

A Kószabot játéktartozékai

Harcosok	Épületek	Jelölők	Egyéb tartozékok	
(nincs ilyen)	(nincs ilyen)	(nincs ilyen)	 1 kószafigura (fekete vagy fehér)	 4 kezdőeszköz (tetszőleges)
			 (nem használt tartozék)	 4 rom-eszköz
			 15 küldetés-kártya	 3 karakterkártya (speciális)

Előkészületek (sorrend: D)

Első lépés: Karakter kiválasztása. Válassz ki egy Kószabot karakterkártyát, és tedd azt a frakciótáblád Karakterkártya mezőjére. *(Ezek különböznek a sima Kószabot karakterkártyáitól.)*

Második lépés: Kószafigura lehelyezése. Helyezd le a Kószabot figurádat arra az erdőre, ami a legtöbb tisztással szomszédos. Ha több ilyen erdő is van, válassz véletlenszerűen egyet közülük.

Harmadik lépés: Küldetések előkészítése. Keverd meg a küldetés-kártyák pakliját, húzd fel a legfelső kártyát, és tedd azt képpel felfelé a frakciótáblád mellé. Ezt a küldetést kizárólag a Kószabot tudja teljesíteni.

Negyedik lépés: Rom-eszközök elhelyezése. Tegyé a játéktáblán lévő romlapkák alá egy-egy "R"-rel jelölt bármilyen eszközt.

Ötödik lépés: Kezdőeszközök elvétele. Vegyé el 4 „S” betűvel jelölt bármilyen kezdőeszközt, és tedd azokat a Hátizsák meződre. *(Az Ezermester 3 eszközzel kezd 4 helyett).*



Játék a Kószabottal

A Kószabot igencsak szeszélyes, akár barátként, akár ellenségként játszik. Egy emberi játékoshoz hasonlóan megjutalmazza azokat, akik eszközöket gyártanak le. De légy óvatos, mivel igen veszélyes ellenfélle válhat, amint elég eszközt gyűjtött össze, hogy megnövelje a maximális találati számát.



A Kószabot

Fürgeség

Amikor mozogsz, nem kell figyelembe vened, ki uralja a tisztásokat.

Magányos vándor

A kószafigurád nem számít harcossal, és semmilyen módon nem lehet levenni a játéktábláról.

Ügyetlen kezek

Nincsenek kézben tartott lapjaid, és nem is tudsz lapot eldobni. Ha egy játékosnak el kéne vennie egy lapot a kezedből, helyette húz egy lapot. Ha lapot kéne adnia neked, eldobja azt a lapot, és kapsz 1 Gyp-t.

Utálod a meglepetéseket

Nem lehet rajtaütéskártyákat kijátszani ellened.

Pirkadat

1. **Fedd fel** a húzópakli legfelső lapját utasításkártyaként.
2. **Gyártsd le** az utasításkártya eszközét 1 győzelmi pontért, ha elérhető.
3. **Surranás.** Ha 2 vagy kevesebb sértetlen eszközöd van, mozogj át egy véletlenszerű szomszédos erdőre, majd lépj az Este fázisodba.

Nappal

Hajtsd végre azokat az akciókat, amik a Nappali akciók mezőben a jelenlegi utasításkártyához tartoznak. Hagyd ki az akciót, ha nem tudsz elég eszközt kimeríteni az elvégzéséhez. Minden egyes mozgáshoz meríts ki egy eszközt.

- **Felfedezés:** Mozogj a legközelebbi romhoz. Ezután meríts ki egy eszközt, hogy egy eszközlapkát elvegyél a romlapka alól, és a Hátizsákodba tedd. Ha már nincs több eszköz a rom alatt, vedd le a romlapkát.
- **Küldetés teljesítése:** Mozogj a küldeteskártya színével megegyező legközelebbi tisztásra. Meríts ki két eszközt. Dobd el a küldetést, figyelmen kívül hagyva a hatásait, és kapsz 1 győzelmi pontot. Végül húzz egy új küldetést, és tedd a frakcióátlád mellé felfedve.
- **Támogatás:** Mozogj arra a legközelebbi tisztásra, ahol olyan játékos játékeleme található, aki rendelkezik legyártott eszközzel. Meríts ki egy eszközt, hogy megkapd az egyik eszközét, és tedd azt a hátizsákodba. Ha több ilyen, eszközzel rendelkező játékos is van, a legkevesebb győzelmi ponttal rendelkezőt válaszd. Kapsz egy győzelmi pontot, és a támogatott játékos húz egy kártyát. *Ha több ilyen játékos is egyforma távolságra van tőled, azt válaszd, akinek kevesebb győzelmi pontja van, majd azt, aki az előkészületi sorrendben legelőrébb áll.*
- **Harc:** Mozogj arra a legközelebbi tisztásra, amin legalább egy játékeleme van a legtöbb győzelmi ponttal rendelkező játékosnak. Meríts ki egy eszközt, hogy csatázz ezzel a játékosal. Ismételd meg ezt az akciót, két eszköz kimerítésével minden újabb csatánál, amennyiszer csak lehet. Kapsz egy győzelmi pontot minden levett ellenséges harcosért.

Játékosok közti döntetlen: Az előkészületi sorrendben legelőrébb lévő játékost válaszd.





Tisztások közti döntetlen: Ha a célpont játékos több tisztáson is jelen van egyenlő távolságra, arra a tisztásra mozogj, ahol a legtöbb épület és jelölő van, utána ahol a legkevesebb harcos van, utána amelyik a legmagasabb prioritású.

- **Speciális akció:** Meríts ki egy eszközt, hogy végrehajtsd a karakterkártyádon szereplő akciót.

Este

1. **Frissíts [Szint]** sértetlen eszközt. Ha nincs sérült eszközöd, frissíts további 2 eszközt.
2. **Ha erdőben állsz,** javítsd meg az összes eszközödet. Ha nem, csak egyet javíts meg. Előbb a kimerítetlen eszközeidet javítsd meg.
3. **Dobd el** a jelenlegi utasításkártyát.

Nappali akciók

	Felfedezés	Speciális	Harc
	Speciális	Támogatás	Harc
	Küldetés	Támogatás	Harc
	Felfedezés	Küldetés	Harc

Harci sáv

maximálisan
dobott
találatok

6. tárgy

9. tárgy

12. tárgy

kezdetben:
1

max. találat:
2

max. találat:
3

+1 extra
találat

A Harci sávon lévő eszközöket nem lehet sem levenni, sem kimeríteni, sem sérültté tenni!

Hátizsák

A megszerzett eszközök képpel felfelé vannak. A megjavított eszközök az adott oldalukon maradnak. A 6., 9. és 12. megszerzett eszközt a Harci sávra tedd. Ha a hátizsákodban az adott limit alá csökken az eszközeid száma, tedd vissza a Harci sávra tett eszközödet a Hátizsákodba.

Sérült eszközök

Nem használhatod ezeket, amíg meg nem javítod őket. A sérült eszközöket nem lehet frissíteni.

Nehézségi szint:

Kezdő = 3
Haladó = 4
Mester = 5

Főellenség mód (Koop.):

Minden körödben kapsz 1 Gyp-t minden két emberi játékos után *(felfelé kerekítve)*.

Karakterkártya

