

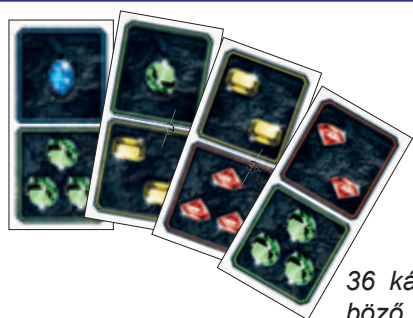
REINER KNIZIA TOPAS

Játékosok száma: 1– 4

8 éves kortól

Játékidő: kb. 15 perc

Tartozékok



TOPAS			

Pontozólap

36 kártya, melyeken a 4 különböző drágakő valamelyike látható

A játék ötlete

Minden játékos megpróbál sorokat alkotni a drágakő kártyákkal. Egy sorban maximum hét, azonos színű drágakő lehet, ezeket pontozzuk. Minél több azonos színű drágakő van, annál több pontot ér. A játék hét kör után ér véget, a legtöbb ponttal rendelkező játékos nyer.

Előkészületek

Keverjük meg a kártyákat és tegyük le őket képpel lefelé húzópakliként. A játékos a körében addig húz lapokat, amíg három lap lesz a kezében. A kézben lévő lapokat nem mutatjuk meg más játékosnak. Egy lapot képpel felfelé letesszünk az asztal közepére. A többi lapot majd a felfordított lap mellé tesszük le, így a felfordított lapnak távolabb kell kerülnie a húzópaklitól.

Kiválasztjuk a kezdőjátékost, aki elkezdi a játékot, a többiek az óramutató járásával megegyezően következnek. A játékosok neveit felvisszük a pontozó lapra ugyanezen sorrendben.

A kezdő állás négy játékos esetén:



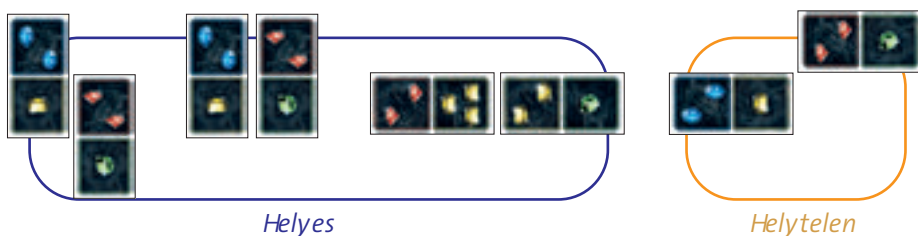
A játék menete

A soron lévő játékos letesz az asztalra egy lapot a kezéből, majd ezután húz egy lapot a pakliból. Négy játékos esetén a játék vége felé a pakliból elfogynak a lapok.

Kártyák Lehelyezése és a pontozás

Minden kártyát úgy kell lehelyezni, hogy az kapcsolódjon minimum egy olyan lap felével, melyet már lehelyeztünk. Lehelyezéskor a drágakövek színei nem számítanak [lásd a példában].

Példa a lehelyezésre:

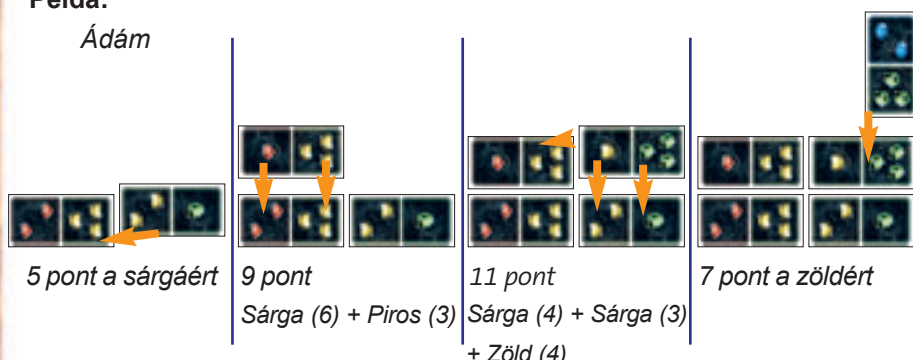


A szomszédos színeket pontozáskor figyelembe vesszük. Minden, újonnan lehelyezett lap 4 pontszerzési lehetőséget ad, nevezetesen függőleges és a vízszintes irányban, melyek végig haladnak a kártya mindkét részén.

Ha legalább két, azonos színű drágakő van egy vonalban, akkor azt pontozzuk. Ahány azonos színű, összefüggő drágakő van egy sorban, annyi pontot kap a játékos.

Példa:

Ádám



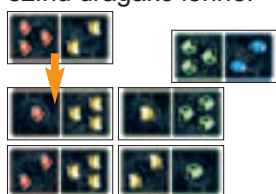
Miután a játékosok minden lapot lehelyeztek, megkapják az összesített pontszámukat, összeadva a pontozó lapon, a nevük alatt, a bal oldali oszlopban lévő pontokat.

A soronkénti összesítést a jobb oldali oszlopban vezetjük. A jobb oldali oszlopban a legalsó szám a játékos végső pontszáma.

Példa: A második kör után Ádámnak 14, Beátának 20, Karcsinak 23, Dávidnak 18 pontja van a pontozó lapon.

TOPAS			
Ádám	Beáta	Karcsi	Dávid
Pontok	Pontok	Pontok	Pontok
5	9	11	7
9	11	12	11

Megj.: Csak azokat a sorokat pontozzuk, amelyek maximum 7 pontot érnek. Olyan sort nem alakíthatunk ki, amelyben hétnél több, összefüggő, azonos színű drágakő lenne.



Példa:

A piros és sárga drágaköves lapot nem tehetjük le, mivel a sárga sor már nyolc drágakövet tartalmazna. Ebben az esetben a piros sor sem ér pontokat.

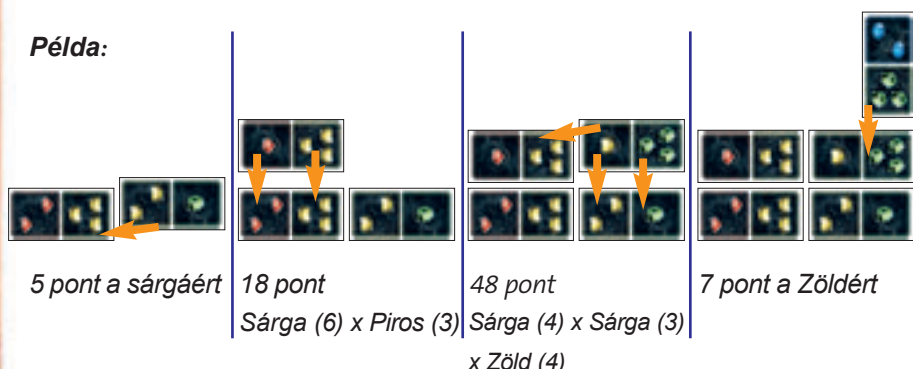
A játék vége

A hetedik kör után a játék véget ér, így minden játékos hét lapot helyez le. A legtöbb ponttal rendelkező játékos nyer.

Variáció tapasztalt játékosoknak

Amikor több sort pontozunk egyszerre, az értékeket összeadás helyett összeszorozzuk.

Példa:



Egyszemélyes játék

A játékos megkeveri a lapokat és húzópakliként lehelyezi képpel lefelé. Ezt követően felhúzza a legfelső lapot és képpel felfelé leteszi az asztalra, ez lesz a kezdőlap.

Ezután újabb lapokat húz a pakliból. Minden lapot a megszokott módon játszik ki és pontoz lehelyezés után. Hét lehelyezett lap után (amellyel már nyolc lesz az asztalon) a pontozó lap első oszlopa be is telik.

Most eldobja a nyolc lapot és egy új lappal folytatja a játékot. Újabb hét lap után egy újabb oszlop telik be. Mindezt addig ismételi a játékos, amíg négy oszlop be nem telik a pontozó lapon. A pakli utolsó négy lapja nem kerül játékba.

A négy, összesített pontból a legalacsonyabb lesz a játékos végső pontszáma. Minél nagyobb, annál jobb: 40 pont egész jó, 50 pont már fantasztikus!



Ön egy minőségi terméket vásárolt. Amennyiben panasa lenne, kérjük, keressen bennünket.
Kérdése van? Segítünk Önnek:
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

GAMEMOB.DE
DIE SPIELE COMMUNITY

DAS INTERNET-MAGAZIN RUND UMS SPIEL