

EVOLUTOMA

Áttekintés

Ez a dokumentum az Evolutoma v0.2, amellyel az Evolúciót kétjátékos módban játszhatod egy Evobot nevezetű "automata" ellen. A szabályok, beleértve a játék előkészületeit is, az alábbiakat kivéve, megegyeznek a kétjátékos Evolúcióéval. (A v0.2 annyiban tér el a v0.1-től, hogy 2 db d6-ot kell használni egy helyett, amikor egy Evobot kártyájának megtartásáról vagy eldobásáról kell döntened.)

Azt hiszem, hogy a legtöbb, általam használt fogalom teljesen nyilvánvaló lesz azok számára, akik már játszottak az Evolúcióval, ám lehet, hogy érdemes megjegyezni, hogy a TM rövidítés a TestMéretre utal. Valamint, hogy az olyan szavak, mint a "te" és a "tied", rád, a humán játékosra vonatkoznak (illetve az Evobot kezelőjére, amikor te csinálod azokat a dolgokat, amely az ő fajának jellemzőire vonatkoznak).

Játékösszetevők

Szükség lesz egy Evolúcióra és két hatoldalú dobókockára (d6). Idővel, az Evobot fejlődésével, szükséges lehet egy kis állapotábrára.

Játékmenet

Minden kör 4 fázisból áll. Ügyelj rá, hogy a 2. és 3. fázis eltér az Evolúció 2. és 3. fázisától. Látni fogod, hogy az új tulajdonság kártyáid nem fognak játékba kerülni a 4. fázisig.

1. Kártyák kiosztása.
2. Élelem kiválasztás és kártyák kijátszása *magadnak*.
3. Kártyák kijátszása és élelem kiválasztása az Evobot számára.
4. Etetés.

1. Fázis: Kártyák kiosztása

Normál módon történik. Ez valójában azt jelenti, hogy az Evobot egy extra kártyához jut minden körben, mivel nem használ kártyát az élelem kiválasztásához. Az ő fajának az agya túl kicsi ahhoz, hogy szüksége legyen erre az extra kártyára.

2. Fázis: Magadnak

Válassz egy élelem kártyát a saját kezedből, és a szokásos módon tedd az itatóra. Aztán normál módon játssz ki kártyákat a kezedből. A fajodon képpel lefelé lévő tulajdonság kártyák nincsenek "játékban", vagy azok nem láthatóak az Evobot számára, mindaddig, amíg a 4. Fázis elején fel nem fordítod őket.

3. Fázis: Az Evobotnak

Ezen fázis első része, amelyben kártyát játszol ki az Automa-nak az Evolutoma motorja. Az Evobot kiválasztja és végrehajtja a három stratégia egyikét, amelyeket az 1. Függelék ír le. A következő néhány bekezdés bemutatja, hogy az Evobot hogyan választ ezek közül. Ne feledd, hogy a stratégiája a játék során legalább egyszer módosulni fog.

Van az Evobot-nak Ragadozója (Ragadozóbotja)? Amennyiben igen, akkor a Támadó Stratégia címszó alatti lépéseket követi.

Ha az Evobotnak Ragadozó tulajdonság kártya van a kezében, de még nem hozta játékban, akkor meg kell vizsgálnia, hogy a fajai vajon Ragadozóbotta válnak-e. Ezért kiszámolja ennek a kiváltó értékét és összehasonlítja a küszöbértékkel.

Ennek meghatározásához,

Ragadozóvá válás = (a legnagyobb Evosaurusz TM-e) + d6 (+2, ha az Evobotnak Ragadozóként van Támadó falka a kezében) - (a legkisebb fajod TM-e + ennek a fajnak a #védekező tulajdonsága).

Ragadozóvá válás, ha >4: Játssz ki a Ragadozó kártyát a legnagyobb Evoszauruszra. Ha egyenlőség van a legnagyobb Evoszauruszok között, akkor válaszd azt, amelynek a kevesebb tulajdonsága van. Ha továbbra is eldöntetlen lenne a kérdés, akkor a leginkább balra lévőből lesz Ragadozóbot. Ha a Ragadozóhoz váláshoz szükséges, akkor dobj el egy tulajdonságot. Ez az Evoszaurusz innentől Ragadozóbotnak számít. Az Evobot a Támadó Stratégiát fogja követni.

Ha az Evobot nem követi a Támadó Stratégiát, akkor az alábbi kettő közül követi az egyiket: Védekezés vagy Falánkság. Ha neked legalább egy Ragadozó fajod van, akkor az Evobot a Védekező Stratégiát választja. (Megjegyzés: ha mindkettőtöknek van Ragadozója, az Evobot a Támadó Stratégiát követi.)

Ha sem neked, sem az Evobotnak nincs Ragadozója, akkor az Evobot a Falánkság Stratégiáját követi.

A 3. Fázis második részében válassz ételmezt az Evobot számára. Ehhez dobj a d6-tal.

- Ha van Ragadozóbotja, az ételmek száma: -2 + d6
- Egyébként az Evobot ételmének száma: (Evoszauruszok száma) + d6

4. Fázis: Etetés

Ha tettel le tulajdonság kártyákat a 2. Fázisban, akkor most fordítsd fel őket.

A kártyákon szereplő ételmezhöz add hozzá a korábban meghatározott számú Evobot ételmezt, tedd őket az Itatóhelyre, valamint add hozzá (vagy vedd le) a növényi táplálékokat.

A játékosok normál módon etetnek. Különös tekintettel arra, hogy a kezdőjátékos etet először. Habár kártyát kijátszva mindig te választasz előbb ételmezt magadnak (ld. feljebb a 2. Fázist), az Evobot előtt (ld. feljebb a 3. Fázist), ennek ellenére csak minden második körben fogsz először etetni és nem az összesben.

Az Evobot a "balról jobbra" elv alapján hajtja végre az etetést. A Védekező és Falánk stratégia esetén teljes mértékben követi ezt az elvet. Az Evobot az etetési köre során, ha lehetséges, akkor a leginkább balra lévő éhes Evoszaurusza számára az Itatóhelyről veszi el az ételmezt.

Ha az Evobot Támadási stratégiát használ, akkor egy másik elv vonatkozik az etetésre: "A Ragadozók először". Amennyiben lehetséges, a Ragadozóbot a te egyik fajod valamelyikéből eszik, még akkor is, ha ezzel elveszi a jogot egy másik éhes Evoszaurusztól. Ha lehetséges, akkor a te Ragadozóidat választja. Ha egynél több ilyen fajod van, akkor a "balról jobb" elv alapján fog halad.

"Ragadozó először" elv alóli egyetlen kivétel az Evobot számára, amikor nem tud táplálkozni a te fajaidból, de tud enni a sajátjaiból. A Ragadozóbot etetését megelőzően a saját nem-Ragadozó fajtát fogja megetetni.

Az Evobot játéka: Alapelvek

Megpróbáltam az Evolutoma-t úgy megtervezni, hogy az Evobotok döntése programozott legyen. Ezért, amikor az Evobot bármit is tesz, az kiszámítható. Ezért te csak *"csináld, ne gondolkozz"* – eltekintve az alábbi kivételektől.

Az Evobot cselekedete során leggyakrabban az alábbi elvet fogod követni: "balról jobbra". Ez az elv a fentebbi 4. Fázisban szerepel szemléletesen. Továbbá itt van még egy példa: amikor eljön az idő, hogy egy Evoszaurusz Ragadozóbotból váljon és két egyforma Evoszaurusz esélyes erre, akkor a balra lévőre tedd a Ragadozó kártyát.

A "csináld, ne gondolkozz" elv alóli kivétel, amikor viszonylag könnyen látható, hogy mit érdemes az Evoszaurusznak csinálnia, de a programozás ebben az esetben mind neked, mind neked nehézkes volna. Hogy pontos legyenek, az alábbi esetekben alkalmazandó ez a *"mit érdemes csinálni"* elv.

- Amikor leraksz egy új Evoszauruszt és a meglévő Evoszaurusznak van "nyíl kártyája" (például Együttműködés). Ebben az esetben az új fajt oda kell tenni, ahol figyelembe véve ezt a kártyát annak van értelme. Ellenkező esetben a meglévő Evoszaurusz jobb oldalára tedd le ezt a kártyát (úgy, hogy az Evoszaurusz balról jobbra kerül a hatása alá).
- Akárhonnan másutt?

Az eredeti file: <https://www.boardgamegeek.com/filepage/121756/evolutoma-solo-variant-evolution>

Magyar fordítás: **saabee**

2017

Az Evobot nevében speciális tulajdonság kártyákat fogsz keresni a kezében. A stratégiájának megfelelően eltérőek a tulajdonságai. Miután figyelembe vetted ezeket az egyedi tulajdonságokat, és az Evoszauruszainak megfelelően szóba jöhet néhány, valószínűleg az Evobot kezében maradnak kártyák.

Minden megmaradt kártyára 2 d6-tal kell dobnod és követned kell a megfelelő utasításokat. Ha nem lehetséges, hogy az Evobot dobásának megfelelő végrehajtsd az utasítást (például: a dobás eredményeként növelned kellene egy már maximum mérettel rendelkező faj testméretét), akkor dobj újra.

Támadó Stratégia

Evobot-nak van Dögevő a kezében, és egy nem-Ragadozó faj rendelkezik hellyel egy új tulajdonsághoz? Ha igen, akkor ez a faj Dögevővé válik.

Van az Evobot kezében:

- Támadó farka? Ha igen, akkor a Ragadozót farkába verődik. Ebbe az is beletartozhat, hogy a Ragadozót eldobja az egyik tulajdonság kártyáját, hogy legyen hely a Támadó farkának.
- Mászás? A Ragadozótban van helye egy új tulajdonsághoz? Neked van már Mászásod a játékban? Ha ezek mindegyike teljesül, a Ragadozót mászóvá válik.
- Lesből támadás? A Ragadozótban van helye egy új tulajdonsághoz? Neked van már Figyelmeztető jelzésed a játékban? Ha ezek mindegyike teljesül, a Ragadozót Lesből támadóvá válik.
- Zsírszövet? Ha igen, akkor a Ragadozót kövérré válik. Ebbe a lapdobás is beletartozhat, akár a Támadó Falkáé is – de nem dobja el a fenti listán szereplő kártyákat.

Minden kártyára, ami az Evobot kezében megmaradt dobj két d6-tal.

- 2-5: Növeld a Ragadozót TM-ét.
- 6: Növeld a legkisebb Evoszaurusz TM-ét.
- 7: Növeld a Ragadozót populációját.
- 8, 9: Növeld a legkisebb populációjú Evoszaurusz populációját.
- 10: Kezdj egy új Evoszaurusszal.
- 11: Lapdobás, hatás nélkül (egy kevéssel csökkentve az Evobot kártya előnyét).
- 12: Tartsd meg a lapokat a következő körre.

Védekező Stratégia

Ezen stratégia leírásához segítséget nyújt a három H betűs tulajdonság: (Hard Shell) Kemény páncél, (Defensive Herding) Védekező csorda, és (Horns) Szarvak. Van az Evobot kezében ilyen kártya? Ha igen, tedd a leginkább balra lévő fajhoz, amelynél van hely egy új tulajdonsághoz, és még nincs lent ezen kártyák közül egyik sem. Ezt addig ismételd, amíg az Evobot kezéből el nem fogynak ezek a kártyák, vagy el nem fogynak azok a fajok, ahova lerakhatóak ezek a lapok.

Ezután kövesd a négy védekező tulajdonságot az alábbi sorrendben: Üregben rejtőzködés, Mászás, Szimbiózis és Figyelmeztető jelzés. Ha az Evobotnak ezek közül van egy a kezében, akkor tedd le a leginkább balra lévő fajhoz, ahol van hely egy új tulajdonságnak. Ezt addig ismételd, amíg az Evobot ki nem fogy ezen kártyákból, vagy el nem fogynak azok a fajok, ahova lerakhatóak ezek a lapok.

Aztán következik egy további új tulajdonság: Dögevő. Ha egy Dögevő van az Evobot kezében, tedd le a leginkább balra lévő fajhoz, ahol van hely egy új tulajdonságnak.

Minden kártyára, ami az Evobot kezében megmaradt dobj két d6-tal.

- 2-6: Növeld a legkisebb Evoszaurusz TM-ét.
- 7-10: Növeld a legkisebb populációjú Evoszaurusz populációját.
- 11: Lapdobás, hatás nélkül (egy kevéssel csökkentve az Evobot kártya előnyét).
- 12: Tartsd meg a lapokat a következő körre.

Falánk Stratégia

Sorrendben a következő tulajdonságokat vedd figyelembe: Hosszú nyak, Gyűjtögetés, Termékeny, Zsírszövet, Együttműködés, Dögevő. Van ezek közül valami az Evobot kezében? Ha igen, tedd le a leginkább balra lévő fajhoz, ahol van hely egy új tulajdonságnak. Ezt addig ismételd, amíg az Evobot ki nem fogy ezen kártyákból, vagy el nem fogynak azok a fajok, ahova lerakhatóak ezek a lapok.

Minden kártyára, ami az Evobot kezében megmaradt dobj két d6-tal.

- 2-4: Növeld a legkisebb Evoszaurusz TM-ét.
- 5-8: Növeld a legkisebb populációjú Evoszaurusz populációját.
- 9-10: Kezdj egy új Evoszaurusszal.
- 11: Lapdobás, hatás nélkül (egy kevéssel csökkentve az Evobot kártya előnyét).
- 12: Tartsd meg a lapokat a következő körre.

1. Függelék: Három Stratégia: Falánkság, Védekezés és Támadás

Mivel az Evolúcióban a legtöbb pont a fajaid etetéséből származik, nyilvánvaló, hogy a *Falánkság* egy nyertes stratégia: főleg az Itatóhelynél lévő Növényi élelmiszerek. Dönthetsz úgy, hogy a Falánkság stratégiáját *Támadással* ellensúlyozod, Ragadozó és más agresszív tulajdonságok használatával. A Húsevők megrikítják a populációt, így az élelem készletet és Falánk állatokat is. A Támadás *Védekezésnek* számít.

Az alábbi táblázat három oszlopa tartalmazza mindhárom alap stratégiát. A táblázat megadja ezekhez a stratégiákhoz a megfelelő taktikát.

	Falánkság	Védekezés	Támadás
Faj Tábla	+ Populáció	+ TM	+ TM
Tulajdonság kártyák	<i>Dögevő</i> Együttműködés Hosszú nyak <i>Intelligencia</i> Termékeny <i>Zsírszövet</i>	<i>Dögevő</i> Figyelmeztető jelzés Kemény páncél <i>Mászás</i> Szarvak Szimbiózis Üregben rejtőzködés Védekező csorda	<i>Dögevő</i> Lesből támadó <i>Intelligencia</i> <i>Mászás</i> Ragadozó Támadó falka <i>Zsírszövet</i>
Élelem kártya	Nagyobb értékű	Nagyobb értékű	Kiseb értékű

A Ragadozó **félkövéren** szedett, mert meghatározza a Támadó stratégiát; semelyik másik stratégia nem rendelkezik egyetlen meghatározó tulajdonsággal. A több stratégiához tartozó tulajdonságok *dőlt betűvel* írottak.

2. Függelék: Megjegyzések és a többi

Megjegyzések:

- Az Evoszaurusznak soha nem lehet Intelligens tulajdonsága. Az Evobot egy új Evoszaurusz létrehozásához, a TM, vagy a populáció növeléséhez eldobja az Intelligencia kártyát.
- Ha van játék a kétfős játékmódon túl, akkor az valószínűleg a háromfős játékmód, ahol a kettő tulajdonságkártya limit nélkül játszik két ember.

Az Evotoma körüli aggályok:

- Ő valószínűleg egy nagyon ügyetlen Evolúció játékos.
- Az Evobot döntési fája olyan szerteágazó, hogy nehézkes lehet mindegyiket lekövetni.
- Lehetséges, hogy ezt a játékvariánst az alapjátékon túl nem lehet fejleszteni a kiegészítővel. Például az Eseménykártyák hatását nehézkes lenne beépíteni a játékban.
- Lehetséges, hogy az Evolúció megtanulásához nem ez a leghasznosabb a játékmód.

Kérdések:

- Van valami hozzáfűzni valód a fentiekhez?
- Úgy tűnhet, hogy ez egy életképes projekt lehet?
 - Ebben a pillanatban hajlamos vagyok azt mondani, hogy Igen.
 - A v0.X-el való játék és tervezés a legjobb módja annak, hogy megvizsgálod, hogy a fenti aggályokat mennyire helytállóak.

Köszönöm szépen! Andrew Watson: andrew@changingway.org, a BGG-n AndAgainMA
2015. szeptember 6.