



TOBAGO

VOLCANO

by Bruce Allen

Csak a TOBAGO-val együtt játszható!

A legendás kincsvadászat folytatódik! Évekkel ezel tt már pálmafák alatt, a kunyhók mellett, a strandokon és a hegyekben ástál, és számtalanszor átkeltél a dzsungelen, a bozótoson, valamint a TOBAGO folyóin és tavain.

De most van valami egészen más is, ami vonzza a tekintetedet: Hatalmas vulkán tornyosul az si elvárásolt szobrok felett. Nyilvánvaló, hogy ennek a szigetnek néhány átka még mindig rejtve maradt el tted ...

A vulkán belseje már hevesen morajlani kezdett. Csak id kérdése, mikor fognak izzó lávát árasztani terepjáród gumiabroncsai elé e hatalmas t zhányó kitérései. De ennek ellenére biztosan új leleteket fogsz találni...

Játék tartalma

1 vulkán



4 vulkáni nyomkártya



25 láva lapka



4 hármás tereplapka



A játék el készítése

- (Újra) Ismerkedj meg a TOBAGO játékszabályaival.
- Készítsd el a TOBAGO-t az eredeti játék kiegészítő lapjában leírtak szerint.

Helyezd a vulkánt nagyjából a játéktábla közepére úgy, hogy az ott teljesen lefedjen 7 helyet.

Miután kicsit jobban megismerted a VOLCANO-t, a vulkánt a sziget bármely más részére is elhelyezheted. Ez lehet vé teszt, hogy minden alkalommal új forgatókönyv szerint játssz.

Helyezd az összes lávalapkát a játéktábla mellé, az amulettek közelebe.



Helyezd egy sorba a négy vulkáni nyomkártyát a játéktábla mellett.

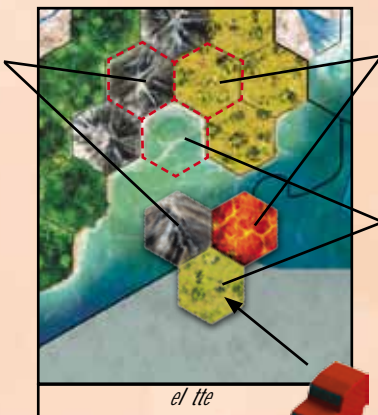


Minden játékos az utolsó játékosról kezdve (a kör irányával ellentétesen) elvesz egy hármas tereplapkát, és lehelyezi (vagyis a kezd játékos tesz le utoljára). A tereplapkák elvétele történhet megegyezés szerint véletlenszerűen vagy kiválasztás alapján.

Csatlakoztasd a hármas tereplapkát a sziget partjához a következő módon: Kiválaszthatod, hogy a hármas tereplapka melyik hatszöge legyen fölfelé.

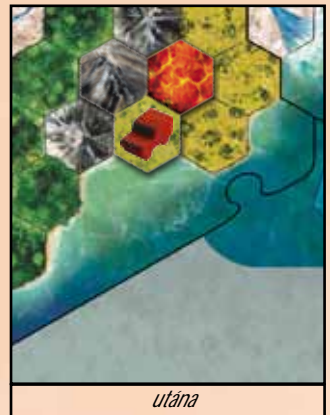


A hármas tereplapka egyik terepének egy azonos típusú szigeti terepet kell lefednie (például egy hegyvidéki helyet egy másik hegyi terület tetején).



A vulkáni hatszög a sziget bármely más terepét fedje le.

A harmadik hatszög kerüljön az óceánba, tágítva ezzel a szigetet.



A hármas tereplapkák elhelyezhetők egymás mellé, viszont egymásra nem.

Helyezd el saját terepjáródat erre a helyre. Innen fog indulni.

A játék menete

A TOBAGO összes játékszabálya érvényben marad.
Az új VOLCANO kellekek a következő új szabályokkal egészülnek ki.

A vulkáni nyomkártyák



A lava mellett



Nem a lava mellett



A vulkán mellett



Nem a vulkán mellett

A 4 vulkáni nyomkártya **minden játékos számára hozzáférhető**, és bármilyen kincstérképhez hozzáadható (csakúgy, mint más nyomkártyák).

A vulkáni nyomokhoz azonban csak akkor férhatsz hozzá, ha az alábbiak szerint jársz el:

- Válaszd ki a „Tegyéle egy nyomkártyát” m veletet.
- Játssz ki egy nyomot a kezében lévő kártyák közül olyan módon, amely **megsérti** a kiválasztott kincstérképen a **„nyomok hozzáadásának három szabálya”** legalább egyikét (lásd a TOBAGO játékszabályait, 3. o.).
- Ezután azonnal takard le ezt az „illegális” nyomot egy választott vulkáni nyomkártyával. Ez a nyom **nem sértheti a nyomok hozzáadására vonatkozó 3 szabály egyikét sem**.
- Tedd az irányított rózsádat a vulkanikus nyomkártyára.
- Ha nem áll rendelkezésre olyan vulkanikus nyomkártya, amely megfelel a nyomok hozzáadásának bármelyik szabálynak, akkor az „illegális” nyom lejátszása nem megengedett, ezért ez a m velet nem lehetséges.



Anna hozzáadja az „A dzsungelben” nyomot a szürke kincstérképhez. Ennek során megszegi a nyomok hozzáadása egyik szabályát, mivel az els kincsterületen elhelyezett nyom már kizárta a dzsungelt. Ennek ellenére lehelyezheti ezt a nyomkártyát - de csak azért, mert az „illegális” nyomot azonnal letakarja egy vulkáni nyom. Ehhez a „Vulkán mellett” nyomot választja, és így betartja a nyomok hozzáadásának minden szabályát.



Ha vulkáni nyomkártyát tartalmazó kincset ásol ki, akkor ezt a nyomkártyát tedd vissza a tartálékba, így az újra felhasználható.

A vulkán

Soha nem vezethetsz a vulkánon keresztül.

A vulkán nem tartalmazhat szobrot, kunyhót, pálmafát, amulettet vagy kincset.



A láva lapkák

A titokzatos amulettek vulkánkitörést okoznak.

Minden játékos, aki összegyűjt egy amulettet, azonnal kivesz egy lávalapkát a készletből, és egy szigetterületre teszi, amely szomszédos...

- ... a vulkánnal vagy
- ... egy hármastereplapkán lévő vulkáni hatszöggel vagy
- ... egy már lehelyezett láva lapkával.

→ Ha ezen a területen van egy pálmafa, egy kunyhó vagy egy jelölék, akkor ezek a darabok „leégnek”, és eltávolításra kerülnek a játékból.

→ A láva területek soha nem válhatnak kincslel helyekké.

→ A lávalapkák nem helyezhetők el olyan helyeken, ahol szobrok, terepjárók vagy amulettek találhatóak.

→ **Az új amulettek** a láva területeken nem, hanem az **utolsó lávamentes szigetterületen** bukkannak fel abban az irányban, amerre az adott szobor néz. Ha abban az irányban, amerre egy szobor néz, egyáltalán nincs lávamentes hely, akkor az adott amulett nem fog a felbukkanni. Ha a vulkán abban az irányban helyezkedik el, amerre a szobor néz, akkor ez a szobor a vulkánon keresztül néz.



A partot, amelyen ez a szobor megjeleníti az új amulettet, láva borítja. Az amulett nem kerül oda; ehelyett ott bukkannak fel, ahol a láva - a partról nézve - véget ér.

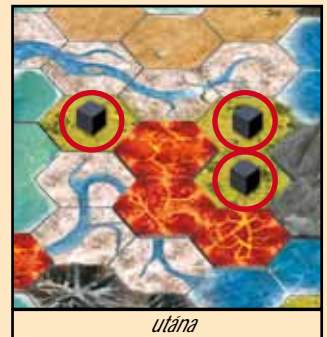
Valahányszor **lávalapka kerül lehelyezésre**, azonnal ellenőrizni kell, hogy ez megváltoztatja-e az egyes kincsek lehetséges lel helyeit. Ebben az esetben azonnal meg kell változtatni az összes **jelölék** helyzetét olyan módon, hogy ezek ismét **megfeleljenek az összes nyomnak**:



Ha egy kunyhó vagy pálmafa "elég" egy lávalapka lehelyezése miatt, a lehetséges lel helyek megváltoznak:

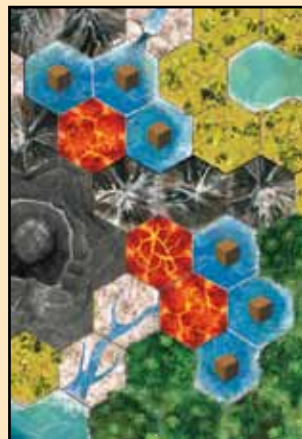


Bobby lávalapkát helyez a kunyhóra. A kincstérkép nyomai szerint a fekete kincs nem „kunyhó látótávolságában” található. Mivel a kunyhó „legett”, a környező bozótos területek, amelyek a legnagyobb folyó látótávolságában vannak, kincslel helyekké váltak és megjelölésre kerültek.





A vulkán, a hármas tereplapkák és a láva miatt **több és változó "legnagyobb terület"** lehet azonos tereptípusú.



Roger lávalapkát helyez el a legnagyobb tóban. Ennek eredményeként ez a tó kisebb lesz. Most két legnagyobb tó alakult ki. Következésképpen mostantól az a barna kincs, amely - a barna kincstérkép nyomai miatt - a legnagyobb tóban található, e két tó bármelyikében lehet.

Bobby egy másik lávalapkát helyez el ugyanabba a tóba, így a másik (kezdetben kisebb) tó lesz az (egyetlen) legnagyobb tó. Ez az egyetlen terület, ahol a barna kincs megtalálható.

Amikor **Anna** később ezt a tavat is csökkenti, mindkét tó ismét a „legnagyobb” lesz, és most ismét lehet helyének min sül.



Minden újonnan elhelyezett lávalapka **módosítja a „láva mellett” elhelyezkedő területeket.**



A fehér kincs „a láva mellett” található. Miután **Anna** lávalapkát helyezett el, jelenleg még három olyan terület van, amelyek ekkorra potenciális kincshelyekké váltak. A láva borította hely már nem lehet hely többé.



Ha egy **tereptípus utolsó darabja** (pl. az egész dzsungel) eltűnik a láva alatt, ...

- ... azonnal **távolítsd el az összes kincstérképről az 1., 2. és 3. kártyatípusból az összes nyomot** (lásd a TOBAGO kiegészítő lapot), amelyek ezt a tereptípust mutatják.
- ... add vissza az ott fekvő térképkártya nélküli **iránytérképeket** gazdáiknak.
- ... ezt követően javítsd az összes jelölő helyzetét, amíg azok meg nem egyeznek a kincs nyomaival.
- ... ezentúl csak "illegális" nyomként játszható ki ilyen tereptípusú nyomkártya (lásd: 9. oldal).

Ha egy kincs utolsó jelz köve a láva áldozatává válik, ez a kincs nyom nélkül elt nt:

- **Távolíts el** minden nyomkártyát err l a kincstérképr l, és tedd ket a dobott kártyák közé.
- Add vissza az ott fekv , térképártya nélküli **irányt rózsákat** tulajdonosainak.
- Az a játékos, aki a kincs elt nését **okozta** (a lávalapka lehelyezésével), a kezében tartott lapokból **új nyomot** ad ehhez a kincstérképhez, és ráteszi egyik saját irányt rózsáját.

Megjegyzés: Csak a lávalapkák okozhatják (és okozzák) a kincsek „nyomtalan elt nését”. Továbbra is tilos a kincseket eltüntetni azáltal, hogy nyomkártyát adunk egy kincstérképhez.

A terepjáróval a láván keresztül - ez csak amulettel lehetséges

Az **egymás mellett lév lávalapkák tereptípust** alkotnak.

A vulkán **elválasztja** azokat a **láva területeket**, amelyek nincsenek (közvetlenül) egymás mellett.

A terepjáró **soha** nem állhat a **láván**.

Csak az amulettek varázslata segíthet leküzdeni a lávából áradó h séget menet közben: Ha **beadsz egy amulettet**, akkor a fordulókban **átmehetsz a láván**. Ehhez úgy kell elvégezned a terepjáró (szokásos) 3 lépését, hogy a terepjáró a láva területeken kívül kell hogy álljon a **mozgás el tt, és után**. Ha ezáltal egy amulettel landol a terepjáró, akkor összegy jtheted azt, feltéve, hogy a láván való átkelés nem jelentett extra „mozogj a terepjáróddal” akciót (lásd a TOBAGO szabályzatát, 6. oldal: „Amulett ereje”).

Speciális esetben: ha nem rendelkezel amulettel, akkor - a fentiekben ismertetett szabályokat betartva - használhatod a fordulót egy láva területen való áthaladáshoz, ha beadod a már **megszerzett legértékesebb kincskártyádat**, azaz a kártyát, amin a legtöbb aranyérme található (... és mint tudjuk, a TOBAGO-ban még terepjáró használata nélkül is lehet aranyat szerezni ...).



Lola bead egy amulettet. Ez lehet vé teszi számára, hogy a terepjáróját egy láva területen keresztül mozgassa. Mozgásának 3 lépését a következőképpen használja:

1. *Tereptípust vált, ha terepjáróját a dzsungel szélér l a szomszédos láva területre mozgatja.*
2. *A láván áthalad, egészen annak határáig.*
3. *Tereptípust vált azáltal, hogy terepjáróját a láva szélér l a szomszédos bozótosra mozgatja.*
4. *Megteheti, hogy összegy jti az amulettet, amelyre megérkezik, mivel ez nem egy extra „Mozogj a terepjáróddal” akció volt.*



Anna terepjáróját teljesen láva veszi körül. Nincs amulettje. Annak érdekében, hogy elmenjen onnan, Anna beadja a legértékesebb kincskártyáját, amelyet korábban összegy jtött. Most átjuthat a láván (ugyanúgy, ahogy Lola teszi a fenti példában).

Sok sikert a kincsvadászathoz!

Art.Nr.: 60 110 5120
Szerz : Bruce Allen
Illusztrátor: Victor Boden
Beállítás és elrendezés: Victor Boden
Magyar fordítás: Tóth Viktória

2020 Zoch Verlag
Simba Toys GmbH & Co. KG
Werkstraße 1, D-90765 Fürth
service.zoch-verlag.de
zoch-verlag.com

