



ORDER  
OF THE  
GILDED COMPASS



Küldetéslapka melléklet



# Kincsvadászok céhe: Küldetéslapkák összefoglalása



## Dupla térkép (x6):

Minden dupla térképen két különböző szín látható. A játékos a játék végén vagy 1 specialistalapkát rendel valamelyik színhez, vagy 1 térképészt és 1 kubikost rendel hozzá a lapkán látható különböző színekhez. Ha 2 specialista lett a térképhez rendelve, akkor az 3 aranyat ér a térkép – egyébként 0-t. A hozzárendelt specialisták saját értékük szerint érnek pontot, függetlenül attól, hogy a térképért 3 vagy 0 arany jár.



## Titkos térkép (x2):

Minden egyes titkos térképhez a szokásos szabályok szerint 2 specialista rendelhető. (1 térképész és 1 kubikos azonos színben.) A játékos 1 aranyat kap a titkos térképért, ha legalább 1 specialistát hozzárendelt, és nem kap aranyat, ha egy specialistát sem rendelt hozzá.



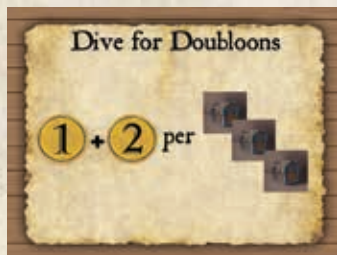
## Szaktudás bővítése:

A játékos 1 aranyat kap egy térképhez vagy küldetéslapkához hozzárendelt minden egyes különböző színű specialistájáért. A térképekhez nem hozzárendelt specialisták nem számítanak.



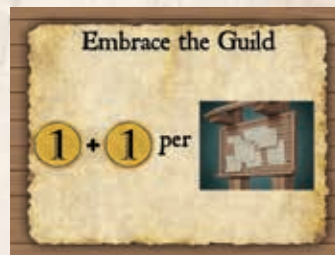
## Térképészek összejövetele:

A játékos 1 aranyat kap minden térképlapkához rendelt térképészéért.



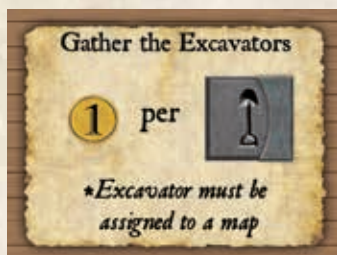
## Merülés a Dublonokért:

A játékos 1 aranyat kap ezért a lapkáért, és további 2 aranyat kap a tulajdonában lévő minden 3 elsüllyedt kincslapkáért a játék végén.



## A cég oltalmában:

A játékos kap 1 aranyat ezért a lapkáért, és kap még 1 aranyat, minden küldetéslapkájáért, beleértve A cég oltalmában lapkát is. (Vagyis, ha a játékosnak csak A cég oltalmában lapkája van, és nincs más küldetéslapkája, akkor 2 aranyat kap.)



## Kubikosok összegyűjtése:

A játékos 1 aranyat kap minden térképlapkához rendelt kubikosáért.



## Térképek felkutatása:

A játékos kap 1 aranyat ezért a lapkáért, és kap még 1 aranyat az általa összegyűjtött minden 2 ősitérkép-lapkáért, akár rendelt hozzá specialistát, akár nem. *Megjegyzés: A Titkos térkép és a Dupla térkép nem számít.*





### A megfelelő kincsvadász felfogadása:

A játékos kap 1 aranyat minden olyan ősitérkép-lapkáért, amihez legalább 1 specialistát hozzárendelt.

*Megjegyzés: A Titkos térkép és a Dupla térkép nem számít.*



### Csatlakozás az illuminátusokhoz:

A játékos 1 aranyat kap a tulajdonában lévő minden speciálisképesség-lapkáért a játék végén. Ez az adott lapkákból származó 1 aranyon felül van.



### A torony kifosztása:

A játékos 1 aranyat kap a tulajdonában lévő minden 3 kincslapkáért a játék végén. A bronz, ezüst és/vagy arany bármilyen kombinációja számít.



### A templom megrohanása:

Ez a lapka 1 aranyat ér, plusz ad még 1 aranyat a játékos tulajdonában lévő minden két varázstárgyért a játék végén.



### Specialisták toborzása:

A játékos kap 1 aranyat minden két, térképlapkához hozzárendelt specialistájáért. A hozzá nem rendelt specialistákért nem jár.

A Titkos térképhez és a Dupla térképhez rendelt specialisták nem számítanak.



### A világ átkutatása:

A játékos kap 1 aranyat a tulajdonában lévő minden különböző színű térképlapkájaért, akár rendelt hozzá specialistát, akár nem. *Megjegyzés: A titkos térkép a hozzárendelt specialista színének megfelelően számít – ha üres, akkor szürkének számít (mint az elhagyott ásatási terület). A dupla térkép mindkét színnél számít!*



### Második lehetőség:

A játékos lehet még egy specialistát (megfelelő színűt) ugyanahhoz a térképhez, amihez már hozzárendelt egy teljes specialistapárt. *Megjegyzés: Ez használható a titkos térképnél és a dupla térképnél is. A dupla térképnél bármelyik szín megengedett.*



### Specialisták egyesítése :

A játékos kap 1 aranyat ezért a lapkáért, és kap 1 aranyat minden egyes térképész kubikos párért (1 térképlapkához rendelt 2 specialistalapka). *Megjegyzés: A Titkos térképhez és a Dupla térképhez rendelt specialisták is számítanak.*



