




## A Gyíkok Szektája játéktartozékai

Harcosok	Épületek	Jelölök	Egyéb tartozékok
 25 db	 15 kert	(nincs ilyen)	 1 kitaszított-jelző

Bonyolultság

M A G A S

Agresszivitás

KÖZEPES

Kártyagazdagság

M A G A S

Gyártási képesség

M A G A S

## Játék a Gyíkok Szektájával

A Gyíkok Szektájaként azokat a teremtményeket gyűjtöd magad mellé, melyeket a többi frakció kitaszított. Azáltal szerezhetsz győzelmi pontokat, hogy a megfelelő szertartásokat hajtod végre, olyan kezekben lévő kártyák felfedésével, amelyek színe megegyezik a kertjeiddel rendelkező tisztásokéval; továbbá kártyák eldobásával, hogy befejezhesd a rituálét. Minél több olyan kerttel rendelkezel, melynek tisztásainak színe megegyezik a felfedett kártyáddal, annál több pontot kapsz.

A szelídebb hozzáállásod miatt kezdetben nem tudsz egyből harcba bocsátkozni az ellenfeleiddel; hogy ezt megtehesd, radikalizálnod kell a követőidet, hogy oltárszolgák váljanak belőlük. Általuk összeesküvéseket hajthatsz végre a kitaszítottak tisztásain, azokén, akiknek a kártyáiból a legtöbbet dobták el az előző körben.

A madarak iránti gyűlöleted miatt a madárkártyákat nem használhatod dzsókerként a szertartásaid során. Mivel a kertjeidnek hála messzire eljut a sárkányistened híre, ami zarándokok egész tömegét vonzza, képes vagy már azzal is uralnod egy tisztást, ha az rendelkezik egy kertteddel. Végül pedig az oltárszolgáid mindig beteljesítik a bosszújukat a bűnösökön: amikor védekezéskor leveszik egy harcosodat, abból oltárszolga lesz.



## Előkészületek (sorrend: F)

- Rakd le 4 **harcosodat** és egy megfelelő színű **kertedet** a Macska Órgrófság kastélyával, vagy az Öreg Sas Rend kezdő fészkeivel szemközti sarokban lévő tisztásra. *(Ha mindkettő játszik, válassz egy harmadik sarkot.)* Ezután helyezd le 1-1 harcosodat minden szomszédos tisztásra. A megmaradt harcosaidból készíts a frakciótáblád mellett egy saját tartalékot (kupacot).
- Fordítsd meg a frakciótábládat** és helyezd a **kitaszított-jelződet** a kitaszított (Outcast) oldalával felfele bármelyik (egér-, nyúl-, vagy róka-) mezőre a *Kitaszítottak* dobozban.
- Töltsd fel a *Kertek* doboz minden mezőjét a megfelelő színű **kertjeiddel**, kivéve az ahhoz a színhez tartozó sáv bal szélső mezőjét, amelyiket már lehelyezted a kezdő tisztásodra. Ezzel készen is állsz a játékra!

# A Gyíkok Szektája

## Bosszú

A védekezéskor elesett harcosaidat tedd az *Oltárszolgák* mezőre.

## Madarak gyűlölete

A madárkártyák nem számítanak dzsókernek a szertartásaid alkalmából.

## Zarándokok

Uralod azokat a tisztásokat, ahol van legalább egy kerted.

## A legyártott eszközeid

*Te ugyan nem tudod mire használni őket, de a Kósza kártyáért cserébe megszerezheti ezeket az eszközöket.*

## Pirkadat

1. A **kitaszított nép meghatározása**: Nézd át az *Elveszett lelkek* pakliját. Amelyik színből a legtöbb van (a madár kivételével), az lesz a kitaszított: tedd a kitaszított-jelzőt az új mezőre. Ha ez volt az előző körben is, fordítsd át a jelzőt a gyűlölt (Hated) oldalára.
2. **Dobd el** az összes *Elveszett lelkek* kártyát.
3. **Oltárszolgákat költethsz el**, hogy **összeesküvéseket** hajts végre (lásd jobbra) a kitaszított-jelzőnek megfelelő tisztásokon. Ha a kitaszított egyben gyűlölt is, minden összeesküvés eggyel kevesebb oltárszolgába kerül.

## Nappal

Fedj fel tetszőleges számú kártyát a kezedből, és hajts végre egy-egy tetszőleges szertartást minden felfedett kártyád után. A felfedett kártyákat semmilyen más célra nem használhatod a nappal során. *(Figyelj oda, hogy a madárkártyák ilyenkor nem számítanak dzsókernek, azokat csak az áldozat akcióhoz használhatod fel.)*

**Építés:** Tegyél egy kertet egy általad uralt, megegyező színű tisztásra.

**Pontszerzés** (minden szín után egyszer körönként): Tegyél egy felfedetlen lapot a kezedből az *Elveszett lelkek* pakliba, hogy győzelmi pontot kapj a vele azonos színű kertsáv legutolsó üres mezeje után.

**Toborzás:** Tegyél egy harcosot egy megegyező színű tisztásra.

**Áldozat:** Tedd át egy harcosodat a saját tartálékodból az *Oltárszolgák* mezőre.

## Este

1. Vedd vissza a felfedett lapokat a kezvedbe.
2. Ezután legyárthatsz kártyákat azoknak a kerteknek az aktiválásával, amiknek a színe megegyezik a kitaszított-jelző aktuális színével.
3. Húzz 1 kártyát, majd húzz további 1-1 kártyát a frakciótáblád *Kertek* tábláján felfedett minden kártyaszimbólum után. Ezután, ha több mint 5 kártya van a kezvedben, válassz ki és dobj el annyit, hogy csak 5 maradjon. *(Ez is az *Elveszett lelkek* közé kerül.)*

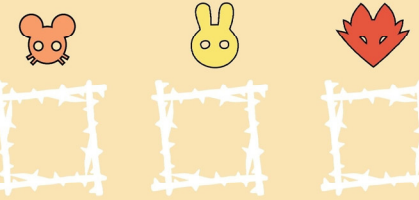
## Összeesküvések

- 🍷 **Hadjárat:** Költs el 2 oltárszolgát, hogy harcot indíts egy kitaszított tisztáson, VAGY egy kitaszított tisztásról elmozogj, és utána még harcolhass a céltisztáson, ha akarsz.
- 🍷 **Áttérítés:** Költs el 2 oltárszolgát, hogy kicserélj egy ellenséges harcosot egy kitaszított tisztáson egy sajátodra.
- 🍷 **Felszentelés:** Költs el 3 oltárszolgát, hogy kicserélj egy ellenséges épületet egy kitaszított tisztáson egy kertre.

## Oltárszolgák

## Kitaszítottak

*Az ide kerülő jelző jelöli, hogy ebben a körben éppen melyik a kitaszított nép az egér, nyúl és róka közül. Ha a jelzőt a kitaszított (Outcast) oldaláról át kell fordítani a gyűlölt (Hated) oldalára, minden összeesküvés eggyel kevesebb oltárszolgába kerül.*



## Kertek

Amikor elvesznek egy kert a játéktábláról, dobj el egy véletlenszerű lapot a kezedből.

+0	+2	+3	+4

## Elveszett lelkek

Minden játékos összes elköltött és eldobott kártyáját ide **KELL** tenni a dobott lapok helyett!

