

Egyszemélyes játékmód (A oldal)

A játék előkészítésénél két tartót vegyünk magunkhoz és mindegyikre tegyünk 6 kockát azonos színből. Dobjunk 2 hatoldalú kockával és az összegnek megfelelő számú Uradalomkártyát vegyünk magunkhoz. Rajzoljuk be az uradalomkártyán szereplő mintát a pályára. Vegyünk magunkhoz egy játéklapot egy tokent és egy filcet.

Játékmenet

Dobjatok minden kockával és a 6 egyszínű kockát helyezték az egyik, a másik 6 másszínű kockát helyezték a másik kockatartóra úgy, hogy ne forgassátok el a kockákat. A játékos válasszon melyik tartó lesz a kezdő és rakja a jelölőt a tartó mellé, majd:

- Válasszon egy kockát mindkét tartóról úgy, hogy a 2 kocka összege 7 legyen és vegye le ezeket a tartóról. (példa: Peti a jelölő melletti kockatartójáról levesz egy 4-es számot, ezért a másik kockatartóról le kell vennie egy 3-ast, hiszen így van meg összegben a 7)
- Az aktív tartóhoz (ahol a jelölő van) tartozó számot használja fel arra, hogy a papírlap egy üres mezőjébe rajzolja a számnak megfelelő területtípust.
- Ha ezt megtette, csúsztassa a jelölőt a másik tartóhoz.
- Folytassa ezt egészen addig, amíg le tud venni mindkét tárolóról kockát úgy, hogy az összegük 7-et ad. Ha ez már nem lehetséges, akkor új forduló kezdődik.

Az új forduló kezdetén csúsztassuk át a jelölőt a másik tárolóhoz (ez lesz az aktív). Dobjunk mindkét 6-os kupaccal és helyezzük fel a tartókra (ne felejtsük el, hogy a tartóra csak egyszínű kocka kerülhet).

A játék annyi fordulón keresztül tart, amíg minden mező kitöltésre nem kerül. Ha minden mezőt kitöltött a játékos, akkor pontozásra kerül sor.

Pontszám

A pontszámítás megegyezik a többjátékos módban leírtakkal.

Értékelés

0-50 pont	Hát ezt meg kellene próbálni még egyszer! A földbirtokod elég sivár.
51-60 pont	Tudsz te jobbat is! A földesúr nem elégedet a látvánnyal.
61-70 pont	Egész jó!
71-80 pont	Ügyes vagy! A földesúr elégedett a látvánnyal.
81-90 pont	Kitűnő munka! Pazar kilátás nyílik a birtokra.
91- pont	Lenyűgöző, ezt meg hogy csináltad? A földesúr soha nem látott még ilyen szépet.

Egyszemélyes játékmód (B oldal)

A játék úgy működik, mint két főnél. Vegyünk el két tárolót és mindegyik tárolóra helyezzünk minden színű kockából 1-et. Vegyünk el egy játéktáblát, egy jelölőt és egy filcet.

A jelölőt tegyük az egyik tartó mellé és dobjunk mindkét kockakészlettel külön-külön, majd helyezzük ezeket a kockatartókra.

Forduló menete

A szabályok a 2-6 fős játékban leírtak alapján történnek annyi különbséggel, hogy

- a játékos a tokenel megjelölt kockatartóról választ egy kockát és az adott színű területnek megfelelő birtokot berajzolja a táblájának annyi üres mezőjére amennyit a szám mutat. (nem kell egymás melletti mezőknek lennie) Ha berajzolta, a választott kockát félrerakja. (Peti a zöld kockát választotta. 4-es szám van a kockán, ezért 4 erdőt rajzol be a táblájára)
- A másik kockatartóról is vegye le a játékos a legnagyobb számú kockát, de ezt ne rajzolja be a táblájára, ez a kocka elveszik. (Ha több azonos számú legnagyobb kocka is van, akkor a játékos dönt, melyiket veszi le)
- A jelölőt tegye át a másik tárolóhoz és most innen válaszson egy olyan kockát, amit beépít uradalmába. A másiktól pedig a legnagyobb számút szintén távolítsa el.

Addig megy a forduló, amíg minden kocka le nem kerül a tárolókról. Ha ez megtörtént új forduló kezdődik. Válogassuk szét ismét a kockákat, hogy minden tárolón különböző színű kockák legyenek. Dobjunk a kockákkal és kezdődhet is az új forduló. A játéknak akkor van vége, ha a játékos kitöltött minden mezőt. Ha ez megtörtént kezdődhet a pontozás.

Fontos! Ha valaki kitölti mind a 36 mezőt, akkor számára a játék abban a fordulóban befejeződött. Ha a játékos olyan kockát választ, amin a szám többet mutat, mint amennyi üres mező van, akkor annyiszor 2 mínusz pontot kap, amennyit nem tud berajzolni. (Petinek már csak 2 darab üres mezője van, de egy 4-es zöld kockát választ, ezért berajzol két erdőt az üres területre és feljegyzi, hogy mínusz 2*2 pontot, azaz 4 pontot le kell majd vonnia az összpontszámából a játék végén.)

Pontozás

A pontozás ugyanúgy zajlik, mint a 2-6 fős (B oldalas) játéknál egyetlen kivétellel. A befejezőért nem jár pont.

Értékelés

0-70 pont	Hát ezt meg kellene próbálni még egyszer! A földbirtokod elég sivár.
71-80 pont	Tudsz te jobbat is! A földesúr nem elégedet a látvánnyal.
81-90 pont	Egész jó!
91-100 pont	Ügyes vagy! A földesúr elégedett a látvánnyal.
101-110 pont	Kitűnő munka! Pazar kilátás nyílik a birtokra.
111- pont	Lenyűgöző, ezt meg hogy csináltad? A földesúr soha nem látott még ilyen szépet.