

El Razul – Finca kiegészítő – Szabályok & pontosítások

Előkészítés

Rakd össze az El Razul figurát, és helyezd el valamelyik kerületbe. Helyezd el az El Razul szélmalomlapátot a szélkerék egyik helyére.

Ezután a maradék szélmalomlapátokat keverd össze és helyezd el képpel felfelé a szélkerék üres helyeire. A két megmaradt lapátot rakd vissza a dobozba. Ez azt is eredményezheti, hogy egyfajta gyümölcs nem lesz a szélkeréken, de ez a gyümölcs még megszerezhető a két új lapátról.

Keverd össze a két „Aszály” gyümölcslapkát az alapjáték többi lapkájával. Ezek után helyezd el az alapjáték szabályai szerint. A négy megmaradt lapkát rakd vissza a dobozba, anélkül, hogy megnéznéd őket.

Minden játékos megkapja a megfelelő színű akciókártyákat, beleértve a „Marionett” akciólapkát.

Minden más változatlan marad az alapjáték előkészületeinek megfelelően.

Új szabályok

Ahol nem jelezzük, minden szabály változatlan marad.

„Gyümölcsválasztó” szélmalomlapát: ha egy bábu erre a lapára lép, az aktív játékos egy tetszés szerinti gyümölcsfajtaból vesz el a megfelelő számú gyümölcsöt.

„El Razul” szélmalomlapát: ha egy bábu erre a lapára lép, az aktív játékosnak el kell mozgatnia az El Razul figurát egy másik kerületbe. Ezután az aktív játékos elvesz két tetszés szerinti (egyforma) gyümölcsöt, függetlenül attól, hogy hány farmer áll a szélmalomlapáton.

„El Razul” figura: ha egy játékos abba a kerületbe akar szállítani, ahol a El Razul áll, a következőket teszi: A gyümölcslapkán lévő gyümölcsöket nem kell figyelembe venni, a játékos kiválaszthatja, hogy milyen gyümölcsökből állítja össze a kombinációt.

Például: ha a gyümölcslapka három narancsot és két fügét mutat, a játékos szállíthat három mandulát és két citromot helyette, vagy három citromot és két narancsot. A szállított gyümölcsök számának és arányának változatlanok kell maradnia.

„Aszály” gyümölcslapka: ha egy játékos olyan kerületbe akar szállítani, ahol ilyen lapka található, csak egy kordélapkát kell használnia, gyümölcsöt nem kell szállítania.

Az elvesztett lapka 2 pontot ér a játék végén, valamint 2 pontos lapkaként használható amikor sorozatot alkotunk a bónusz lapka megszerzése érdekében. Az aszály lapka nem számít a Finca lapkák megszerzésekor.

Ezután a játékos eltávolít két-két darab fából készült gyümölcsöt a központi raktárból. Ha valamelyik gyümölcsből nincs elegendő, az általános szabályok érvényesülnek (mindenkinek vissza kell adnia az adott gyümölcsöket).

Először az aszály lapkával kapcsolatos tevékenységeket kell végrehajtani. Utána a játékos szállíthat gyümölcsöt a kordé kapacitásának megfelelően.

Két aszály lapkát is lehet szállítani egy lépéssel.

Egy kordéval megszerezhető 1 vagy két aszálylapka és még szállítható 6 gyümölcs (10, ha nagy kordét használasz) egy lépésen belül.

„Marionett” akciókártya: a játékos, aki ezt a kártyát használja, elmozgathatja egy másik játékos bábuját a szélkeréken és megkapja mindazt, amit a bábu szerez; ez azt jelenti, hogy megkapja a gyümölcsöket és a kordélapka(ka)t a szabályoknak megfelelően, és mozgathatja El Razult ha az El Razul lapára lép. A bábu tulajdonosa nem kap semmit.

(Az összes pontosítás hivatalos forrásból származik)

Eredeti verzió: johnthesweeney@BGG