



Siege Engines

mini-kiegészítő

A játék előkészítése: Tedd a 6 ostromgépet (3 különböző típus) és a 6 ostromgépkártyát a tábla közelébe úgy, hogy mindenki elérje azokat.

Építés: Az ostromgépek olyan egységek, amelyeket bármelyik játékos megszerezhet egy *építés* akció keretében:

- Fizesd ki az ostromgépkártyán szereplő építési költséget (minden szerkezetnek más).
- Tedd a megépített ostromgépet a fővárostáblád udvarába, vagy egy olyan régióba, ahol már megépült egy tornyod.
- Fektesd a megfelelő ostromgépkártyát magad elé.
- Mindenkinek egyszerre csak 1-1 ostromgépe lehet mindhárom típusból.
- Egy ostromgép megépítéséhez nem kell semmilyen épületet felépítened a fővárosodban.

Mozgás: Ugyan minden ostromgép sebessége 1-es, de önmagukban nem mozgathatók. Ahhoz, hogy egy ostromgép mozogni tudjon, legalább egy nem

ostromgép egységgel együtt kell mozgatnod. Egy ostromgép nem „szállhat” be egyedül egy járműbe. Ezen felül az udvarodon kívüli ostromgépeid MINDEN ESETBEN csak olyan régióban tartózkodhatnak, ahol van legalább egy nem ostromgép egység, vagy tornyod.

Megsemmisült ostromgép: Tedd vissza a figurát és a kártyáját a közös készletbe, és ettől kezdve ismét bármelyik játékos megépítheti azt.

Egy ostromgép megsemmisülhet:

- Egy csata elvesztése során.
- Ha feláldozásra kerül egy taktikakártya miatt.
- Mikor egyedül marad egy régióban (a főváros régiód kivételével) úgy, hogy sem egységed, sem tornyod nincs mellette abban a régióban.

Képességek és csata: A képességei megtalálhatók a kártyákon. A katapult és a balliszta egyik képessége a „távolsági csata”. Ezeknek az ostromgépeknek nem kell a csata régiójában tartózkodniuk, de ettől még a csata eredményétől függően megsemmisülhetnek. Az ostromgépek önmagukban nem kezdeményezhetnek csatát.

©2018 Gamelyn Games, LLC, minden jog fenntartva. A termék egyetlen részét sem lehet reprodukálni a kiadó külön engedélye nélkül. A Heroes of Land, Air & Sea, HLAS, Gamelyn Games, és a HLAS logó a Gamelyn Games, LLC bejegyzett védjegyei.