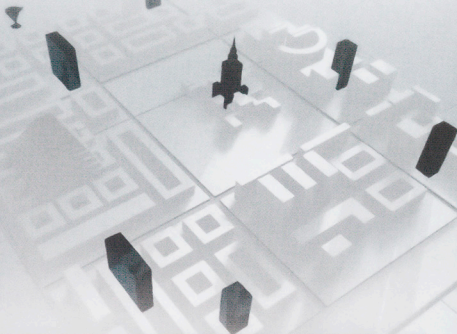


Lecseréli a „**FEGYVERTELEN FICKÓ**” kártyát



DUPLACSAVAR

Ezt a lapot egy másikkal játszod ki –
a másikat kétszer használhatod

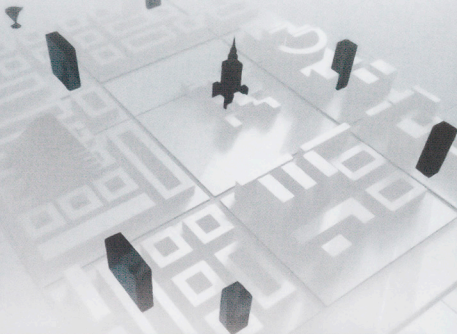


AKTATÁSKA



DUPLACSAVAR

Ezt a lapot egy másikkal játszod ki –
a másikat kétszer használhatod



AKTATÁSKA





EGY FELEST?

X = a játékos dobópakliban
lévő lapok száma

ÜVEG





EGY FELEST?

X = a játékos dobópakliban
lévő lapok száma

ÜVEG



2

KATANA

VAGY elpusztít
egy repülő ■■►



FICKÓ KATANÁVAL

DOBJ EL EGY LAPOT

a kezedből
(nem lehet ■■►)

4



2

KATANA

VAGY elpusztít
egy repülő ■■►



FICKÓ KATANÁVAL

DOBJ EL EGY LAPOT

a kezedből
(nem lehet ■■►)

4





ASZTAL FEDEZÉK

ASZTAL





ASZTAL FEDEZÉK

ASZTAL





ASZTAL FEDEZÉK

ASZTAL



PILLÉR

Húzz 2 lapot

PILLÉR

**HÚZZ EGY
EXTRA LAPOT**



PILLÉR

Húzz 2 lapot

PILLÉR

**HÚZZ EGY
EXTRA LAPOT**



3



PILLÉR

Húzz 2 lapot

PILLÉR

**HÚZZ EGY
EXTRA LAPOT**



FOGÓK

Eldobhatsz egy  a kezedből
VAGY húzz egy lapot

BIZTONSÁGOS SAROK



FOGÓK

Eldobhatsz egy  a kezedből
VAGY húzz egy lapot

BIZTONSÁGOS SAROK



KÁRTYAVÉDŐK

Keverd meg a játékos
dobópaklit a húzópaklival,
és alkoss új húzópaklit

 Exclusive

KITŰZÖTT CÉL



Lecseréli az „AKTATÁSKA” kártyát

