

Harry Wu játéka, 3-5 játékos részére, 12 éves kortól

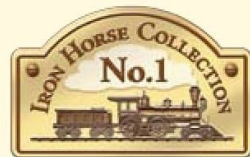
Németország a XIX. század közepén.

A mozdonyok (az úgynevezett „vaslovak”) népszerűségének gyors növekedése hatalmas közlekedési fellendüléshez vezetett. Több, mint 200 vasúttársaság alakult 1832 és 1872 között, ami egy gyors ütemben fejlődő vágányhálózatot eredményezett.

A **German Railways** az **Iron Horse Collection** legelső játéka, amely lehetővé teszi a játékosoknak, hogy a 8 fontosabb vasúttársaság egyikét irányítva segítsenek összekovácsolni Németországot a számtalan kicsiny német államocskából.

GERMAN RAILWAYS

Preußische Ostbahn



Játéktartozékok

- 1 játéktábla



- 24 vasúttársasági részvény
minden vasúttársasághoz 3-3



- pénzermék
érmék 1, 5, 25 és 100 talléros címletekben



- 118 mozdony
a vasúttársaságok színeiben



- 25 játékos sorrend jelölő korongok
minden játékos színében 5-5



- 5 játékos bevétel jelölő (kétoldalas)
minden játékos színében 1-1



- 8 vasúttársaság bevétel jelölő kocka
minden vasúttársaság színében 1-1



- 1 vászonzsák
a játékos sorrend jelölőket a vászonzsákból kell húzni



- 1 szabálykönyv

Játék előkészületek

Tedd a játéktáblát az asztal közepére.

Tegyél egy-egy megfelelő színű mozdonyt minden vasúttársaság kezdő városába (színes város hatszögek). Tedd az összes megmaradt mozdonyt a tábla mellé egy-egy külön kupacba.

Tedd a vasúttársaság bevétel jelölő kockákat a vasúttársaság bevétel jelölő sáv azon mezőire, amilyen szám az egyes vasútvonalak kezdő városán (hatszögében) szerepel (általában 1).

Figyelem: a Main-Weser-Bahn társaság kezdő bevétel 2, a társaság különleges képességének köszönhetően.

Minden játékos választ magának egy játékos sorrend jelölő készletet (színt), és a hozzá való játékos bevétel jelzőjét leteszi a játékos bevétel sáv nullás mezőjére.

Megjegyzés: a játékos színek nincsenek összefüggésben a vasúttársaságok színeivel. Például: egy piros játékos jelölő nem jelenti azt, hogy a piros játékos irányítaná a piros színű vasúttársaságot.

Fontos: amikor egy játékos bevétel meghaladja az 50 tallért, fordítsd át a játékos bevétel jelölőjét a +50-es oldalára.

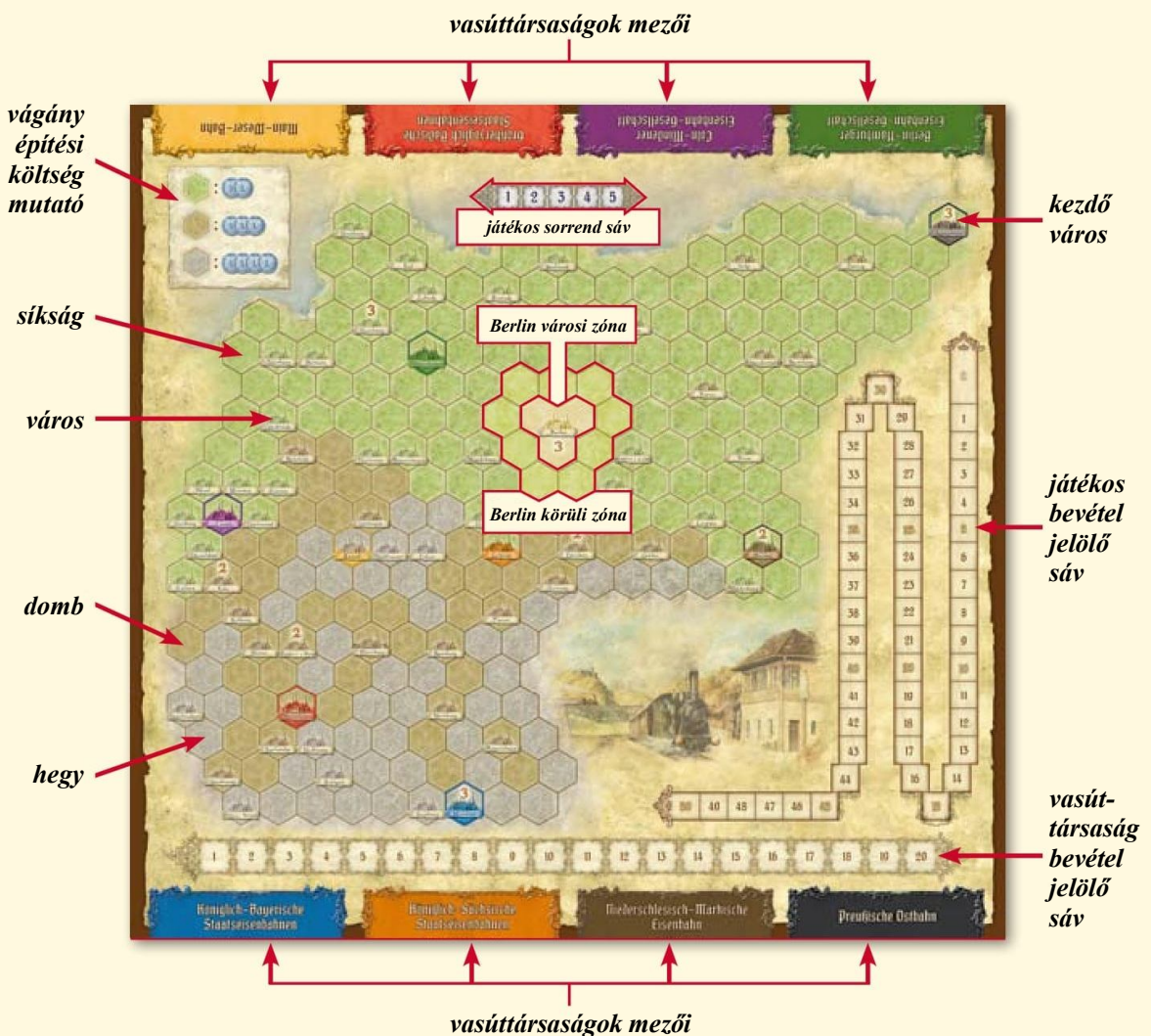
Tegyétek egyenlőre félre a játékos sorrend jelölőket.

Válasszátok ki, hogy melyik játékos lesz a bankár. A bankár 120 tallért oszt szét a játékosok között:

3 játékos esetén: 40 tallért kap mindenki

4 játékos esetén: 30 tallért kap mindenki

5 játékos esetén: 24 tallért kap mindenki



Felkészülés a játékra

A játék elején minden vasúttársaság 1 részvénye árverésre kerül, az alábbi sorrendben:

- ❶ Preußische Ostbahn
- ❷ Niederschlesisch-Märkische Eisenbahn
- ❸ Königlich-Sächsische Staatseisenbahnen
- ❹ Königlich-Bayerische Staatseisenbahnen
- ❺ Main-Weser-Bahn
- ❻ Großherzoglich Badische Staatseisenbahnen
- ❼ Cöln-Mindener Eisenbahn-Gesellschaft
- ❽ Berlin-Hamburger Eisenbahn-Gesellschaft

Fontos: minden vasúttársaságnak van valamilyen történelmi jellemzője (lásd a 8. oldalon).

A bankár a Preußische Ostbahn részvényével kezdi az árverési akciót.

A minimális ajánlat bármely részvényre 1 tallér. Az első licitáló vagy elfogadja a minimális ajánlatot, vagy passzol.

Az ajánlattétel folytatódik: az óramutató járásával megegyező irányba haladva, minden játékos vagy magasabb összegű ajánlatot tesz, vagy passzol. Ha egy játékos passzolt, már nem vehet részt az aktuális licitálásban. A licitálás addig folytatódik, amíg minden játékos nem passzol.

A licitálás nyertese a pénzt a vasúttársaság (játéktábla szélén lévő) mezőjére teszi. Elveszi a részvényt, és leteszi maga elé az asztalra.

Ha minden játékos passzolt anélkül, hogy pénzt ajánlott volna (nagyon valószínűtlen eset), a kezdő licitáló elveszi ingyen a részvényt.

Az első ajánlattevő a következő licitáláson az lesz, aki megvette az előző részvényt. Ugyan ezt az eljárást kell alkalmazni mind a 8 részvényre.

A 8 árverés után folytatódik a játék.

A játék célja

A játékos részvényesek próbálnak minél nagyobb haszonra szert tenni az akkori idők nagy, törekvő vasúttársaságai segítségével.

Részvény szerzéssel próbálnak minél nagyobb befolyást szerezni a vasúti fejlesztésekben, illetve minél több pénzt keresni osztalék fizetéskor.

Minden egyes vasúttársaság bevétele szétosztásra kerül a részvényesek (játékosok) közt az osztalék fizetési fázisban.

A vasúttársaságok a város hatszögekbe vezető vasútvonalak megépítésével növelik bevételeiket.

A játékosok a vasúttársaságokat részvények eladásával tudják tőkésíteni.

A legügyesebb beruházások és fejlesztések révén, a legjobb játékos jut a legmagasabb osztalékhoz. A játékot az nyeri meg, akinek a játék végén a legtöbb tallér lesz a birtokában.

A játék fázisai

A German Railways játékban fordulók követik egymást.

Minden forduló elején a játékosok megállapítják a játékos sorrendet, a játékos sorrend sáv segítségével. Az első játékostól kezdve, a jelölők szerinti sorrendben, minden játékos kiválaszt egy akciót az alábbiak közül, majd végre is hajtja azt:

- passzol
- felkínál egy részvényt megvételre
- vasúti vágányt épít

Az akciója végeztével eltávolítja a játékos sorrend jelölőjét a játékos sorrend sávról. Amikor minden játékos eltávolította már innen a jelölőjét, a forduló véget ér, és egy új forduló veszi kezdetét.

Fontos: miután egy játékos végzett a „vasúti vágány építése” akciójával, osztalék fizetés következik.

A játékos sorrend meghatározása

Minden játékosnak meg kell határoznia az aktuális játékos bevételét, majd el kell helyeznie a játékos bevétel jelölőjét a játékos bevétel jelölő sáv megfelelő mezőjén. Egy játékos aktuális bevétele a nála lévő összes részvény értékével egyezik meg.

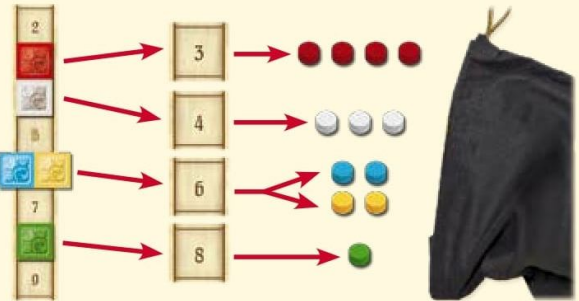
Megjegyzés: egy részvény értéke egyenlő az adott vasúttársaság aktuális bevételével (azaz, ahol az adott vasúttársaság bevétel jelölő kockája a vasúttársaság bevétel jelölő sávján van éppen).

A legmagasabb játékos bevétellel rendelkező játékos csupán 1 játékos sorrend jelölőjét teszi a vászonzsákba. A második legmagasabb játékos bevétellel rendelkező játékos 2 játékos sorrend jelölőjét teszi a vászonzsákba. A harmadik legmagasabb játékos bevétellel rendelkező játékos 3 játékos sorrend jelölőjét teszi a vászonzsákba. Stb.

Egyező aktuális játékos bevétel esetén, mindnyájan ugyan annyi jelölőjüket teszik a vászonzsákba.



Susan (zöld játékos) birtokában van egy Preußische Ostbahn részvény (értéke 5 tallér) és egy Niederschlesisch-Märkische Eisenbahn részvény (értéke 3 tallér). Ezért ő a játékos bevétel jelölőjét a játékos bevétel jelölő sáv 8-as mezőjére teszi. Ha az első részvényből már 2 lenne nála, akkor Susan aktuális bevétele $5+5+3=13$ tallér lenne.



Susan (zöld játékos) aktuális bevétele 8 tallér, Jeff (kék) és Tina (sárga) mindkettőjük aktuális bevétele 6 tallér, David (fehér) aktuális bevétele 4 tallér, míg Harry (piros) aktuális bevétele 2 tallér. Susan (a legmagasabb bevétellel rendelkező) 1 játékos sorrend jelölőjét teszi a vászonzsákba, Jeff és Tina 2-2 jelölőjét, David 3 jelölőjét, míg Harry 4 jelölőjét. Ez után a zsákot össze kell rázni kicsit, hogy a jelzők elkeveredjenek.

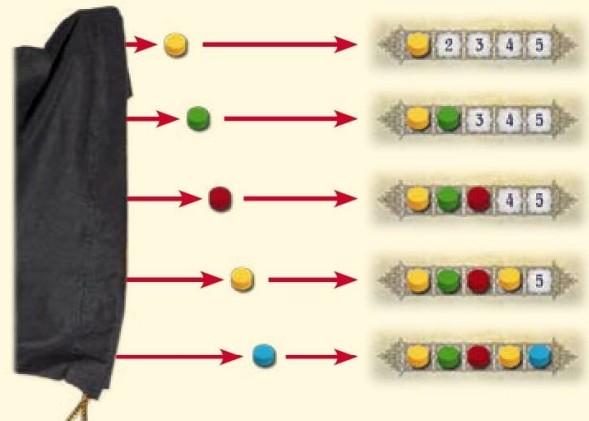
Ez után egyesével, véletlenszerűen annyi jelzőt kell kihúzni a vászonzsákba, ahány játékos van. Az elsőként kihúzott jelző kerül a játékos sorrend sáv 1. mezőjére, a másodikként kihúzott a 2. mezőjére, a harmadikként kihúzott a 3. mezőjére, stb.

Az a játékos, akinek a jelzője a játékos sorrend sáv 1. mezőjére került, lesz az első játékos. Akinek a jelzője a 2. mezőre került, lesz a második játékos, stb.

Megjegyzés: könnyen előfordulhat, hogy egy játékos többször is sorra kerül a fordulóban, mivel több jelzője is felkerült a játékos sorrend sávra. Ugyan így lehetséges az is, hogy egy játékos kimarad az aktuális fordulóból.

A zsákban maradt jelzők ez után visszakerülnek a tulajdonosaikhoz.

Miután egy játékos végrehajtotta egy akcióját, leveszi a játékos sorrend jelző sávról a korongját.



Elsőként Tina egyik sárga jelzőjét húzzák ki, ami a játékos sorrend jelző sáv 1. mezőjére kerül. Ezt követően Susan (zöld) jelzőjét húzzák ki, ami a 2. mezőre kerül. Harmadikként Harry egyik (piros) jelzője, majd Tina másik (sárga) jelzője, végül Jeff (kék) jelzője következik. Bár David 3 jelzőt is a zsákba tett, most nem volt szerencséje, így ebben a fordulóban nem vehet részt, mint aktív játékos. Tina ellenben roppant szerencsésnek mondhatja magát, hiszen mind a 2 jelzője előkerült, így két akciót is végrehajthat a fordulóban.

Akcio kiválasztása

A soron lévő játékos kiválaszt egy akciót az alábbiak közül, majd végre is hajtja azt:

- passzol
- felkínál egy részvényt megvételre
- vasúti vágányt épít

Az akciók részletesen

■ a játékos passzol

A játékos úgy dönt, nem csinál semmit.

■ a játékos felkínál egy részvényt megvételre

Ha egy játékos ezt az akciót választotta, akkor elvesz egy eladatlan vasúttársaság részvényt, és felkínálja azt árverésre.

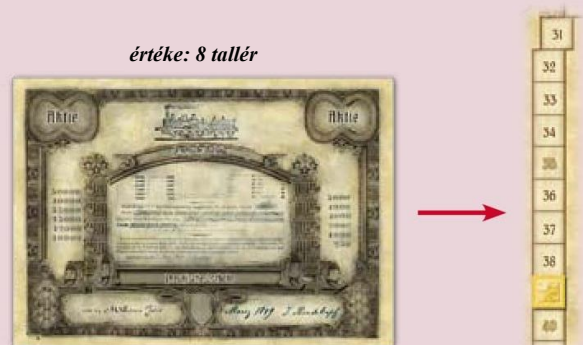
*Fontos: amíg minden vasúttársaság 2. részvénye nem került még árverésre, nem lehet egy vasúttársaság 3. részvényét **sem** árverésre felkínálni.*

Az aktív játékosnak legalább 1 tallért kell kínálnia a felajánlott részvényért, vagy passzolnia kell (ne tévesszük össze „a játékos passzol” akcióval). Az árverés a már ismert szabályokat követi: az óramutató járásával megegyező irányba haladva, minden játékos vagy magasabb összegű ajánlatot tesz, vagy passzol. Ha egy játékos passzolt, már nem vehet részt az aktuális licitálásban. A licitálás addig folytatódik, amíg minden játékos nem passzol.

A licitálás nyertese a pénzt a vasúttársaság (játéktábla szélén lévő) mezőjére teszi. Elveszi a részvényt, és leteszi maga elé az asztalra. Ez után azonnal megnöveli az aktuális bevétel jelzőjét a bevétel jelző sávon az elvett részvény értékével.

Ha minden játékos passzolt anélkül, hogy pénzt ajánlott volna a részvényért, az visszakerül az eladatlan részvények közé, és majd egy következő árverésen lehet majd értékesíteni.

Megjegyzés: nagyon alacsony áron részvényt venni nem minden esetben kifizetődő. A részvényért kifizetett tallérok ugyanis a vasúttársaság mezőjére kerülnek, ezáltal növelve a vasúttársaság értékét, aminek következtében egyre magasabb osztalékot fizetnek.



Tina egy Preußische Ostbahn részvényt vásárolt. A Preußische Ostbahn értéke 8 tallér. Tina aktuális bevétel a megvett részvény miatt 31-ről 39 tallerra nő, így a 39-es mezőre mozgatja a játékos bevétel jelzőjét a játékos bevétel jelző sávon.

■ a játékos vasúti vágányt épít

A játékos csak egyetlen vasúttársaságnak építhet vágányt az akciója során, és csak akkor, ha a kiválasztott vasúttársaság legalább 1 részvényével már rendelkezik.

A játékos maximum 3 mezővel bővítheti a választott vasútvonalat úgy, hogy letesz egy-egy mozdonyt minden hatszög mezőre. (Kivétel: lásd a 8. oldalon lévő speciális tulajdonságokat.)

Minden felépített vágánynak csatlakoznia kell az aktuális vasútvonal kezdő hatszögéhez. Elágazás építése azonban megengedett.



kezdő város



síkság



hegy



domb



Berlin körüli zóna



Berlin városi zóna

- Egy város hatszögön lehet több különböző vasútvonal vágánya (mozdonya) is egyszerre.
- Csak egyetlen vasúti vágány mehet síkság, domb, hegy, vagy a Berlin körüli zóna hatszögein keresztül. Miután egy vágány épült egy ilyen hatszögre, az leblokkolja ezt a mezőt a többi vágány elől.
- Minden vasúttársaság csak egy vágányt építhet a Berlin körüli mezőkön.

Megjegyzés: az egész Berlin egy nagy, egységes városnak tekintendő.

Vasúti vágány építésének költsége

Az, hogy mennyibe kerül egy vasúti vágány megépítése (egy mozdony elhelyezése) egy adott hatszög mezőn, az a mező típusától függ. Az építés költségét a vasúttársaságnak kell kifizetnie: a pálya szélén lévő vasúttársaság mezőjéről a megfelelő tallér összeget a bank készletébe kell visszatenni.

A játéktábla bal felső sarkában látható jelmagyarázat mutatja meg az építési költséget.

Vágány építés költsége városi területen: az első vágányért a normál árat kell kifizetni. A második vágányért ennél 1 tallérral többet, a harmadik vágányért már 2 tallérral többet, stb.

Fontos: egy vasúttársaság sem építhet többet annál, mint amit ki is tud fizetni. Egyik játékos sem adhat tallért a vasúttársaságnak, hogy kifizesse a vágány építés költségét. A játékosok és az egyes vasúttársaságok vagyonát teljesen elkülönítve kell kezelni!

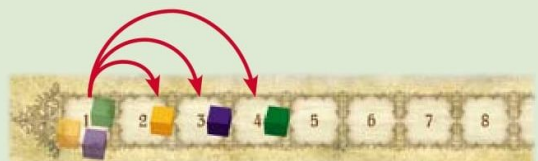
Vasúttársaság bevételének növelése

Amikor egy vasútvonal eléri egy város hatszögét, a vasúttársaság bevételét a város megnöveli. A legtöbb város 1 tallérral növeli meg a bevételt. Egyes városok ennél többel. A pontos összeg piros számmal jelölve a város hatszög mezőjében található. A város bevétel növelése azonnal hozzáadódik a vasúttársaság aktuális bevételéhez.

Ezen túl (mivel a részvények értéke megegyezik a vasúttársaság aktuális bevételével) minden ilyen bevétel növekedése módosítja azon játékosok bevételét is, akik rendelkeznek az adott vasúttársaság részvényével. Ezt a játékos bevétel jelző sávon kell jelölni.



Susan a Main-Weser-Bahn vasúttársaság hálózatát bővíti. Úgy dönt, a meglévő vágányt a hegyen keresztül Halle városába vezeti el. Letesz egy sárga mozdonyt a szomszédos hegyre, majd egyet Halle városának hatszög mezőjére is. Ennek ára: 4 tallér a hegyi mezőért, 2 tallér a város síkság mezőért és további 1 tallér, mert ez már a második vasútvonal, ami Halle városában felépül (a narancs vasútvonal már oda ért). Susan tehát összesen 7 tallért fizet: azaz 7 tallért a Main-Weser-Bahn vasúttársaság mezőjéről a bank közös készletébe tesz át.



Bamberg 1 tallérral növeli a vasúttársaság bevételét, Köln 2-vel, Hamburg pedig 3-al. Amint elér ezekbe a városokba a vasúttársaság vágánya, ennyivel kell növelni a vasúttársaság aktuális bevételét, azaz ennyivel kell arrébb mozgatni a vasúttársaság bevétel jelzőjét a vasúttársaság bevétel jelző sávon.

Osztalék fizetés

Miután egy játékos vasúti vágányt épített, aminek következtében esetleg megnövekedett az adott vasúttársaság aktuális bevétele (ezáltal az egyes játékosok aktuális bevétele is növekedhetett), ellenőrizni kell, hogy a megépült vasútvonal nem **csatlakozik-e** egy olyan vasútvonalhoz, amihez eddig még **nem** csatlakozott.

Ha igen, akkor mind a 8 vasúttársaság osztalékot fizet a részvényeseiknek. Az osztalék kifizetése során minden játékos annyi tallért kap a banktól, amennyi a náluk lévő részvények összértéke (egy részvény értéke egyenlő az adott vasúttársaság aktuális bevételeivel).

Elsőbbségi osztalék

Az a vasúttársaság, aki az új csatlakozást létrehozta, dupla annyi osztalékot fizet a részvényeseinek. Nem számít, hogy az új pálya megépítésével csupán egyetlen új vasútvonalhoz csatlakozott, vagy többhöz.

Fontos: ha már csatlakozott korábban egy adott vasútvonalhoz, nem fizet osztalékot egy újabb csatlakozásnál. A közvetett csatlakozások nem számítanak!



A Preußische Ostbahn vasúttársaság vasútvonala most ért el Posen városába és így közvetlenül kapcsolódik a Niederschlesisch-Märkische Eisenbahn vasúttársaság vágányához, amelyhez korábban még nem csatlakozott. Emiatt osztalék fizetés következik.



A Berlin-Hamburger Eisenbahn-Gesellschaft vasúttársaság vasútvonala elvezet Berlin, Wittenberge, Hamburg, Lübeck és Kiel városokba. A vasúttársaság aktuális bevétele 9 tallér. Mivel Susan tulajdonában 2 Berlin-Hamburger Eisenbahn-Gesellschaft részvény van, ő 18 (2×9) tallért kap a banktól.

Tina tulajdonában 2 Preußische Ostbahn részvény van. A Preußische Ostbahn vasúttársaság aktuális bevétele 3 tallér. Mivel ez a vasúttársaság épített ki új csatlakozást, ezért dupla annyi osztalékot fizet, így Tina 12 (2×2×3) tallért kap a banktól.

A játék vége és győztese

A játék **azonnal** véget ér, ha már minden vasúttársaság vágányhálózata csatlakozik legalább 2 másik vasútvonalhoz, vagy a játékosok egyetértenek abban, hogy ezt a feltételt már nem tudják megvalósítani.

Tipp: általában elég egy pillantás a megmaradt mozdonyok számára, hogy eldönthető legyen, fizikailag megépíthető-e még a minimálisan szükséges 2-2 csatlakozás.

Az utolsó osztalék fizetés után (ha van) minden játékos összeszámolja a tallérjait. A legtöbb pénzzel rendelkező játékos megnyeri a játékot. Döntetlen lehetséges.

Megjegyzés: a részvények nem számítanak a játék végi pénz-számlálásba, csak a játékosoknál lévő tallérok mennyisége.

A vasúttársaságok speciális jellemzői

Minden vasúttársaságnak vannak bizonyos történelmi jellemzői:

Preußische Ostbahn

A **Preußische Ostbahn** annak idején egy nagyon hatékony vasúttársaság volt, ezért akár **4 mozdonyt** is el lehet helyezni egy vágány építés akció során.

Kezdőváros: Königsberg, síkság

Niederschlesisch-Märkische Eisenbahn

A **Niederschlesische-Märkische Eisenbahn** nagy mennyiségű szénét szállított, ezért az energiaellátás fenntartásának egyik logisztikai pillére volt. A vasúttársaság **nem fizet** semmilyen **többletköltséget** városi csatlakozásnál, ha már van ott egy (vagy több) más vasúttársaság vágánya.

Kezdőváros: Breslau, síkság

Königlich-Sächsische Staatseisenbahnen

A **Königlich-Sächsischen Staats Eisenbahnen** az első vasúttársaságok egyike volt és sok tekintetben úttörő munkát kellett végeznie. Ez a vasúttársaság **maximum 2 mozdonyt** helyezhet le egy vágány építés akció során.

Kezdőváros: Leipzig, síkság

Königlich-Bayerische Staatseisenbahnen

A **Königlich-Bayerischen Staates Eisenbahnen** viszonylag későn alakult meg. Ez a vasúttársaság, tanulva más társaságok hibáiból, kiváló mérnököket alkalmazott, ezért a vasúttársaság nagyon hatékonyan növekedett. A vágány építés akció során minden hatszögért **1 tallérral kevesebb** kell fizetnie, mint normál esetben.

Kezdőváros: München, hegy

Main-Weser-Bahn

A **Main-Weser-Bahn** erősen támogatta a helyi vállalkozásokat. **Kétszer annyi bevételt** kap a legmagasabb bevételű város hatszögért a hálózatában.

Például: A Main-Weser-Bahn vasúttársaság kezdő városa Kassel, ami 1 tallér bevételt ad. Oda kell rá figyelni, hogy a fentiek miatt a Main-Weser-Bahn kezdő bevétele 2 lesz (nem 1), mert Kassel (a legmagasabb bevételű város) által biztosított bevétel is megduplázódik. Későbbi a Main-Weser-Bahn vasúttársaság vasútvonalat épít Frankfurt am Main városába, ami 2-es bevételt ad. A vasúttársaságnak innentől kezdve Frankfurt lesz a legmagasabb bevételű városa, tehát ezt kell megduplázni, és Kassel csupán 1-nek számít. A vasúttársaság bevétele tehát 5-re nő (2×2 Frankfurt miatt + 1 Kassel miatt).

Kezdőváros: Kassel, hegy

Großherzoglich Badische Staatseisenbahnen

A **Großherzoglich Badischen Staats Eisenbahnen** egy gazdag hercegség pártfogásába (és szponzorálásában) állt. Vágány építése akció során az **elsőként** lehelyezett mozdony **ingyenes**, függetlenül a mező tereptípusától.

Kezdőváros: Mannheim, domb

Cöln-Mindener Eisenbahn-Gesellschaft

A **Cöln-Mindener Eisenbahn-Gesellschaft** egy magántulajdonban lévő vasúttársaság volt, ami az osztalék fizetésre összpontosított, így a hálózatbővítés csak alacsonyabb prioritást élvezett. Soha **nem** költhet **5 tallérnál többet** egy vágány építés akció során.

Kezdőváros: Essen, síkság

Berlin-Hamburger Eisenbahn-Gesellschaft

A **Berlin-Hamburger Eisenbahn-Gesellschaft** egy viselő nagyon elkötelezett társaság volt. A vasúttársaság addig nem fizet osztalékot, amíg nem csatlakozik Berlinhez és Hamburghoz is saját vágányhálózatával.

Kezdőváros: Wittenberge, síkság