**Mrs. Emma Grant:**

1-3 mezőt mozoghat
ÉS használhatja különleges képességét

**Felhőlovas (Cloud Rider):**

1-3 mezőt mozoghat
ÉS használhatja különleges képességét

**James H. Callahan:**

1-3 mezőt mozoghat
ÉS használhatja különleges képességét

**Alfred Ely Beach:**

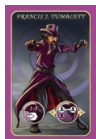
1-3 mezőt mozoghat
ÉS használhatja különleges képességét

**Lewis Howard Latimer:**

1-3 mezőt mozoghat
ÉS használhatja különleges képességét

**Edward Smith:**

1-3 mezőt mozoghat
ÉS használhatja különleges képességét

**Francis J. Tumblety:**

1-3 mezőt mozoghat
ÉS használhatja különleges képességét

**Monk Eastman:**

1-3 mezőt mozoghat
VAGY használhatja különleges képességét

Különleges képesség (**KÖTELEZŐ**) Mrs. Emma Grant mozgása előtt vagy után egy parkot KELL létrehozni. Fordíts egy lapkát a park oldalára (gázlámpa, metróbejárat, vagy építési terület). 2 park lehet szomszédos. Egy olyan metró lapkát is át lehet fordítani, amin informátor vagy karakter van éppen. Olyan metróbejáratot nem lehet a park oldalára fordítani, amin nyomozás (investigation) lapka van.

Különleges képesség (**KÖTELEZŐ**) A Felhőlovas (Cloud Rider) mozgása előtt vagy után egy új építési területet KELL létrehozni egy üres mezőn. Ő az egyetlen olyan karakter, aki ingyen áthaladhat ezeken területeken, de a mozgását egy utcai mezőn kell befejeznie.

Különleges képesség (**KÖTELEZŐ**) A mozgása előtt vagy után egy nyomozás (investigation) lapkát KELL lehelyeznie. Minden ilyen lapka 2 mezőt takar le a térképen, amikre senki nem léphet rá. Ilyen lapkákat csak olyan mezőkre lehet lehelyezni, amin nincsen egyetlen karakter sem.

Különleges képesség (**KÖTELEZŐ**) Alfred mozgása előtt vagy után egy metróbejáratot KELL létrehozni. Helyezz le egy metróbejárat lapkát egy üres utcai mezőre, ami nem szomszédos egy másik metróbejáratral.

Különleges képesség (**KÖTELEZŐ**) Lewis mozgása előtt vagy után egy gázlámpát KELL létrehozni egy olyan üres utcai mezőn, ami nem szomszédos egy másik gázlámpával.

Különleges képesség (**KÖTELEZŐ**) Edward Smith mozgása előtt vagy után egy gőzöst (hajólapkát) egy másik, de üres kikötő mezőbe KELL helyezni.

Különleges képesség (**VÁLASZTHATÓ**) Francis mozgása előtt vagy után KICSERÉLHETI a vele egyik szomszédos karaktert egy másik karakterre a táblán, függetlenül attól, hogy az éppen melyik mezőn áll.

Különleges képesség (**VÁLASZTHATÓ**) Monk Eastman mozgása helyett VÁLASZTHATJA, hogy egy másik karakter mozogjon a táblán 1-3 mezőt. Azonban ennek a karakternek ugyanolyan (látható vagy láthatatlan) állapotban kell lennie, mint Monknak AZ AKTIVÁLÁS PILLANATÁBAN. Az így mozgott karakter nem használhat metró és nem is gyanúsíthat meg másik karaktert.