

ENRIQUE DUEÑAS

SZÖRNYEK ELLEN HŐSÖK

1. KÖTET

VIKTORIÁNUS RÉMÁLMOK

A **Szörnyek Hősök ellen** gyors és vicces kártyajáték 8 éven felüli 2–8 játékosnak.

A dobozban kétféle tematikájú pakli található: a London éjjél után és a Sherlock Holmes a pokolban.

A **London éjjél után** pakliban olyan klasszikus horrorszereplők találhatók, mint Drakula vagy a Vérfarkas, és olyan 19. századi irodalmi hősök, mint Abraham Van Helsing vagy Arsène Lupin. Ennek a paklinak a lapjait kalapács és karó szimbólum ✂ jelzi a jobb alsó sarokban.

A **Sherlock a pokolban** pakliban a Sherlock Holmes történetekből ismert szereplők adják a hősöket, míg a szörnyek egy csapat démonból állnak. Ennek a paklinak a lapjait pipa szimbólum ♣ jelzi a jobb alsó sarokban.

Egy ilyen paklival legfeljebb 4 játékos játszhat. Ha a dobozban található mindkét paklit használjátok, legfeljebb 8-an játszhattok vele. Ez a sorozat első doboza, így ezt a két paklit kombinálhatod más, a **Szörnyek Hősök ellen** sorozatba tartozó, jövőben megjelenő paklikkal!

Minden játék körülbelül 20 percig tart. Minden plusz pakli 10–20 perccel megnöveli a játékidőt, és négy újabb játékos szállhat be a partiba.



TARTOZÉKOK

Minden pakli tartalmaz:

- 30 karakterlapot (mindegyik lapnak egyedi képessége van)
- 6 frakciólapot: (3 a „Hősöké” és 3 a „Szörnyeké”)

ELŐKÉSZÜLETEK

Minden játékos kap egy véletlenszerűen osztott frakciólapot, amelyet a játék során képes felével lefelé tart. Ne felejtsetek el kivenni a játékból a fel nem használt frakciólapokat!

A játék elkezdése előtt a játékosok megnézik, melyik frakcióhoz tartoznak, és ezt a játék végéig nem árulhatják el.

A karakterlapokat keverjétek egy pakliba, a legfelsőt fordítsátok fel, tegyétek a húzópakli mellé – ebből lesz a dobott pakli. Majd minden játékos húzzon három lapot: ezek lesznek a kezdő kézben tartott lapjaik.

A játék elkezdése előtt minden játékos eldöntheti, hogy megtartja-e a kezdő kézben tartott lapjait, vagy eldobja, hogy húzzon három újat, amit már meg kell tartania. Ezután kezdetét veszi a játék.

Az a játékos kezd, aki utoljára látott horrorfilmet (döntetlen esetén a legfiatalabb). A többiek az óramutató járása szerint következnek.

A JÁTÉKMENET

A játékosok két dolgot tehetnek a körükben: vagy **kijátszanak egy lapot** a kezükből vagy **húznak egy lapot** a pakli tetejéről.

Amikor a játékos kijátszik egy lapot a kezéből, mindig a saját területén játssza ki, vagyis az asztal előtte lévő részén. Ez a terület határozza meg, hogy hány pontja lesz a játék végén. Nem lehet lapot kijátszani másik játékos területén (hacsak nem ez szerepel a kijátszott lapon).

Egy játékosnak legfeljebb három lapja lehet a kezében, ami azt jelenti, ha már van három kártyája, egyet kénytelen lesz kijátszani, és nem húzhat új lapot a pakliból.

Ha a játékos kezében nincs egy lap sem, kénytelen lesz húzni egy újat a pakliból.

Amikor a játékos kijátszik egy lapot, hangosan felolvassa a lap képességét és érvényesül annak összes hatása. Ha a szöveg lehetőséget említ, az azt jelenti, hogy a játékosnak nem kötelező használnia az adott képességet. Az összes többi képesség kötelező érvényű, még akkor is, ha annak hatása negatív rád nézve!

Megjegyzés:

A játékosok területén kijátszott lapok száma korlátlan.



Ha egy játékos olyan lapot játszik ki, aminek a hatása kötelező érvényű, de nem lehet érvényesíteni (például, ha olyan lapot dobát el, ami abban a pillanatban nincs játékban), akkor a lap kijátszásra kerül a területén, de a képessége nem érvényesül.

Amikor egy lap „eldobásra” kerül, az a dobott pakliba kerül. A dobott pakliban lévő kártyákat bárki megnézheti.

Amikor egy képességnek az „asztalon” található lap a célpontja, az csak azokra a lapokra vonatkozik, amelyek bármelyik játékos területén játékban vannak, és nem vonatkozik a pakliban vagy a dobott pakliban találhatóakra.

KARAKTERLAPOK

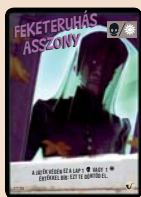
A lap jobb felső sarkában látható fekete vagy fehér ikonok hatással lesznek a játékosok végső pontszámaira.



A narancsszínnel jelzett nevű lapok, amelyeken legalább egy fehér nap-szimbólum ☀ található, a **Hős**lapok.



A zöld színnel jelzett nevű lapok, amelyeken legalább egy fekete koponya-szimbólum ☠ található, a **Szörny**lapok.



A lila színnel jelzett nevű lapok **semlegesek**, és vagy van pontértékük, vagy nincs.

SEMLEGES LAPOK

A semleges lapok mindig immunisak minden olyan hatásra, amelyek „Hősöket” vagy „Szörnyeket” céloznak, de azokra a hatásokra nem, amelyek csak „lapokat” céloznak.

A **London éjjél után** nem tartalmaz semleges lapokat. A **Sherlock a pokolban** pakliban az egyetlen semleges lap a „Feketeruhás asszony”.

A JÁTÉK BEFEJEZÉSE

Amikor az utolsó karakterlapot is kihúzzák, a játék azonnal véget ér. A játékosok kézben tartott lapjai eldobásra kerülnek, és nem számítanak bele a végső pontszámba.

Ekkor minden játékos felfedi a frakciólapjait, megmutatva, hogy melyik szövetséghez tartozik: a „Hősök” frakciólappal a Hősök oldalán állsz, a „Szörnyek” frakciólappal pedig a Szörnyek oldalán állsz.



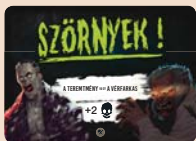
GYŐZELEM

Nézzétek meg az összes játékos területén található összes lapot, adjátok össze a lapjaikon látható ☀ ikonok és ☠ ikonok számát!

A Hősök oldalán álló játékos 1 pontot kap minden ☀ ikonért, de 1 pontot veszít minden ☠ ikonért.

Ha a Szörnyek oldalán állsz, 1 pontot kapsz minden ☠ ikonért, de 1 pontot veszítesz minden ☀ ikonért.

Ne felejtse el, hogy bizonyos karakterkártyákon egynél több szimbólum található, így mindet számold össze!



Továbbá minden frakciólapon két karakter neve szerepel: ha egy játékos területén jelen van egy vagy mindkét karakter, 2 további győzelempontot szerez.

Aki a legtöbb pontot szerzi, az lesz a játék győztese. A legtöbb pontot szerzők között döntetlen esetén az dönt, hogy ki játszott utoljára.



EREDETI KIADÁS

Tervező: **Enrique Dueñas**

Borítóillusztráció: **James A. Castillo**

Illusztrációk: **James A. Castillo és Rico Torres**

Grafika és tördelés: **Juancho Capic, José Pascual, Katia Testini és SpazioKreativo**

Gyártás: **Silvio Negri-Clementi**

Egyéb közreműködők: **Servando Carballar, Massimo Lizzori, Raquel Puerto, Kelly Stocco és Andrea Vigiak**

Pendragon Game Studio srl, Via Curtatone, 6,
20122 Milano (MI) Italia
www.pendragongamestudio.com

MAGYAR KIADÁS

Magyarországon kiadja és kizárólagosan forgalmazza: **Delta Vision Kft.**

Felkészítő kiadó: **Terenyei Róbert**

Készítette: **Giczi Gyula**

Fordította: **Sziklai István**

www.deltavision.hu

Ezt az információt őrizzék meg nyilvántartási céllal! Vigyázat! Az apró alkotóelemek miatt 3 éves kor alatt nem ajánlott.

© 2015 Gen X Studio SL © 2018 Pendragon Game Studio.

A Monsters vs. Heroes™ (Szörnyek Hősök ellen) a Pendragon Game Studio védjegye. Minden jog fenntartva. A licenc az egész világon a Pendragon Game Studio tulajdona.