

<p>LETARTÓZTATÁSI PARANCS</p> <p>Helyezz 1 prsec egységet bármely kerületbe és távolíts el minden más egységet onnan.</p> <p><i>"Ez technikailag nem letartóztatás, mert technikailag mi nem vagyunk zsaruk, ám technikailag az elkövetők sem bűnözők, úgyhogy mondhatni minden működik."</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>LETARTÓZTATÁSI PARANCS</p> <p>Helyezz 1 prsec egységet bármely kerületbe és távolíts el minden más egységet onnan.</p> <p><i>"Ez technikailag nem letartóztatás, mert technikailag mi nem vagyunk zsaruk, ám technikailag az elkövetők sem bűnözők, úgyhogy mondhatni minden működik."</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>LETARTÓZTATÁSI PARANCS</p> <p>Helyezz 1 prsec egységet bármely kerületbe és távolíts el minden más egységet onnan.</p> <p><i>"Ez technikailag nem letartóztatás, mert technikailag mi nem vagyunk zsaruk, ám technikailag az elkövetők sem bűnözők, úgyhogy mondhatni minden működik."</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>LETARTÓZTATÁSI PARANCS</p> <p>Helyezz 1 prsec egységet bármely kerületbe és távolíts el minden más egységet onnan.</p> <p><i>"Ez technikailag nem letartóztatás, mert technikailag mi nem vagyunk zsaruk, ám technikailag az elkövetők sem bűnözők, úgyhogy mondhatni minden működik."</i></p> <p>SECURITY</p>
<p>LETARTÓZTATÁSI PARANCS</p> <p>Helyezz 1 prsec egységet bármely kerületbe és távolíts el minden más egységet onnan.</p> <p><i>"Ez technikailag nem letartóztatás, mert technikailag mi nem vagyunk zsaruk, ám technikailag az elkövetők sem bűnözők, úgyhogy mondhatni minden működik."</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>TELJES BEVETÉS</p> <p>Válassz egy másik játékost és dönts el; vagy húzzon 5 akció kártyát egy általad választott típusból, vagy fordítsa fel a vészhelyzeti akcióját.</p> <p><i>A városháza néha jogokat és kiváltságokat biztosít a "jóléthez elengethetetlen" testületeknek.</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>TELJES BEVETÉS</p> <p>Válassz egy másik játékost és dönts el; vagy húzzon 5 akció kártyát egy általad választott típusból, vagy fordítsa fel a vészhelyzeti akcióját.</p> <p><i>A városháza néha jogokat és kiváltságokat biztosít a "jóléthez elengethetetlen" testületeknek.</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>TELJES BEVETÉS</p> <p>Válassz egy másik játékost és dönts el; vagy húzzon 5 akció kártyát egy általad választott típusból, vagy fordítsa fel a vészhelyzeti akcióját.</p> <p><i>A városháza néha jogokat és kiváltságokat biztosít a "jóléthez elengethetetlen" testületeknek.</i></p> <p>SECURITY</p>
<p>TELJES BEVETÉS</p> <p>Válassz egy másik játékost és dönts el; vagy húzzon 5 akció kártyát egy általad választott típusból, vagy fordítsa fel a vészhelyzeti akcióját.</p> <p><i>A városháza néha jogokat és kiváltságokat biztosít a "jóléthez elengethetetlen" testületeknek.</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>TELJES BEVETÉS</p> <p>Válassz egy másik játékost és dönts el; vagy húzzon 5 akció kártyát egy általad választott típusból, vagy fordítsa fel a vészhelyzeti akcióját.</p> <p><i>A városháza néha jogokat és kiváltságokat biztosít a "jóléthez elengethetetlen" testületeknek.</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>ZAVARGÁS KEZELÉS</p> <p>Távolíts el 1 prsec egységet bármely kerületből, hogy eltávolíthass 2 ellenséges egységet a városból. Ezután növel a nyugtalanságot 1 fokkal 1 kerületben, ahol nincs sztrájk, vagy leállás.</p> <p><i>"Azt mondtam 'észrevétlenül'! Ez egy átkozott háborús zóna!"</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>ZAVARGÁS KEZELÉS</p> <p>Távolíts el 1 prsec egységet bármely kerületből, hogy eltávolíthass 2 ellenséges egységet a városból. Ezután növel a nyugtalanságot 1 fokkal 1 kerületben, ahol nincs sztrájk, vagy leállás.</p> <p><i>"Azt mondtam 'észrevétlenül'! Ez egy átkozott háborús zóna!"</i></p> <p>SECURITY</p>
<p>ZAVARGÁS KEZELÉS</p> <p>Távolíts el 1 prsec egységet bármely kerületből, hogy eltávolíthass 2 ellenséges egységet a városból. Ezután növel a nyugtalanságot 1 fokkal 1 kerületben, ahol nincs sztrájk, vagy leállás.</p> <p><i>"Azt mondtam 'észrevétlenül'! Ez egy átkozott háborús zóna!"</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>ZAVARGÁS KEZELÉS</p> <p>Távolíts el 1 prsec egységet bármely kerületből, hogy eltávolíthass 2 ellenséges egységet a városból. Ezután növel a nyugtalanságot 1 fokkal 1 kerületben, ahol nincs sztrájk, vagy leállás.</p> <p><i>"Azt mondtam 'észrevétlenül'! Ez egy átkozott háborús zóna!"</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>ZAVARGÁS KEZELÉS</p> <p>Távolíts el 1 prsec egységet bármely kerületből, hogy eltávolíthass 2 ellenséges egységet a városból. Ezután növel a nyugtalanságot 1 fokkal 1 kerületben, ahol nincs sztrájk, vagy leállás.</p> <p><i>"Azt mondtam 'észrevétlenül'! Ez egy átkozott háborús zóna!"</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>FELPERZSELT FÖLD</p> <p>Helyezz 1 leállás jelzőt bármely kerületbe ahol még nincs leállás. Távolíts el minden ellenséges egységet innen és még egy azonos szintű kerületből.</p> <p><i>A szélsőséges helyzetek szélsőséges megoldásokat igényelnek.</i></p> <p>SECURITY</p>
<p>FELPERZSELT FÖLD</p> <p>Helyezz 1 leállás jelzőt bármely kerületbe ahol még nincs leállás. Távolíts el minden ellenséges egységet innen és még egy azonos szintű kerületből.</p> <p><i>A szélsőséges helyzetek szélsőséges megoldásokat igényelnek.</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>FELPERZSELT FÖLD</p> <p>Helyezz 1 leállás jelzőt bármely kerületbe ahol még nincs leállás. Távolíts el minden ellenséges egységet innen és még egy azonos szintű kerületből.</p> <p><i>A szélsőséges helyzetek szélsőséges megoldásokat igényelnek.</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>FELPERZSELT FÖLD</p> <p>Helyezz 1 leállás jelzőt bármely kerületbe ahol még nincs leállás. Távolíts el minden ellenséges egységet innen és még egy azonos szintű kerületből.</p> <p><i>A szélsőséges helyzetek szélsőséges megoldásokat igényelnek.</i></p> <p>SECURITY</p>	<p>FELPERZSELT FÖLD</p> <p>Helyezz 1 leállás jelzőt bármely kerületbe ahol még nincs leállás. Távolíts el minden ellenséges egységet innen és még egy azonos szintű kerületből.</p> <p><i>A szélsőséges helyzetek szélsőséges megoldásokat igényelnek.</i></p> <p>SECURITY</p>

<p>MÉDIACIRKUSZ</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 2 fokkal bármely kerületben. Ezután helyezz 1 Human First egységet bármelyik kerületbe.</p> <p><i>"A haladás mindig tiltakozásba ütközik, amint az ellenzék rádöbben, hogy veszésre áll. Ezek reményvesztett emberek akik csak nézik ahogy meghal a világuk."</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>MÉDIACIRKUSZ</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 2 fokkal bármely kerületben. Ezután helyezz 1 Human First egységet bármelyik kerületbe.</p> <p><i>"A haladás mindig tiltakozásba ütközik, amint az ellenzék rádöbben, hogy veszésre áll. Ezek reményvesztett emberek akik csak nézik ahogy meghal a világuk."</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>MÉDIACIRKUSZ</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 2 fokkal bármely kerületben. Ezután helyezz 1 Human First egységet bármelyik kerületbe.</p> <p><i>"A haladás mindig tiltakozásba ütközik, amint az ellenzék rádöbben, hogy veszésre áll. Ezek reményvesztett emberek akik csak nézik ahogy meghal a világuk."</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>MÉDIACIRKUSZ</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 2 fokkal bármely kerületben. Ezután helyezz 1 Human First egységet bármelyik kerületbe.</p> <p><i>"A haladás mindig tiltakozásba ütközik, amint az ellenzék rádöbben, hogy veszésre áll. Ezek reményvesztett emberek akik csak nézik ahogy meghal a világuk."</i></p> <p>MEDIA</p>
<p>MÉDIACIRKUSZ</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 2 fokkal bármely kerületben. Ezután helyezz 1 Human First egységet bármelyik kerületbe.</p> <p><i>"A haladás mindig tiltakozásba ütközik, amint az ellenzék rádöbben, hogy veszésre áll. Ezek reményvesztett emberek akik csak nézik ahogy meghal a világuk."</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>24/7 ÉLŐ ADÁS</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 1 fokkal bármelyik kerületben, vagy távolíts el 1 orgcrime egységet.</p> <p><i>New Angeles nagyrésze rögzített kamerák és kameradrónok által állandó megfigyelés alatt áll. Természetesen csak a közbiztonság érdekében.</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>24/7 ÉLŐ ADÁS</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 1 fokkal bármelyik kerületben, vagy távolíts el 1 orgcrime egységet.</p> <p><i>New Angeles nagyrésze rögzített kamerák és kameradrónok által állandó megfigyelés alatt áll. Természetesen csak a közbiztonság érdekében.</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>24/7 ÉLŐ ADÁS</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 1 fokkal bármelyik kerületben, vagy távolíts el 1 orgcrime egységet.</p> <p><i>New Angeles nagyrésze rögzített kamerák és kameradrónok által állandó megfigyelés alatt áll. Természetesen csak a közbiztonság érdekében.</i></p> <p>MEDIA</p>
<p>24/7 ÉLŐ ADÁS</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 1 fokkal bármelyik kerületben, vagy távolíts el 1 orgcrime egységet.</p> <p><i>New Angeles nagyrésze rögzített kamerák és kameradrónok által állandó megfigyelés alatt áll. Természetesen csak a közbiztonság érdekében.</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>24/7 ÉLŐ ADÁS</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 1 fokkal bármelyik kerületben, vagy távolíts el 1 orgcrime egységet.</p> <p><i>New Angeles nagyrésze rögzített kamerák és kameradrónok által állandó megfigyelés alatt áll. Természetesen csak a közbiztonság érdekében.</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>NÉPSZERÜSÍTŐ KAMPÁNY</p> <p>Minden játékos húzhat 2 akciókártyát egy általuk választott típusból, az aktív játékostól kezdve. Aki támogatta ezt az ajánlatot, 3 kártyát húzhat.</p> <p><i>"Győződj meg róla, hogy a jó oldalát mutasd, ha van neki olyan."</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>NÉPSZERÜSÍTŐ KAMPÁNY</p> <p>Minden játékos húzhat 2 akciókártyát egy általuk választott típusból, az aktív játékostól kezdve. Aki támogatta ezt az ajánlatot, 3 kártyát húzhat.</p> <p><i>"Győződj meg róla, hogy a jó oldalát mutasd, ha van neki olyan."</i></p> <p>MEDIA</p>
<p>NÉPSZERÜSÍTŐ KAMPÁNY</p> <p>Minden játékos húzhat 2 akciókártyát egy általuk választott típusból, az aktív játékostól kezdve. Aki támogatta ezt az ajánlatot, 3 kártyát húzhat.</p> <p><i>"Győződj meg róla, hogy a jó oldalát mutasd, ha van neki olyan."</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>NÉPSZERÜSÍTŐ KAMPÁNY</p> <p>Minden játékos húzhat 2 akciókártyát egy általuk választott típusból, az aktív játékostól kezdve. Aki támogatta ezt az ajánlatot, 3 kártyát húzhat.</p> <p><i>"Győződj meg róla, hogy a jó oldalát mutasd, ha van neki olyan."</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>NÉPSZERÜSÍTŐ KAMPÁNY</p> <p>Minden játékos húzhat 2 akciókártyát egy általuk választott típusból, az aktív játékostól kezdve. Aki támogatta ezt az ajánlatot, 3 kártyát húzhat.</p> <p><i>"Győződj meg róla, hogy a jó oldalát mutasd, ha van neki olyan."</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>SAJTÓMÁGUSOK</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 1 fokkal maximum 2 kerületben. Ezután csökkentsd a hitel kínálatot 1-el. Ha a hitel "0", akkor helyette növeld a fenyegetést 1-el.</p> <p><i>"Ha elég sokáig ismétled ugyanazt a hazugságot, akkor az lesz az igazság."</i></p> <p>MEDIA</p>
<p>SAJTÓMÁGUSOK</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 1 fokkal maximum 2 kerületben. Ezután csökkentsd a hitel kínálatot 1-el. Ha a hitel "0", akkor helyette növeld a fenyegetést 1-el.</p> <p><i>"Ha elég sokáig ismétled ugyanazt a hazugságot, akkor az lesz az igazság."</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>SAJTÓMÁGUSOK</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 1 fokkal maximum 2 kerületben. Ezután csökkentsd a hitel kínálatot 1-el. Ha a hitel "0", akkor helyette növeld a fenyegetést 1-el.</p> <p><i>"Ha elég sokáig ismétled ugyanazt a hazugságot, akkor az lesz az igazság."</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>SAJTÓMÁGUSOK</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 1 fokkal maximum 2 kerületben. Ezután csökkentsd a hitel kínálatot 1-el. Ha a hitel "0", akkor helyette növeld a fenyegetést 1-el.</p> <p><i>"Ha elég sokáig ismétled ugyanazt a hazugságot, akkor az lesz az igazság."</i></p> <p>MEDIA</p>	<p>SAJTÓMÁGUSOK</p> <p>Csökkentsd a nyugtalanságot 1 fokkal maximum 2 kerületben. Ezután csökkentsd a hitel kínálatot 1-el. Ha a hitel "0", akkor helyette növeld a fenyegetést 1-el.</p> <p><i>"Ha elég sokáig ismétled ugyanazt a hazugságot, akkor az lesz az igazság."</i></p> <p>MEDIA</p>

<p>HATÉKONYSÁGI SZAKÉRTŐK</p> <p>Mozgass 1 android jelzöt egy olyan kerületbe, ahol még nincs android jelző. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p><i>"Első lépés: rúgd ki az emberi személyzetet. Második lépés: Vásárolj két műszaknyi androidot. Nincs harmadik lépés."</i></p> <p>LABOR</p>	<p>HATÉKONYSÁGI SZAKÉRTŐK</p> <p>Mozgass 1 android jelzöt egy olyan kerületbe, ahol még nincs android jelző. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p><i>"Első lépés: rúgd ki az emberi személyzetet. Második lépés: Vásárolj két műszaknyi androidot. Nincs harmadik lépés."</i></p> <p>LABOR</p>	<p>HATÉKONYSÁGI SZAKÉRTŐK</p> <p>Mozgass 1 android jelzöt egy olyan kerületbe, ahol még nincs android jelző. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p><i>"Első lépés: rúgd ki az emberi személyzetet. Második lépés: Vásárolj két műszaknyi androidot. Nincs harmadik lépés."</i></p> <p>LABOR</p>	<p>HATÉKONYSÁGI SZAKÉRTŐK</p> <p>Mozgass 1 android jelzöt egy olyan kerületbe, ahol még nincs android jelző. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p><i>"Első lépés: rúgd ki az emberi személyzetet. Második lépés: Vásárolj két műszaknyi androidot. Nincs harmadik lépés."</i></p> <p>LABOR</p>
<p>HATÉKONYSÁGI SZAKÉRTŐK</p> <p>Mozgass 1 android jelzöt egy olyan kerületbe, ahol még nincs android jelző. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p><i>"Első lépés: rúgd ki az emberi személyzetet. Második lépés: Vásárolj két műszaknyi androidot. Nincs harmadik lépés."</i></p> <p>LABOR</p>	<p>KOCKÁZATOS BEFEKTETÉSEK</p> <p>Válassz 3 játékost. Az első játékos akit választasz kap 3 tőkét, a második játékos kap 2 tőkét, és a harmadik játékos kap 1 tőkét.</p> <p><i>A cégek féltékenykedhetnek egymás birtokaira, de együtt fognak működni, ha van nyereség.</i></p> <p>LABOR</p>	<p>KOCKÁZATOS BEFEKTETÉSEK</p> <p>Válassz 3 játékost. Az első játékos akit választasz kap 3 tőkét, a második játékos kap 2 tőkét, és a harmadik játékos kap 1 tőkét.</p> <p><i>A cégek féltékenykedhetnek egymás birtokaira, de együtt fognak működni, ha van nyereség.</i></p> <p>LABOR</p>	<p>KOCKÁZATOS BEFEKTETÉSEK</p> <p>Válassz 3 játékost. Az első játékos akit választasz kap 3 tőkét, a második játékos kap 2 tőkét, és a harmadik játékos kap 1 tőkét.</p> <p><i>A cégek féltékenykedhetnek egymás birtokaira, de együtt fognak működni, ha van nyereség.</i></p> <p>LABOR</p>
<p>KOCKÁZATOS BEFEKTETÉSEK</p> <p>Válassz 3 játékost. Az első játékos akit választasz kap 3 tőkét, a második játékos kap 2 tőkét, és a harmadik játékos kap 1 tőkét.</p> <p><i>A cégek féltékenykedhetnek egymás birtokaira, de együtt fognak működni, ha van nyereség.</i></p> <p>LABOR</p>	<p>KOCKÁZATOS BEFEKTETÉSEK</p> <p>Válassz 3 játékost. Az első játékos akit választasz kap 3 tőkét, a második játékos kap 2 tőkét, és a harmadik játékos kap 1 tőkét.</p> <p><i>A cégek féltékenykedhetnek egymás birtokaira, de együtt fognak működni, ha van nyereség.</i></p> <p>LABOR</p>	<p>MUNKAÜGYI MEGOLDÁSOK</p> <p>Mozgass maximum 3 android jelzöt olyan kerületekbe ahol még nincs android jelző. Ezután helyezz 1 orgcrime egységet bármelyik kerületbe.</p> <p><i>"Az android munkaerő elkerülhetetlen eredménye a munkanélküliség, ami közvetlenül bűnözéshez vezet."</i></p> <p>LABOR</p>	<p>MUNKAÜGYI MEGOLDÁSOK</p> <p>Mozgass maximum 3 android jelzöt olyan kerületekbe ahol még nincs android jelző. Ezután helyezz 1 orgcrime egységet bármelyik kerületbe.</p> <p><i>"Az android munkaerő elkerülhetetlen eredménye a munkanélküliség, ami közvetlenül bűnözéshez vezet."</i></p> <p>LABOR</p>
<p>MUNKAÜGYI MEGOLDÁSOK</p> <p>Mozgass maximum 3 android jelzöt olyan kerületekbe ahol még nincs android jelző. Ezután helyezz 1 orgcrime egységet bármelyik kerületbe.</p> <p><i>"Az android munkaerő elkerülhetetlen eredménye a munkanélküliség, ami közvetlenül bűnözéshez vezet."</i></p> <p>LABOR</p>	<p>MUNKAÜGYI MEGOLDÁSOK</p> <p>Mozgass maximum 3 android jelzöt olyan kerületekbe ahol még nincs android jelző. Ezután helyezz 1 orgcrime egységet bármelyik kerületbe.</p> <p><i>"Az android munkaerő elkerülhetetlen eredménye a munkanélküliség, ami közvetlenül bűnözéshez vezet."</i></p> <p>LABOR</p>	<p>MUNKAÜGYI MEGOLDÁSOK</p> <p>Mozgass maximum 3 android jelzöt olyan kerületekbe ahol még nincs android jelző. Ezután helyezz 1 orgcrime egységet bármelyik kerületbe.</p> <p><i>"Az android munkaerő elkerülhetetlen eredménye a munkanélküliség, ami közvetlenül bűnözéshez vezet."</i></p> <p>LABOR</p>	<p>FELSZÁMOLÁS</p> <p>Válassz 1 kerületet ahol nincs sztrájk vagy leállás. Ez a kerület azonnal megtermeli minden erőforrását; az orgcrime egységek nincsenek hatással erre a termelésre. Ezután növeld a kerület nyugtalanságát sztrájkra.</p> <p>LABOR</p>
<p>FELSZÁMOLÁS</p> <p>Válassz 1 kerületet ahol nincs sztrájk vagy leállás. Ez a kerület azonnal megtermeli minden erőforrását; az orgcrime egységek nincsenek hatással erre a termelésre. Ezután növeld a kerület nyugtalanságát sztrájkra.</p> <p>LABOR</p>	<p>FELSZÁMOLÁS</p> <p>Válassz 1 kerületet ahol nincs sztrájk vagy leállás. Ez a kerület azonnal megtermeli minden erőforrását; az orgcrime egységek nincsenek hatással erre a termelésre. Ezután növeld a kerület nyugtalanságát sztrájkra.</p> <p>LABOR</p>	<p>FELSZÁMOLÁS</p> <p>Válassz 1 kerületet ahol nincs sztrájk vagy leállás. Ez a kerület azonnal megtermeli minden erőforrását; az orgcrime egységek nincsenek hatással erre a termelésre. Ezután növeld a kerület nyugtalanságát sztrájkra.</p> <p>LABOR</p>	<p>FELSZÁMOLÁS</p> <p>Válassz 1 kerületet ahol nincs sztrájk vagy leállás. Ez a kerület azonnal megtermeli minden erőforrását; az orgcrime egységek nincsenek hatással erre a termelésre. Ezután növeld a kerület nyugtalanságát sztrájkra.</p> <p>LABOR</p>

<p>BÁRKA ÉPÍTÉS</p> <p>Helyezz 1 fejlődés jelzöt egy kerületbe.</p> <p><i>Az Arcologiák, avagy "bárkák", a technológia ami lehetővé teszi a New Angeles-hez hasonló városok létezését. Több mint 1km magas, valódi "épületvárosok".</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>BÁRKA ÉPÍTÉS</p> <p>Helyezz 1 fejlődés jelzöt egy kerületbe.</p> <p><i>Az Arcologiák, avagy "bárkák", a technológia ami lehetővé teszi a New Angeles-hez hasonló városok létezését. Több mint 1km magas, valódi "épületvárosok".</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>BÁRKA ÉPÍTÉS</p> <p>Helyezz 1 fejlődés jelzöt egy kerületbe.</p> <p><i>Az Arcologiák, avagy "bárkák", a technológia ami lehetővé teszi a New Angeles-hez hasonló városok létezését. Több mint 1km magas, valódi "épületvárosok".</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>BÁRKA ÉPÍTÉS</p> <p>Helyezz 1 fejlődés jelzöt egy kerületbe.</p> <p><i>Az Arcologiák, avagy "bárkák", a technológia ami lehetővé teszi a New Angeles-hez hasonló városok létezését. Több mint 1km magas, valódi "épületvárosok".</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>
<p>BÁRKA ÉPÍTÉS</p> <p>Helyezz 1 fejlődés jelzöt egy kerületbe.</p> <p><i>Az Arcologiák, avagy "bárkák", a technológia ami lehetővé teszi a New Angeles-hez hasonló városok létezését. Több mint 1km magas, valódi "épületvárosok".</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>GAZDASÁGOS FELÚJÍTÁSOK</p> <p>Távolíts el maximum 2 leállás jelzöt a városból. Ezután növeld a nyugtalanságot 1 fokkal minden kerületben ahonnan leállás jelzöt vettél el.</p> <p><i>"Friss festés meg egy új homlokzat, és már jó is lesz."</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>GAZDASÁGOS FELÚJÍTÁSOK</p> <p>Távolíts el maximum 2 leállás jelzöt a városból. Ezután növeld a nyugtalanságot 1 fokkal minden kerületben ahonnan leállás jelzöt vettél el.</p> <p><i>"Friss festés meg egy új homlokzat, és már jó is lesz."</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>GAZDASÁGOS FELÚJÍTÁSOK</p> <p>Távolíts el maximum 2 leállás jelzöt a városból. Ezután növeld a nyugtalanságot 1 fokkal minden kerületben ahonnan leállás jelzöt vettél el.</p> <p><i>"Friss festés meg egy új homlokzat, és már jó is lesz."</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>
<p>GAZDASÁGOS FELÚJÍTÁSOK</p> <p>Távolíts el maximum 2 leállás jelzöt a városból. Ezután növeld a nyugtalanságot 1 fokkal minden kerületben ahonnan leállás jelzöt vettél el.</p> <p><i>"Friss festés meg egy új homlokzat, és már jó is lesz."</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>GAZDASÁGOS FELÚJÍTÁSOK</p> <p>Távolíts el maximum 2 leállás jelzöt a városból. Ezután növeld a nyugtalanságot 1 fokkal minden kerületben ahonnan leállás jelzöt vettél el.</p> <p><i>"Friss festés meg egy új homlokzat, és már jó is lesz."</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>DZSENTRIKÁCIÓ</p> <p>Távolíts el 1 leállás jelzöt egy kerületből, majd helyezz rá 1 prisc egységet, ha még nincs rajta. Minden ellenséges egység mozog innen.</p> <p><i>"És csak gondolatok bele, mennyivel többet kérhetünk a bérletért..."</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>DZSENTRIKÁCIÓ</p> <p>Távolíts el 1 leállás jelzöt egy kerületből, majd helyezz rá 1 prisc egységet, ha még nincs rajta. Minden ellenséges egység mozog innen.</p> <p><i>"És csak gondolatok bele, mennyivel többet kérhetünk a bérletért..."</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>
<p>DZSENTRIKÁCIÓ</p> <p>Távolíts el 1 leállás jelzöt egy kerületből, majd helyezz rá 1 prisc egységet, ha még nincs rajta. Minden ellenséges egység mozog innen.</p> <p><i>"És csak gondolatok bele, mennyivel többet kérhetünk a bérletért..."</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>DZSENTRIKÁCIÓ</p> <p>Távolíts el 1 leállás jelzöt egy kerületből, majd helyezz rá 1 prisc egységet, ha még nincs rajta. Minden ellenséges egység mozog innen.</p> <p><i>"És csak gondolatok bele, mennyivel többet kérhetünk a bérletért..."</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>DZSENTRIKÁCIÓ</p> <p>Távolíts el 1 leállás jelzöt egy kerületből, majd helyezz rá 1 prisc egységet, ha még nincs rajta. Minden ellenséges egység mozog innen.</p> <p><i>"És csak gondolatok bele, mennyivel többet kérhetünk a bérletért..."</i></p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>HIÚSÁG PROJEKT</p> <p>Válassz 1 játékos, aki kap 2 tőkét. 2 helyett 4 tőkét kap, ha támogatta ezt az ajánlatot. Ezután dobd el ennek a játékosnak 1 eszköz kártyáját, ha lehetséges.</p> <p>CONSTRUCTION</p>
<p>HIÚSÁG PROJEKT</p> <p>Válassz 1 játékos, aki kap 2 tőkét. 2 helyett 4 tőkét kap, ha támogatta ezt az ajánlatot. Ezután dobd el ennek a játékosnak 1 eszköz kártyáját, ha lehetséges.</p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>HIÚSÁG PROJEKT</p> <p>Válassz 1 játékos, aki kap 2 tőkét. 2 helyett 4 tőkét kap, ha támogatta ezt az ajánlatot. Ezután dobd el ennek a játékosnak 1 eszköz kártyáját, ha lehetséges.</p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>HIÚSÁG PROJEKT</p> <p>Válassz 1 játékos, aki kap 2 tőkét. 2 helyett 4 tőkét kap, ha támogatta ezt az ajánlatot. Ezután dobd el ennek a játékosnak 1 eszköz kártyáját, ha lehetséges.</p> <p>CONSTRUCTION</p>	<p>HIÚSÁG PROJEKT</p> <p>Válassz 1 játékos, aki kap 2 tőkét. 2 helyett 4 tőkét kap, ha támogatta ezt az ajánlatot. Ezután dobd el ennek a játékosnak 1 eszköz kártyáját, ha lehetséges.</p> <p>CONSTRUCTION</p>

<p>TISZTA LAP</p> <p>Távolíts el maximum 2 betegség jelzőt a városból, majd helyezz le 1 leállásjelzőt egy kerületbe, ahonnan betegség jelzőt vettél el. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p>BIOTECH</p>	<p>TISZTA LAP</p> <p>Távolíts el maximum 2 betegség jelzőt a városból, majd helyezz le 1 leállásjelzőt egy kerületbe, ahonnan betegség jelzőt vettél el. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p>BIOTECH</p>	<p>TISZTA LAP</p> <p>Távolíts el maximum 2 betegség jelzőt a városból, majd helyezz le 1 leállásjelzőt egy kerületbe, ahonnan betegség jelzőt vettél el. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p>BIOTECH</p>	<p>TISZTA LAP</p> <p>Távolíts el maximum 2 betegség jelzőt a városból, majd helyezz le 1 leállásjelzőt egy kerületbe, ahonnan betegség jelzőt vettél el. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p>BIOTECH</p>
<p>TISZTA LAP</p> <p>Távolíts el maximum 2 betegség jelzőt a városból, majd helyezz le 1 leállásjelzőt egy kerületbe, ahonnan betegség jelzőt vettél el. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p>BIOTECH</p>	<p>KLINIKAI VIZSGÁLATOK</p> <p>Távolíts el 1 betegség jelzőt bármely kerületből. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p><i>A klónok létezése miatt a biotech cégek gyakran átugorhatják az emberi kísérleteket. A "laborpatkány" kifejezés mára elavult.</i></p> <p>BIOTECH</p>	<p>KLINIKAI VIZSGÁLATOK</p> <p>Távolíts el 1 betegség jelzőt bármely kerületből. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p><i>A klónok létezése miatt a biotech cégek gyakran átugorhatják az emberi kísérleteket. A "laborpatkány" kifejezés mára elavult.</i></p> <p>BIOTECH</p>	<p>KLINIKAI VIZSGÁLATOK</p> <p>Távolíts el 1 betegség jelzőt bármely kerületből. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p><i>A klónok létezése miatt a biotech cégek gyakran átugorhatják az emberi kísérleteket. A "laborpatkány" kifejezés mára elavult.</i></p> <p>BIOTECH</p>
<p>KLINIKAI VIZSGÁLATOK</p> <p>Távolíts el 1 betegség jelzőt bármely kerületből. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p><i>A klónok létezése miatt a biotech cégek gyakran átugorhatják az emberi kísérleteket. A "laborpatkány" kifejezés mára elavult.</i></p> <p>BIOTECH</p>	<p>KLINIKAI VIZSGÁLATOK</p> <p>Távolíts el 1 betegség jelzőt bármely kerületből. A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.</p> <p><i>A klónok létezése miatt a biotech cégek gyakran átugorhatják az emberi kísérleteket. A "laborpatkány" kifejezés mára elavult.</i></p> <p>BIOTECH</p>	<p>INFORMÁCIÓSZERZÉS</p> <p>Csökkentsd a fenyegetést 2-vel, ha a játékosok elköltenek közösen annyi tőkét ami eléri, vagy meghaladja a játékosok számát. A játékosok bármennyi tőkét költhetnek egyenként, az aktív játékosokkal kezdve.</p> <p>BIOTECH</p>	<p>INFORMÁCIÓSZERZÉS</p> <p>Csökkentsd a fenyegetést 2-vel, ha a játékosok elköltenek közösen annyi tőkét ami eléri, vagy meghaladja a játékosok számát. A játékosok bármennyi tőkét költhetnek egyenként, az aktív játékosokkal kezdve.</p> <p>BIOTECH</p>
<p>INFORMÁCIÓSZERZÉS</p> <p>Csökkentsd a fenyegetést 2-vel, ha a játékosok elköltenek közösen annyi tőkét ami eléri, vagy meghaladja a játékosok számát. A játékosok bármennyi tőkét költhetnek egyenként, az aktív játékosokkal kezdve.</p> <p>BIOTECH</p>	<p>INFORMÁCIÓSZERZÉS</p> <p>Csökkentsd a fenyegetést 2-vel, ha a játékosok elköltenek közösen annyi tőkét ami eléri, vagy meghaladja a játékosok számát. A játékosok bármennyi tőkét költhetnek egyenként, az aktív játékosokkal kezdve.</p> <p>BIOTECH</p>	<p>INFORMÁCIÓSZERZÉS</p> <p>Csökkentsd a fenyegetést 2-vel, ha a játékosok elköltenek közösen annyi tőkét ami eléri, vagy meghaladja a játékosok számát. A játékosok bármennyi tőkét költhetnek egyenként, az aktív játékosokkal kezdve.</p> <p>BIOTECH</p>	<p>UNORTODOX TUDÁS</p> <p>Nézd meg az esemény pakli 3 legfelső lapját. Helyezd az egyik kártyát a pakli aljára és tedd vissza a többi a tetejére, bármilyen sorrendben.</p> <p><i>"Honnan tudja mindig, mi fog történni?"</i></p> <p>BIOTECH</p>
<p>UNORTODOX TUDÁS</p> <p>Nézd meg az esemény pakli 3 legfelső lapját. Helyezd az egyik kártyát a pakli aljára és tedd vissza a többi a tetejére, bármilyen sorrendben.</p> <p><i>"Honnan tudja mindig, mi fog történni?"</i></p> <p>BIOTECH</p>	<p>UNORTODOX TUDÁS</p> <p>Nézd meg az esemény pakli 3 legfelső lapját. Helyezd az egyik kártyát a pakli aljára és tedd vissza a többi a tetejére, bármilyen sorrendben.</p> <p><i>"Honnan tudja mindig, mi fog történni?"</i></p> <p>BIOTECH</p>	<p>UNORTODOX TUDÁS</p> <p>Nézd meg az esemény pakli 3 legfelső lapját. Helyezd az egyik kártyát a pakli aljára és tedd vissza a többi a tetejére, bármilyen sorrendben.</p> <p><i>"Honnan tudja mindig, mi fog történni?"</i></p> <p>BIOTECH</p>	<p>UNORTODOX TUDÁS</p> <p>Nézd meg az esemény pakli 3 legfelső lapját. Helyezd az egyik kártyát a pakli aljára és tedd vissza a többi a tetejére, bármilyen sorrendben.</p> <p><i>"Honnan tudja mindig, mi fog történni?"</i></p> <p>BIOTECH</p>

<p>BANK SEKTOR</p> <p>Ha a hitel kínálat eléri a keresletet, akkor kapsz 2 tőkét és további 1 tőkét minden hitelért a kínálatban.</p> <p>Nem kaphatsz több mint 6 tőkét ebből a kártyából.</p>	<p>KISKERESKEDELMI SEKTOR</p> <p>Ha a fogyasztási cikkek kínálat eléri a keresletet, akkor kapsz 2 tőkét és további 2 tőkét minden fogyasztási cikkért a kínálatban.</p> <p>Nem kaphatsz több mint 6 tőkét ebből a kártyából.</p>	<p>ENERGIA SEKTOR</p> <p>Ha az energia kínálat eléri a keresletet, akkor kapsz 3 tőkét és további 2 tőkét minden energiáért a kínálatban.</p> <p>Nem kaphatsz több mint 7 tőkét ebből a kártyából.</p>	<p>SZÓRAKOZTATÓ SEKTOR</p> <p>Ha a szórakoztatás kínálat eléri a keresletet, akkor kapsz 2 tőkét és további 1 tőkét minden szórakoztatásért a kínálatban.</p> <p>Nem kaphatsz több mint 6 tőkét ebből a kártyából.</p>
<p>EGÉSZSÉGÜGYI KEZDEMÉNYEZÉS</p> <p>A városban lévő betegség jelzők alapján kapsz tőkét:</p> <p>2 betegség: 3 tőke 3 betegség: 5 tőke 4+ betegség: 7 tőke</p>	<p>PÉNZMOSÁS</p> <p>A városban lévő orgcrime egységek alapján kapsz tőkét:</p> <p>2 orgcrime: 3 tőke 3 orgcrime: 5 tőke 4+ orgcrime: 7 tőke</p>	<p>MILITARIZÁLT RENDŐRSÉG</p> <p>A városban lévő prisec egységek alapján kapsz tőkét:</p> <p>1 prisec: 3 tőke 2 prisec: 6 tőke 3+ prisec: 8 tőke</p>	<p>TÖMEGOSZLATÁS</p> <p>Kapsz 1 tőkét minden kerület után ahol tiltakozás vagy sztrájk van.</p>
<p>HIÁNYKERESKEDELEM</p> <p>Azon erőforrások alapján kapsz tőkét amelyekből csak 1, vagy kevesebb kínálat van:</p> <p>1 erőforrás: 3 tőke 2 erőforrás: 5 tőke 3+ erőforrás: 7 tőke</p>	<p>ÁRAMLOPÁS</p> <p>A városban lévő leállás jelzők alapján kapsz tőkét:</p> <p>1 leállás: 3 tőke 2 leállás: 5 tőke 3+ leállás: 7 tőke</p>	<p>TECHNOLÓGIA SEKTOR</p> <p>Ha a tech kínálat eléri a keresletet, akkor kapsz 3 tőkét és további 1 tőkét minden tech-ért a kínálatban.</p> <p>Nem kaphatsz több mint 6 tőkét ebből a kártyából.</p>	<p>SZAKSZERVEZETI MEGÁLLAPODÁS</p> <p>A városban lévő Human First egységek alapján kapsz tőkét:</p> <p>2 Human First: 3 tőke 3 Human First: 5 tőke 4+ Human First: 7 tőke</p>

A PASZULYSZÁRAT TILTAKOZÓK SZORONGATJÁK

A SEA sárgakabátosok szétoszlatták a tömeget; csekély a veszteség

Ha van Human First egység egy 3-as szintű kerületben, növeld a fenyegetést 4-el. Máskülönb a legnagyobb számú kerülettől kezdve, minden Human First egység mozog.

FELÉBREDNEK AZ AKTIVISTA SEJTEK

A rendőrség a szervezett terrorista sejteket okolja a legutóbbi zavargásokért New Angeles-ben.

A legnagyobb számú kerülettől kezdve, minden Human First egység mozog kettőt.

FÖLDRENGÉS RÁZZA MEG A VÁROST

Betegségek terjednek a katasztrófa-elhárítási táborokban; a tüntetők a klónokat hibáztatják

Ha 3 vagy több kerületben van leállás, növeld a fenyegetést 5-el.

REKORD MÉRTÉKŰ BANDAHÁBORÚK!

14k, Los Scorpiones, és egyéb bandák teljes erőbedobással harcolnak

Növeld a fenyegetést 1-el minden orgcrime egység után a városban.

HELIUM-3 SZÁLLÍTMÁNY VESZÉLYBEN

A SEA közlése alapján az űrlift rövid szervizleállásokkal üzemel

Ha van leállás jelző egy 3-as szintű kerületben, növeld a fenyegetést 5-el. Máskülönb, ha van leállás jelző egy 2-es szintű kerületben, növeld a fenyegetést 3-al.

AZ EMBERI MUNKAERŐ RADIKÁLIS ERŐKET BÚJTAT

A szervezet tagadja, hogy a Human First terroristacsoportoz tartozna.

Növeld a fenyegetést 1-el minden Human First egység után a városban.

ÖSSZEOMLÓ INFRASTRUKTÚRA

Az alváros lakói a vízbe, áramba, megfizethető lakhatásba való ismételt befektetést követelnek

Növeld a fenyegetést 1-el minden kerületért ahol leállás van.

A PASZULYSZÁR BŰNÖZŐK TULAJDONÁBAN LENNE?

Az Űrlift Hatóságnak köze van a szervezett bűnözéshez, mondják az aktivisták

Ha van orgcrime egység egy 3-as szintű kerületben, növeld a fenyegetést 4-el. Máskülönb a legnagyobb számú kerülettől kezdve, minden orgcrime egység mozog.

A LEÁLLÁSHULLÁM NÖVEKSZIK

A Kék Nap cáfolja a kijelentést, hogy a szomszédos területeket dzsentifikációra jelölték volna ki

Növeld a fenyegetést 1-el minden kerületért ahol leállás van.

CSAPÁST MÉR A PISTOLEROS!

Az alváros kiütése, erőszak; több száz halott

Ha van orgcrime egység egy 2-es szintű kerületben, növeld a fenyegetést 3-al. Máskülönb a legnagyobb számú kerülettől kezdve, minden orgcrime egység mozog.

A HUMAN FIRST LÁZADÁST SZÍT

"Újabb nap, újabb csöcselék," dörmögi egy névtelen rendőrtiszt

Ha van Human First egység egy 2-es szintű kerületben, növeld a fenyegetést 2-vel. Máskülönb a legnagyobb számú kerülettől kezdve, minden Human First egység mozog.

FORRADALMAT ROBBANTANAK A KÖZÖSSÉGI APP-OK

Az anonimitás és a rajzás alapú szervezetek egyesülése a polgári engedetlenség nevében

Növeld a fenyegetést 1-el minden kerületért ahol tiltakozás, vagy sztrájk van.

EGYESÜLNEK A TRI-MAF VEZETŐI!

A Polgármesteri Kerületi Bűnüldözési Munkacsoport három fő szindikátus szövetségére figyelmeztet

Növeld a fenyegetést 1-el minden orgcrime egység után a városban.

JELENTÉS: REKORDON A MUNKANÉLKÜLISÉG

Az Emberi Munkaerő a bioroidokat és a klónokat okolja

Ha 6 vagy több kerületben van tiltakozás, vagy sztrájk, akkor növeld a fenyegetést 4-el.

ÚJRA ESIK AZ ÁTLAG BÉR

Aktivisták csapódtak az új, emberi munkaerő védelemhez

Ha 3 vagy több kerületben van sztrájk, növeld a fenyegetést 4-el.

ELKASZÁLTÁK A JÓLÉTI PROGRAMOKAT

"Az alváros tartós kolonca gazdaságunknak," mondja a polgármester

Növeld a fenyegetést 1-el minden kerületért ahol sztrájk van.

<p>AARON MARRÓN <i>A Pistoleros banda feje</i></p> <p>Mikor egy másik játékos eldob 1 vagy több lapot, hogy ellenajánlatot tegyen, a dobott lapok hozzá kerülnek a dobópakli helyett.</p>	<p>ALEX WESTLUND <i>Kiszervezési bankár</i></p> <p>Kör végén: Válassz két játékban lévő eszközt és cseréld ki őket. Ha saját eszközt is választasz, akkor a csere előtt veszítesz 2 tőkét.</p>	<p>BERNICE MAI <i>Kapcsolatépítési specialista</i></p> <p>Kör végén: Adj maximum 2 kártyát a kezedből egy másik játékosnak. Annyi tőkét kapsz, mint amennyi kártyát átadtál.</p>	<p>AGYTRÖSZT <i>Nyugi, klónozottak</i></p> <p>A vállalati lapodon szereplő akció kártyák mennyiségi értéke megduplázódik.</p> <p>A kézlimited 1-el csökkent.</p>	<p>BRYAN STINSON <i>Céges eszköz</i></p> <p>Mikor megnyered ezt a kártyát, dobd el, hogy ellopj 2 vészhelyzeti akciót a többi játékostól.</p>
<p>CAPRICE NISEI <i>Határozottan nem telepata</i></p> <p>Mikor egy játékos ajánlatot tesz, kimerítheted ezt a kártyát. Ha így teszel, el kell mondja pontosan hogyan hajtaná végre az akcióját és tartania is kell hozzá magát.</p>	<p>GORMANN FŐNÖK <i>Média vezér</i></p> <p>Miután valaki ellenajánlatot tett, kimerítheted ezt a kártyát, hogy visszavetted az ellenajánlatot az azt kijátszó játékos kezébe, hacsak nem ad neked 2 tőkét. Ez a játékos nem tehet meg újabb ellenajánlatot ebben a körben.</p>	<p>WALDEN EDZŐ <i>Szórásjavítás</i></p> <p>Mikor a tőled jobbra ülő játékos nyer egy üzletet, kapsz 1 tőkét.</p>	<p>EIKO <i>Vállalati számuráj</i></p> <p>Mikor egy játékos tartózkodik a támogató fázis alatt, kimerítheted ezt a kártyát. Ha így teszel, annak a játékosnak 1 kártyával támogatnia kell a fő ajánlatot, vagy elveszít egy tőkét.</p>	<p>ELIZABETH MILLS <i>Nem a finomságáról ismert</i></p> <p>Kör végén: Add ezt a kártyát egy másik játékosnak. Döntsd el: ennek a játékosnak vagy el kell dobnia 3 akció kártyát, vagy húznia kell 3 akció kártyát a vállalati lapján szereplő felső típusból.</p>
<p>A BŰNBAK <i>Erre nem számított</i></p> <p>Miután megteszed a fő ajánlatot, eldobhatod ezt a kártyát, hogy tégy egy ellenajánlatot is. Ezután a játék azonnal a támogató fázisba lép.</p>	<p>FLOYD 2X3A7C <i>Bűnmegoldó gépezet</i></p> <p>Mikor megnyered ezt a kártyát, húzz 5 akció kártyát (bármilyen típusúakat).</p> <p>A kézlimited megnőtt 5-el.</p>	<p>FUMIKO YAMAMORI <i>Yakuza matriarka</i></p> <p>Kör végén: Válassz 1 erőforrást a kínálatban ami nem "0". Csökkentsd ezt az erőforrást 1-el, hogy kapj 2 tőkét.</p>	<p>GURREN IMAISHI <i>Pénzügyi guru</i></p> <p>Mikor megnyered ezt a kártyát, dobd el, hogy kapj 5 tőkét.</p>	<p>HERNANDO CORTEZ <i>Egy stílusos bűnöző</i></p> <p>Mikor megnyered ezt a kártyát, dobd el, hogy ellopj 1 eszközt egy másik játékostól, vagy hogy kapj 2 tőkét.</p>
<p>ISABEL MCGUIRE <i>Igazolt felvásárlások</i></p> <p>A támogató fázis kezdetén kimerítheted ezt a kártyát, hogy támogatóként lehess 1 kártyát bármely akciópakli tetejéről, bármelyik ajánlatra.</p>	<p>JACKSON HOWARD <i>Tudja mire vágysz</i></p> <p>Mikor egy eszköz kártya felfedésre kerül, kimerítheted ezt a kártyát, hogy kiválassz egy másik játékos. Ha az a játékos nyeri az üzletet, kapsz 2 tőkét.</p>	<p>LILY LOCKWELL <i>Élőben jelentkezik</i></p> <p>Az aktív játékos köre kezdetén, ha több tőkéje van mint neked, ellophatsz 1 kártyát a kezéből véletlenszerűen.</p>	<p>LOCUST VÁLLALAT <i>Zsoldosok</i></p> <p>A támogató fázis kezdetén kimerítheted ezt a kártyát, hogy kiválassz egy játékos. Ez a játékos nem játszhat ki támogatóként kártyákat az ellenajánlatra.</p>	<p>MARCO CUBRERO <i>Csempész</i></p> <p>Kör végén: Lopj 1 tőkét bármely játékostól, vagy lopj 2 tőkét attól akinek a legtöbb tőkéje van (ha döntetlen van, válassz közülük).</p>
<p>MARK YALE <i>Fedezeti alap menedzser</i></p> <p>Miután egy játékos ajánlatot tesz, kimerítheted ezt a kártyát. Ha így teszel, az a játékos az üzlet lebonyolításáig nem kereskedhet tőkével vagy eszközzel.</p>	<p>MIDORI <i>Csali és csere</i></p> <p>A győztes megállapításakor a kiértékelés fázisban, ha a támogatások döntetlent eredményeznek, kimerítheted ezt a kártyát, hogy eldöntsd ki nyerje az üzletet.</p>	<p>MONICA SINGH <i>Bérgyilkos</i></p> <p>Mikor elveszítesz egy üzletet aktív játékosként, ellophatsz 2 tőkét az ellenajánlatot adó játékostól.</p>	<p>MR. LI <i>Nála van a poráz</i></p> <p>Kör végén: Válassz bármelyik játékos. Ez a játékos elveszít 1 tőkét és húz 2 akció kártyát (bármilyen típusúakat).</p>	<p>"MR. WHITE" <i>Lángelme</i></p> <p>Kör végén: Nézd meg egy másik játékos kezében az akció kártyákat. Ellophatsz ezek közül 1-et.</p>
<p>NAOKO WATANABE <i>Árnybróker</i></p> <p>Mikor megnyered ezt a kártyát, dobd el, hogy megkapd a 2 legfelső kártyát az eszköz pakliról, egyesével felhúzva.</p>	<p>RACHEL BECKMANN <i>Fejvadász</i></p> <p>Minden üzlet végén, ha nincs kártya a kezében, felhúzhatsz egy akció kártyát a vállalati lapodon szereplő felső típusból.</p>	<p>SAUL EUSTECIO <i>Hotel kereskedő</i></p> <p>Mikor az ellenajánlatot tevő játékos nyeri az üzletet, kimerítheted ezt a kártyát. Ha így teszel, kapsz egy tőkét, majd az aktív játékos kap 1 tőkét.</p>	<p>SUNNY LEBEAU <i>A Háló legjobb zsaruja</i></p> <p>Mikor a fenyegetés növekszik 1 vagy több értékkel, húzhatsz 2 akció kártyát a vállalati lapodon szereplő felső típusból.</p>	<p>SUSAN CHEN <i>Tri-Maf vadóc</i></p> <p>Kör végén: kapsz 2 tőkét. Ezután add ezt a kártyát egy másik játékosnak.</p>

TANAKA*A sárkány lehelle*

A kiértékelés fázis kezdetén kimerítheted ezt a kártyát, hogy kiválassz az aktív, vagy az ellenjavaslatot tevő játékos. A kiválasztott játékos nyeri az üzletet.

THOMAS HAAS*Anyuci kicsi szőgyene*

Kör végén: Nézd meg a rivális kártyát ami félig a játéktábla alatt van. Kicserélheted a saját rivális kártyádat erre a kártyára (mindkét kártya lefordítva marad).

TOSHIYUKI SAKAI*A becsület újraértelmezése*

Mikor megnyered ezt a kártyát, dobd el, hogy húzz 2 akció kártyát minden típusból. Nem dobod le a kártyáidat a kézilimetre ebben a körben.

WONG YA CHING*Orvos határok nélkül*

Mikor egy betegség jelző hatására növekszik a fenyegetés, kapsz 2 tőkét.

KONFLIKTUSMEGOLDÁS

Amikor egy ellenséges egység eltávolításra kerül egy kerületből, kapsz 1 tőkét.

SZEMÉLYES EVOLUCIÓ

Amikor egy betegség jelző eltávolításra kerül egy kerületből, kapsz 2 tőkét.

KÖNYÖRTELEN TAKTIKA

Távolíts el maximum 4 ellenséges egységet a városból, majd növeld a nyugtalanságot 1 fokkal 2 kerületben ahol nincs sztrájk vagy leállás.

"Megértem, amiért egyesek kritizálják a módszereinket, de szeretném hangsúlyozni, hogy az embereink teljesen törvényesen járnak el."

EMERGENCY

ALULFIZETVE, TÚLPÖRGETVE

Válassz 2 erőforrást és növeld 1-el a kínálatukat. Ezután kapsz 2 tőkét és le kell helyezned 2 Human First egységet a városba.

"Számos panaszra kell számítanod, csak nem azoktól, akiktől hitted."

EMERGENCY

A JÖVŐ GÉPEZETE

Amikor 1 vagy több android jelző mozog, kapsz 2 tőkét.

TÁPLÁLÓ VÁLTOZÁS

Ha az esemény kártya miatt nem nő a fenyegetés legalább 2 szinttel, akkor kapsz 3 tőkét.

HÍRGYÁRTÁS

Amikor csökken a nyugtalanság, kapsz 1 tőkét minden fokozat után, amennyivel csökkent.

JOBB VILÁGOT ÉPÍTÜNK

Amikor egy leállás jelző eltávolításra kerül egy kerületből, kapsz 2 tőkét.

KÖTELEZŐ KARANTÉN

Távolíts el 4 betegség jelzőt a városból, majd helyezz le 2 leállás jelzőt a városba.

A betegség jelzők nem növelik a fenyegetést ennél az akciónál.

"A fertőzés kordában tartava."

EMERGENCY

ENERGIÁT MINDENKINEK

Minden játékos húz 4 akció kártyát egy általa választott típusból, az aktív játékostól kezdve, majd növeld a fenyegetést 1-el.

"A matuskám arra tanított, hogy osztozzam másokkal."

EMERGENCY

NÉZETTSÉGI HÉT

Csökkentsd a nyugtalanságot összesen 4 fokkal bármely kerületekben. Ezután helyezz le 2 betegség jelzőt bármely kerületekbe.

"A figyelmük elterelése a problémáikról ugyanaz, mint a problémáik megoldása."

EMERGENCY

MASSZÍV ÚJJÁÉPÍTÉS

Távolíts el maximum 3 leállás jelzőt a városból, majd helyezz le 2 orgcrime egységet a városba.

"Sajnálatos, hogy ennyi embert kellett átköltöztetnünk, de idővel belátják majd, hogy ezen projektek miatt megérte."

EMERGENCY

Több tőkédnek kell lennie mint neki:

WEYLAND KONZORCIUM

Ha te vagy a Weyland Konzorcium, akkor több tőkédnek kell lennie mint három másik játékosnak (kettőnek, ha 4-játékos van).

Több tőkédnek kell lennie mint neki:

JINTEKI

Ha te vagy a Jinteki, akkor több tőkédnek kell lennie mint három másik játékosnak (kettőnek, ha 4-játékos van).

Több tőkédnek kell lennie mint neki:

MELANGE BÁNYÁSZAT

Ha te vagy a Melange Bányászat, akkor több tőkédnek kell lennie mint három másik játékosnak (kettőnek, ha 4-játékos van).

Több tőkédnek kell lennie mint neki:

NBN

Ha te vagy az NBN, akkor több tőkédnek kell lennie mint három másik játékosnak (kettőnek, ha 4-játékos van).

Te vagy a

FÖDERALISTA

Normális módon nem nyerhetsz. Helyette legalább 25 tőkédnek kell lennie, mikor a fenyegetés eléri a 25-öt.

Több tőkédnek kell lennie mint neki:

GLOBALSEC

Ha te vagy a Globalsec, akkor több tőkédnek kell lennie mint három másik játékosnak (kettőnek, ha 4-játékos van).

Több tőkédnek kell lennie mint neki:

HAAS-BIOROID

Ha te vagy a Haas-Bioroid, akkor több tőkédnek kell lennie mint három másik játékosnak (kettőnek, ha 4-játékos van).