

KAKERLAKEN POKER

(CSÓTÁNY PÓKER)

Egy blöffjáték olyan teremtményekkel, akiket senki sem szeret.

játékosok: 2-6
kor: 8-99
játékidő: 20-30 perc

TARTALOM

64 kártya 8 motívummal 8 színben
játékszabály

CÉL

A játékosok megpróbálnak minél több kártyát lefordítva a másokra sózni. A kártyát úgy adják át, hogy közben megmondják, az milyen állatot rejt, ez lehet igaz vagy nemigaz. Az a játékos, aki rosszul ítéli meg a másikat, meg kell hogy tartsa a kártyát.

Aki először össze talál gyűjteni 4 kártyát azonos fajta állatból maga előtt, vagy akinek elfogy a kezéből a kártya, amikor ő lenne soron, az veszít.

FELÁLLÁS

(a kétjátékosos szabályt lásd lent)

Mind a 64 kártyát összekeverjük, és kiosztjuk a játékosoknak, persze lefordítva.

A JÁTÉK MENETE

Az első játékos (mondjuk Márk) választ egy kártyát a kezéből. Lefordítva leteszi az asztalra és odacsúsztatja valakinek **akinek akarja** (mondjuk Annának) és azt mondja pl csótány.

Annának most két választása van:

1. Elfogadja a kártyát.

Anna úgy dönt, hogy elfogadja a kártyát. Mielőtt felveszi, hangosan közli a többiekkel, hogy "igaz" vagy "hamis". "Igaz" ha elhiszi Márk állítását, hogy az bizony csótány, "hamis" ha kételkedik benne.

Ha Anna helyesen hisz vagy kételkedik, Márké a kártya. Ha viszont rosszul hiszi vagy rosszkor kételkedik, neki kell megtartania.

2. Továbbadja a kártyát.

Anna úgy dönt, hogy nem fogadja el a kártyát, hanem továbbadja. Ebben az esetben **belekukkanthat** a lapba, mielőtt átadná másnak (pl. Évának). Továbbá, megerősítheti Márk állítását, vagy újat eszelhet ki, és azt is mondhatja “büdösbogár”.

...most Évának van két választása és így tovább...

Egy kártyát addig lehet **továbbadni**, amíg nem látta mindenki. Az utolsó játékosnak, aki még nem látta, már csak egy választása van, értelemszerűen megállapítja, hogy igazat mondtak neki vagy sem. Aki téved, maga előtt tartja a “megszerzett” állatokat felfordítva.

Ez a játékos kezdi a következő kört egy újabb felajánlással.

A JÁTÉK VÉGE

A játéknak vége:

.. ha egy játékos összeszedett **négyet egy fajtából** (pl. csótányból) maga előtt felsorakoztatva. Ő vesztett, a többiek osztoznak a győzelemben.

.. vagy, ha egy játékosnak **már nincs több kártya a kezében amivel újabb kört tudna kezdeni**. Ő vesztett, a többiek osztoznak.

KÉT JÁTÉKOSOS JÁTSZMA

Két játékos esetén mielőtt kiosztjuk a kártyákat **10 db-ot kiveszünk a pakliból, anélkül hogy tudnánk mifélek**. Továbbá, a két játékosos játszmaiban nincs lehetőség a 2. opcióra.

A játéknak vége:

.. ha az egyik játékos összeszedett **ötöt egy fajtából** (pl. csótányból)

.. vagy, ha az egyik játékosnak **már nincs több kártya a kezében amivel újabb kört tudna kezdeni**.

Mindkét esetben ez az “egyik” játékos vesztett.

Jó mulatást!