

ACCURACY

A tüzelő egység kap +3 támadóértéket, **VAGY** a tüzelő egység kap +1 morált.

AIR STRIKE: BOMBER RUN

Szovjetunió: Csökkentsd a célpont ellenséges egység morálját 2-vel. Nem csökkenhet a morálja 0-ra.

Németország: Csökkentsd a célpont ellenséges egység morálját 3-al. Nem csökkenhet a morálja 0-ra.

AIR STRIKE: CLOSE SUPPORT

Csökkentsd egy tetszőleges ellenséges egység morálját 1-gyel. Nem csökkenhet a morálja 0-ra. **VAGY** Távolítsd el egy egységed mellett lévő ellenséges egység „beásott” jelzőjét.

AIR STRIKE: STRAFING RUN

Szovjetunió: Tedd semmissé az ellenséges tüzérségi támogatást, és csökkentsd 1-gyel mindegyikük morálját.

Németország: Tedd semmissé az ellenséges tüzérségi támogatást.

ANTI-AIR

Tedd semmissé a kijátszott akciókártyát, beleértve egy ellenfeled által kijátszott légicsapás (air strike) kártyát is. **VAGY** Távolítsd el 1-1 ellenséges ellenőrzéssel 2 üres térképlapokról.

ATTACK!

Az aktuális kör végéig, a soron lévő játékos összes egysége +2 támadóértéket kap.

BAD WEATHER: STORMS

Az aktuális játékos körének hátralévő részében a vihar megakadályoz és semmissé tesz minden légicsapás (air strike) kártyát és tüzérségi támogatást. **VAGY** Tedd semmissé minden eddig kijátszott „Bad Weather” kártyát.

COMMANDER INITIATIVE

Szovjetunió: Válassz ki 2 baráti egységet, és mozgasd őket 1-1 lapkával arrébb.

Németország: Válassz ki egy baráti egységet, és hajts végre vele egy extra mozgás-, harc- vagy beásás akciót.

COUNTER OFFENSIVE

Körönként csak 1 ilyen kártyát játszatsz ki, és csak akkor, ha van egy ellenséges egység a kezdősorod szomszédságában. Keress ki 2 egységet a pakliból hogy telepíthesd őket a kezdő sorodon. Ezek az egységek kapnak egy normál aktivációt. **VAGY** Játssz ki egy egységkártyát a kezedből normál módon, de ingyen.

DEADLY FIRE

Szovjetunió: Csökkentsd egy ellenséges egység morálját 2-vel. Csatánként csak 1 ilyen kártyát játszatsz ki.

Németország: Csökkentsd egy ellenséges egység morálját 3-al. Csatánként csak 1 ilyen kártyát játszatsz ki.

DOUBLE TIME

Az egyik egységed 2 mozgás akciót hajthat végre egymás után. Ugyanarra az egységre csak egy ilyen kártyát játszatsz ki egy körben. **VAGY** Az egyik egységed végrehajthat egy beásás akciót.

FLANK

Adj 6-ot a tüzelő egység támadóértékéhez, ha a célpont egység vízszintes vagy függőleges szomszédságában 2 ellenséges egység *(azaz a saját egységed)* található. **VAGY** Adj az egyik egységednek egy extra akciót.

GOOD INTEL

Tedd semmissé az egyik általad kiválasztott támogatást, **VAGY** a célpont egység +2 védőértéket kap.

IMPROVED DEFENSES

Szovjetunió: Válassz ki 2 baráti egységet, akik beásottak lesznek.

Németország: Válassz ki 2 nehéz egységet, és adj mindkettőnek 2-2 morált. Nem nőhet a moráljuk 9 fölé.

INCREASED SUPPORT

Szovjetunió: Minden támogató tüzérség után növeld meg a támogatást 2-vel.

Németország: Minden támogató nehéz egység után növeld meg a támogatást 2-vel.

LAST MAN STANDING

Ha egy csatában részt vevő egységnek 1 vagy 2 morálja van már csak, akkor növeld meg a támadóértékét 6-tal, a védőértékét pedig 3-al.

MORALE BOOST

Az egyik résztvevő egység +2 morált kap, **VAGY** húzz 1 akciókártyát.

MOVE OUT

Három gyalogos egység egy-egy extra mozgás akciót hajthat végre ebben a körben. **VAGY** Húzz egy egységkártyát, és telepítsd azt a kezdő sorodon.

OFF TARGET

Tedd semmissé az ellenséges támogatást, **VAGY** húzz 1 akciókártyát.

OPPORTUNITY FIRE

Válassz ki egy baráti egységet, és hajts végre vele egy harc akciót, **VAGY** hajts végre vele egy mozgás akciót.

OUTMANUEVER

Fordítsd meg a „Deadly Fire” és a „Snap Shot” akciókártyák hatását. Ha a kártya a te egységednek okozna bármilyen kárt, azt a kárt az ellenfeled egysége szenved el. **VAGY** Dobd el ezt a kártyát és adj 5-öt a tekintélypontjaidhoz.

PREPARED POSITIONS

Az egyik egységed beásottá válik, **VAGY** adj 1 morált bármelyik egységednek.

PREP FIRE

Válassz ki egy ellenséges egységet, és távolítsd el a „beásott” jelzőt mellőle. **VAGY** Egy baráti egységed végrehajthat egy harci- vagy egy mozgás akciót.

RANGED BOMBARDMENT

Csapj fel 1 akciókártyát, és nézd meg a taktikai módosítóját *(bal alsó sarokban lévő szám)*, a *felcsapott kártyát dobd el*. Csökkentsd egy ellenséges egység morálját 3 + a felcsapott kártya taktikai módosítója mértékben. Nem csökkenhet az egység morálja 0-ra. **VAGY** Távolítsd el egy „beásott” jelzőt.

RE-DEPLOY

Mozgasd egy kezdősorodon lévő egységedet általad irányított területeken keresztül egy bármelyik általad irányított üres térképlapára. **VAGY** Válassz ki egy egységedet, és adj neki egy extra akciót.

REPLACEMENTS

Szovjetunió: Válassz ki egy baráti egységet, és adj neki 3 morált.

Németország: Válassz ki egy baráti egységet, és adj neki 2 morált.

RESERVES

Szovjetunió: Húzd fel az egységkártya paklid 3 legfelső lapját, és vedd őket a kezedbe.

Németország: Húzd fel az akciókártya pakli 2 legfelső lapját, és vedd őket a kezedbe.

SMOKE SCREEN

Tedd AZONNAL semmissé az adott összecsapást, **VAGY** dobd el ezt a kártyát és adj 8-at a tekintélypontjaidhoz.

SNAFU

Tedd AZONNAL semmissé a most kijátszott akciókártyát, **VAGY** dobd el ezt a kártyát és adj 8-at a tekintélypontjaidhoz.

SNAP SHOT

Csökkentsd az ellenséges egység morálját 1-gyel. Körönként csak egy ilyen kártyát játszatsz ki.

SUPPLY COLUMN

Kapsz 10 tekintélypontot. Körönként csak egy ilyen kártyát játszatsz ki.

SURPRISE ATTACK

Tedd semmissé a célpont egység terepmódosítóját, **VAGY** adj 3-at a támadó egység támadóértékéhez.

TAKE COVER!

Adj 3-at a célpont egység védelmi értékéhez, **VAGY** adj 1 morált a célpont egységnek.

TANK OBSTACLES

Tedd AZONNAL semmissé egy ellenséges nehéz egység mozgását, vagy előretörését, **VAGY** dobd el ezt a kártyát és adj 5-öt a tekintélypontjaidhoz.

TIMELY WITHDRAW

A célpont védekező egység visszavonul a harcból a választásod szerint, **VAGY** adj 2-t a célpont egység védelmi értékéhez.

WELL SUPPLIED

Vegyél vissza 2 tetszőleges kártyát a kezedbe (a „Well Supplied” és a „Reserves” akciókártyák kivételével) bármelyik dobópakliból. **VAGY** Húzz 1 kártyát az egységkártya pakliból, vagy az akciókártya pakliból.