

Claustrophobia

DE PROFUNDIS

Tervező: CROC

Szabálykönyv





Gottfried, egy nincstelen zsoldos naplója

1634 ősze

Micsoda egy átkozott ország ez! Hetente ha egy tanyát sikerül felprédálnunk, s már ezért is üldözőbe vesz minket a helyi földesúr. Úgy tűnik csak a halál ad majd nekünk békét és nyugalmat. A francba! Éjszakára egy sűrű erdő mellett vertünk tábort. Embereink céltalanul lödörögnek az ételért várva. Őreink arcán a fáradtság és a beletörődés vert tanyát. Gyomrunkban pedig az éhség az úr, és állataink is farkaséhesek. Szinte kilátszanak bordáik. Remélem igazak a pletykák. Ha Herman nem téved, lesz munkánk Magdeburgban. „Ha nem terem munka az életben, majd terem a Pokolban”. Szerettem ezt a mondást.

Aznap éjszaka

Istenverte bolondok! A debil anyjukat! Le kell nyugodnom, hogy össze tudjam szedni a gondolataimat. Ma este néhány férfi bevonszolta Mária-Magdolnát az erdőbe. A lány már békésen aludt. Félnótás szegény, sohasem beszél. Az igazi nevét sem tudjuk. Szegényes kis holmiját a szekéren tartja, a szajhák, sebesültek és komédiások között. A férfiak csak szórakozni akartak... A megmaradt néhány túlélő szerint egyszer csak megjelent ez a két árny. Láttam a végeredményt: igazi vérfürdő. Azt hitték elmenekülhetnek, a rohadékok, de utánuk küldtem mindenkit. Nem jutottak messzire, viszont csapatunkból még heten meghaltak ezen fűriák üldözésekor. De hiszen csak két nő, pánclban, fegyverrel?! Ez egy vicc! Mindenesetre csinosak.

Magdeburg felé

Egyik örünk megpróbálta lekenyerezni a foglyokat egy kis étellel. Kivájták a szemét, bár máig sem tudom hogyan? Az emberek igen komoly leckét kaptak óvatosságból. Egyiküket teljesen eltorzították. Egy másik...hogy úgy mondjam már nem férfi többé...hajnalra valószínűleg meg is hal. Tiszta fejre lesz szükségem, hogy ne széddítsen el e boszorkák szépsége és titokzatossága. Jó árat kaphatunk értük, kis szerencsével pokoli sok pénzt. Egyszer hallottam a hangjukat. Csak egy szót tudtam kivenni, mielőtt elhallgattak « ... blutschwestern. »

vagyis vér-nővérek. Ma este, ahogy gyertyafénynél írom e sorokat, gyomorgörcs vesz erőt mindnyájunkon.

Magdeburg új városa

Menedéket találtunk a városban, egy fogadót, ahonnan kizavartuk a vendégeket. A kereskedők vékony és száználmas átkozódásba kezdtek, ahogy a szigorú ferencesek és civakodó dominikánusok hordái is. A foglyokat az istállóban helyeztük el. Ma este, ha a csapat már elaludt, diszkréten kifaggatom a fogadóst.

Esti látogató

A furcsa fickó nem mutatkozott be. A segédje által tartott fáklya fényében egy hihetetlenül keménykötésű alak bontakozott ki. Valami szerzetesféle lehetett, ismeretlen rend tagja. Rettenetesen büzlött, de nem a higiénia hiánya miatt: a Pokol bűze árad felőle. A csontjait is átjárta. Büzlött az arannyal teli zacskó is, amit foglyainkért adott nekem. Figyelmeztettem rá, milyen veszélyesek, de csak mosolygott rám. „Nem ezek az első Sicariák, akikkel dolgozunk van. És nem is az utolsók.” Rámeredtem a pénzes zacskóra. Milyen szerencse, hogy életben hagytuk a boszorkányokat. Vér-nővérek, mi? Majd adok én nekik, ha minden elcsendesedik.

Az Isten szerelmére, ne ítéljen el! Démon vagyok, jobb szó híján születésem óta, kérem alássan. Találtam itt egy hullát, akiről szinte semmit nem tudok. De értes meg, én csak a harcos amazonok miatt jöttem ide, akiről úgy hírlik legyőzhetetlenek. Nemi bónuszként itt találtam ezt a pocakos holtat az istállóban, letolt nadrággal. Mily unalom! E pár sort most az elhunyt félbehagyott naplójába írom, a saját vérével. Valamiféle végítisztetségként. Mindenesetre engedje meg, hogy figyelmeztessem Önt: igaz csak utálatos dolgok történtek ehelyütt. De hagyom, hogy inkább maga találja ki, mit műveltek itt.

Baphomet, diplomata, nagykövet, és ezáltal embercsempész

A Claustrophobia e kiegészítője 12 extra küldetést kínál számotokra, miközben új játék lehetőségekkel is megismertet. Az új lehetőségek egy része az alap játékban is alkalmazható.



Új tereplapok

Az összes új tereplap egyedi lehetőségeket hoz a játékba, melyek leírását a szabály 4. oldalán találod. Ha a kiegészítővel játszol egy küldetést, keverd az új lapokat az alap pakliba.



Új előny kártyák

Egyszerűen csak keverd össze az új lapokat az alap játékban használtakkal. Az így kapott paklit bármely küldetésnél használhatod.





Új esemény kártyák

Ha a kiegészítő küldetéseit játszod, keverd az új esemény lapokat az alapjáték hasonló paklijába.

Mivel a végzetes lehetőségek így sokkal erősebbek, a Démon-játékos kezében csak maximum 3 kártya lehet. Ha játékos kártyát húz, és így több mint 3 van nála, el kell dobnia a felesleget, és csak ezután játszhat ki lapot.



Az új adottság kártyák

Az új adottságokat e kiegészítőben használjuk. Ha magad állítod össze a küldetést és adottság kártyákat választasz a Léleklátónak, soha ne rendelj hozzá két olyat, mely azonos AkcióSORRA vonatkozik.



A kiegészítőben az **Aura of Blessing** adottság új változatát találd. Ez a kártya feleslegessé teszi és lecseréli az alapjátékban használtat.



Az új tárgyak



Az új tárgyakat a kiegészítő küldetése során használhatod. Ha a kiegészítő egy küldetése megengedi, hogy húzz egy Tárgy kártyát, készíts húzópaklit az alapjáték és a kiegészítő összekevert lapjaiból.



Pokolfajzatok

Minden más után most beszéljünk a pokolfajzatokról. Nevezhetjük őket alacsonyabb szinten álló közdémonoknak is. Ezek lényegében állatias szintre degradált démonok. Tán büntetésnek tűnhet, de inkább igazságos megoldásnak nevezhetnénk, hogy e hátrány a magasabb intelligencia áldozatát kívánta, utat engedve egy sor sokkal elemibb ösztönnek. Egy fenevadnak ezer apró szükséglete van, melyek úgy is kielégíthetetlenek. Önmagukban csak körbe rohangálnának, így kínozza magukat napestig. Egy jó vezetővel viszont vérszomjasabbak, mint a Pusztító Harag.

Ezt a két új figurát a Démon-játékos használhatja.



Uszítsd rájuk a falkát!

Ezen kiegészítő összes küldetésében (hacsak másképp nem rendelkezik) a Démon-játékos mindig játékba hozhatja a Pokolfajzatokat. A játékos nem használhat fel 2-nél többet belőlük (az egész játék során).

Egy Pokolfajzat játékba hozási költsége: 3 FP

Hasznot húzhatnak a „Burrowing Monsters” és az „A Taste For Blood” Végzetmezőkből.



Harc közben

A Pokolfajzatok nem Trogloditák és nem Démonok. Minden Pokolfajzat külön célpontnak számít. Életerejük 3.

Minden Pokolfajzathoz rendelhető egy Végzet kocka a Fenygetés fázis során. Ha nem rendelünk hozzájuk kockát, ösztönösen cselekednek. A kocka nem marad végig a Pokolfajzat kártyáján. A következő Fenygetés fázis elején vissza kell venni.

Ha frissen kerül játékba a Pokolfajzat, erre a körre egy ingyen kockát kap. Egyszerűen csak tegyél kártyájára egyet, tetszőleges értékkel felfelé. Ez a kocka nem minősül Végzet kockának, így a következő Fenygetés fázis kezdetén elveszik.

Most került játékba egy Pokolfajzat. A Démon-játékos egy kockát tesz kártyájára, választott értékével felfelé (ez most 1-es, így a Pokolfajzat könnyedén elcsócsálhat pár Elítélt harcost).



A Pokolfajzat már játékban volt. A Fenygetés fázis alatt a Démon-játékos 3 Végzet kockával dob: 3, 4, 6 eredménnyel. Dönthet úgy, hogy nem tesz kockát a Pokolfajzathoz, aki így elég visszafogott értékekkel rendelkezik (MVT:0, CBT:0, DEF:4), vagy tehet ide egy kockát, csökkentve ezzel a Végzet táblára tehető kockái számát. Végül a játékos leteszi a 6-os kockát a kártyára, hogy Pokolfajzatát erősítse, és a 3-as és 4-es kocka jut a Végzet táblára.





A Sicaria

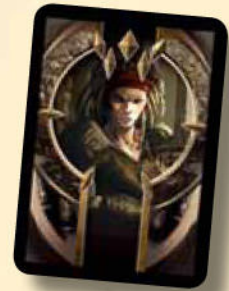
Nem állhatom meg, hogy ne írjak néhány szót a Sicariákról. Ezek a nők arra születtek, hogy megvédjék övéiket. Múltjuk igen különböző: anyák, nővérek, gyakorló vagy egykori szajhák, akik fegyvert ragadtak. Soraik egyre bővülnek, az újonc elé szigorú erkölcsi mércét állítanak, aki fel kell fedezze magában a becsület, és a hegyeket mozgatni képes hit értékeit.

A Sicaria női harcos, akit az Ember-játékos használhat néhány küldetésben. Ők is Elítélt harcosoknak számítanak. Extra képesség is rendelhető hozzájuk, mely növeli erejüket.



A képességek

Képességeit ugyanúgy a játék elején kapja meg a Sicaria, mint ahogy a Léleklátó a sajátjait. Ha több Sicaria is szerepel a játékban nem lehet egyforma képességük (mivel mindből csak 1 kártya van). A képesség hatása tartós, hacsak mást nem ír a kártyája.



A tereplapok jelentése



Démon kút

A Démon-játékos minden esetben játékba hozhat egy Démont, vagy Pokolfajzatot ezen a lapon. Ha így tesz a Démon költsége 1 FP-re csökken.



Köd

E lapon bármely harcosnak 6-os a DEF (védekező) értéke.



Gyógyító forrás

Ha játékba kerül e tereplap tegyetek rá két 'Varázslatos víz' jelzőt. Egy Előkészületi fázis elején (kockadobás előtt), az Ember-játékos eldobhat róla egy vagy két jelzőt, hogy meggyógyítsa az itt álló egyik Harcosa ugyanennyi lezárt Akciósorát. A sérülésjelző(ke)t vegyék le a lapjáról.



Nagy szoba

Ezen a lapon minden fél 5-5 harcosa állhat, a szokásos 3-3 helyett.



Megszentelt terület

Ha a Démon-játékos valamelyik harcosa lép erre a lapra, minden esetben dobjon egy kockával. 5 és 6 érték esetén a harcos 1 sérülést szenved.



Sír

Ha egy Ember harcos először lép erre a lapra, átkutathatja azt, kincs reményében. Véletlenszerűen húzz egy lapot a küldetésben nem használtak közül és add a harcos lapjaihoz. Ha a harcos nem viselhet ilyen tárgyat, húzz helyette egy Előny kártyát.

Fordítás: Acetate 2011.



Készítők

ADDITIONAL IDEAS
PLAY TESTS AND SCENARIO BALANCING

TECHNICAL PROOFREADING

ILLUSTRATIONS

GAME CREATED BY
INTRODUCTORY NOVELS
MANY IMPROVEMENTS ADDED BY

CORRECTIONS
COVER
GRAPHIC DESIGN

ORIGINAL SCULPTURE
MASTER PAINTING

CROC.

THOMAS HERVET.
EMMANUEL BELTRANDO.
FRÉDÉRIC FRUGIER.
PHILIPPE VILLÉ, FRANÇOIS MOREAU,
PHILIPPE MASSON ET GILLES REYNAUD.
FRANÇOIS DOUCET ET ALEXANDRE QUICROIX.
YANN ARNDT.
ALEKSI BRICLOT.
STÉPHANE GANTIEZ.
BERTRAND BENOÎT.
JACQUES-ALEXANDRE GILLOIS, THOMAS DAVID ET MICHAËL BIGAUD.
JÉRÔME OTREMB.

VISIT www.asmodee.com FOR NEW SCENARIOS AND HINTS AND TIPS ON HOW TO PLAY.



Asmodee editions LLC 35 Gateway Drive suite 301 Plattsburgh NY 12901 USA