

QUARTERMASTER GENERAL

FAQ

(Version 4.1, 2016.07)

Készítette: Ian Brody

ELŐSZÓ A FAQ-HOZ

Köszönöm, hogy megvetted és játszol a Quartermaster Generallal.

Most azonnal bocsánatot fogok kérni a FAQ hosszúsága miatt. Természetesen az elmúlt 2 évben sokat tanultunk a játékról és megértettük azt is, hol kellett volna pontosabban fogalmaznunk. Úgy döntöttem, fontosabb hogy inkább hosszabban legyenek elmagyarázva, tisztázva a tévedések, minthogy rövid legyen a FAQ. Igazából elég kevés „hibát” kellett javítani, inkább magyarázatokat tartalmaz a FAQ. Még akkor is, ha a játékosok túlnyomó többsége megértette a szabályokat, az eltelt idő alatt felmerült pár kérdés, amiket meg kellett válaszolnom. (Nem írtam le az összes valaha felmerült tisztázást, mivel a legtöbb kérdésre csak úgy válaszoltunk, hogy a kérdezőt a szabálykönyv releváns részéhez irányítottuk, hiszen a további magyarázkodás azon a ponton már csak újabb zavar lehetőségére adott volna okot ott is, ahol addig nem is létezett.)

Általánosságban elmondható, hogy a szabályok és a kártyák legegyszerűbb, legegyszerűbb olvasatát kell használni ott, ahol az itt megadott pontosítások nem elegendők.

AZ ALAPJÁTÉK SZABÁLYAINAK PONTOSÍTÁSAI

Kijátszani (Playing) egy kártyát azt jelenti, amit teszel a kártyáddal a Kijátszás (Play) fázisban – fogod, a kezedből használod és eldobod vagy lerakod a táblára, ahogy kell.

Felhasználni (Using) egy kártyát azt jelenti, hogy végrehajtod az utasításokat, amik a kártyán szerepelnek. A Státusz- és Reakciókártyák kijátszása az egyik fordulóban történik, felhasználásuk egy másikban.

Ha felhasználasz egy Státuszkártyát, aminek a szövege azzal kezdődik, hogy „Ahelyett, hogy kijátszanál egy kártyát a kezedből”, akkor a Kijátszás fázis akcióját helyettesíted ezzel, vagyis így nem játszol ki kártyát a kezedből.

EGYSÉGEK (9. OLDAL)

Önként levehetem egy saját egységemet egy másik játékos fordulója alatt?

Igen. Bármikor leveheted egy saját egységedet.

UTÁNPÓTLÁS (10. OLDAL)

Mindig utánpótlási vonallal kell csatlakoznom az Induló Területemhez? Kontrollálnom kell a saját Induló Területemet, hogy az utánpótlást biztosítsom?

Az Utánpótlási Területet egy ország szárazföldi egységének mindig kontrollálnia kell, hogy az utánpótlást biztosítsa a számára, még az Induló Területét is. Például: Olaszországnak van egy szárazföldi egysége Olaszországban és egy a Balkánon. Az Olaszországban lévő szárazföldi egységet egy Szárazföldi csatában leveszi az angol játékos. Amennyiben Olaszország nem épít egy szárazföldi egységet az Induló Területére a következő fordulójában, a Balkánon álló szárazföldi egysége levételre kerül.

Építhetek egységet olyan területre, ami csak egy Utánpótlási Területtel áll összeköttetésben, de az Induló Területemmel nem?

Igen – az építés két szabályát figyelembe véve:

- Egy egységnek „ellátottan” kell felépülnie
- Egy egységnek egy másik *ellátott*, a *saját országához tartozó* egységgel *szomszédos* területre kell felépülnie, kivéve, ha az Induló Területére épül. A kártyák, mint a *Lord Linlithgow*... a kijelölt területet az Induló Területhez hasonlatossá teszik, így engedélyezik a szárazföldi egység felépítését anélkül, hogy egy másik ellátott egységgel szomszédos területen lenne.

Milyen országoknál működik a Kanadán és Szecsuanon elhelyezett Utánpótlási Terület jelző?

Az Utánpótlási Terület jelzők csak azoknál az országoknál működnek, amelyek rárakták a jelzőt – Kanada Angliának, Szecsuan az USA-nak. **Ugyan úgy, ahogy az Alternate Histories kiegészítővel érkező további Utánpótlási Terület jelző is.** A jelzők közül MINDEGYIK ország-specifikus; **csak** annak az országnak számít Utánpótlási Területnek. Más országok hiába kontrollálják esetleg a területet, nem indíthatnak onnan utánpótlási vonalat és nem kapnak GYP-ot sem miatta.

A csapattársak egységei sem csökkentik a területért járó GYP-ok számát. Például, ha Angliának a táblán van a *King Mackenzie megírja a Nemzeti Erőforrások Mozgósítása törvényt* kártyája, az USA akkor sem kap GYP-ot Kanadáért és ha az USA-nak és Angliának is van egy szárazföldi egysége Kanadán, Anglia akkor is 2 GYP-ot kap.

KÁRTYÁK (12. OLDAL)

Mi történik, ha nincs kártya a kezemben?

Nem veszítesz GYP-ot, ha nem játszol ki kártyát a kezedből a Kijátszás fázisban. Illetve nem is kell eldobnod a húzópaklid legfelső kártyáját. Egyszerűen csak kihagyod a Kijátszás fázist.

Ha nincs kártya a kezemben és a húzópaklim is üres, egy Státusz-kártyával még toborozhatok?

Igen, de mivel nem tudsz hozzá kártyát dobni, ezért minden el nem dobott kártya után 1 GYP-ot vesztesz.

SZÁRAZFÖLDI ÉS TENGERI CSATÁK

A csaták egy területen zajlanak le és (általában) egy egység ellen (az üres terület elleni csatát lásd a 17-ik oldalon). Az a terület a *csatatér*, ami a *célpontja* a támadó egységnek, nem az a szomszédos terület, amit az egység már eleve elfoglal. Mikor egy kártya egy csatával vagy építéssel szomszédos területre utal, akkor a támadás célpontjával szomszédos területre utal. Természetesen figyelembe kell vened a csata szabályait is, ha egy kártya hatására a szomszédos területen kívánsz csatázni (például a kezdeményező egységnek ellátottnak kell lennie).

A terület, ahol a csata „folyik”, a célterület (a csatatér). A szomszédos területnek pedig természetesen szomszédosnak is kell lennie a célterülettel.

Egy *Szárazföldi csata* mindig csak szárazföldi területen folyhat, egy *Tengeri csata* pedig csak tengeri területen. A szomszédos, ellátással rendelkező egység típusa nem fontos.

REAKCIÓ (15. OLDAL)

Használhatok olyan Reakciókártyát, ami a kezemben van?

Nem, a Reakciókártyáknak a fordulód Kijátszás fázisában kell a táblára kerülniük, képpel lefelé; csak ezután használhatók fel. Nem használhatod fel a kártya effektjét egyenesen a kezedből.

KÁRTYÁK KIJÁTSZÁSA (16. OLDAL)

Kijátszhatok egynél több kártyát is a fordulóban?

Nem (hacsak a kijátszott kártya nem utasít arra, hogy játssz ki egy másik kártyát). Az egyes számú „kártya” pontosan ezt jelenti. A szabályok szerint a kártya *kijátszása* az, amit a Kijátszás fázisodban teszel. „Felhasználni” a kártyát pedig azt jelenti, hogy a kártya szövegében leírt előnyöket megkapod. Reakció- vagy Státuszkártyát az asztalra helyezni a fordulóban a Kijátszás fázisod akciójának minősül. Előfordulhat, hogy a kártya hasznos lehet már ebben a fordulóban is, de a kezedből több kártyát már nem tudsz kijátszani ebben a fázisodban.

Mikortól számít a felhasznált kártyám eldobottnak?

Egy kártyát azonnal el kell dobni, mielőtt még a rajta lévő szöveg megtörténne. Minden eldobásra adott reakció (pld. *Női sorkatonák*) megtörténne még a kártya hatására való reagálás előtt (mint *A szülőföld védelme*).

STÁTUSZ- ÉS REAKCIÓKÁRTYÁK HASZNÁLATA A KIJÁTSZÁS FÁZISBAN (16. OLDAL)

A FAQ egyik korábbi verziója tartalmazott egy hosszabb magyarázatot az időzítés szabályairól. Ez a hosszabb magyarázat található meg az *Air Marshal* kiegészítőben is. Az ellentmondások elkerülése érdekében kérek tanulmányozd át az ott leírtakat. Abban az esetben, ha nincs meg a kiegészítő, a szabálykönyv elérhető a Grigling Games oldalán és a BoardGameGeek.com-on is. Valamint kérek, olvasd el az Air Marshal részt is lejjebb, mivel az időzítéssel kapcsolatos magyarázatok ott találhatóak.

CSATAKÁRTYÁK HASZNÁLATA ÜRES TERÜLETEK ELLEN (17. OLDAL)

Ezt a szabályt bővíteni kell, hogy tartalmazza azt, hogy *bármikor* harcolhat. Például használható a *Cselekvési hajlandóság (Bias for Action)* kártyát arra is, hogy egy üres területen csatázz.

PONTOZÁS ÉS GYŐZELEM (18. OLDAL)

Tisztáznád a 4-es bekezdést?

Úgy kell olvasni, hogy „Azonban, ha nincs fázis meghatározva...” Az olyan kártyák, mint a *Zsákmány (Plunder)* és a *Tengeralattjárók (Submarines)* GYP-ot érnek akkor is, ha az Induló Területedet elfoglalták, míg *A Mi Tengerünk (Mare Nostrum)* után már nem jár GYP.

Ha két baráti ország osztozik egy Utánpótlási Területen, de az egyik ország Induló Területét elfoglalta egy ellenfele, akkor a másik ország 1 vagy 2 GYP-ot kap?

Csak 1-et.

Egy kártya, mint a Lord Linlithgow... , ami megengedi, hogy építs egy területre úgy, mintha az Induló Területed lenne, azt is megengedi, hogy a Pontozás fázisodban úgy is számítsd, mintha tényleg Induló Terület lenne?

Nem; ha Angliát a Tengerhatalmak elfoglalnák, nem kapnál akkor sem GYP-ot, akkor sem, ha lenne szárazföldi egységed Indiában és a *Lord Linlithgow...* is a táblán lenne. Azonban, azok a kártyák, amelyek az Induló Területedet ténylegesen megváltoztatják, például a *Száműzött kormány* (az Alternate Histories kiegészítőben), már biztosítja ezt a képességet.

MÁSODIK PÉLDA (21. OLDAL)

A Dél-kínai-tengeren lévő tengeri egységnek nem kéne egy szárazföldi egység mellett állnia?

Ausztráliában van egy szárazföldi egység, csak nem látszik a képen.

Hiba a példában? Hogy lehetett a Csapatszállítás (Destroyer Transport) kártyát építésre használni Indiában?

Ez egy hiba a szabálykönyvben lévő példában! A *Csapatszállítás* kártyával csak egy Tengeri csata mellett álló területre tudunk építeni. Mikor Japán a Bengáli-öbölben csatázott, a *Csapatszállítás* kártya effektjét azonnal végre kellett volna hajtani, pedig ezen a ponton India még megszállt terület volt. Csak, mint egy második reakciót az eredeti *Tengeri csatára* lehet a *Csapatszállítás*t felhasználni.

TÉRKÉPMAGYARÁZATOK

- A vonal, ami elválasztja az Csendes-óceán északi és keleti részeit a Nyugat-Amerikát és a kontinens északnyugati részét elválasztó határon ér véget; a Csendes-óceán északi része és Nyugat-Amerika nem szomszédosak, ahogy a kontinens északnyugati része és a Csendes-óceán keleti része sem.
- Japán és Vlagyivosztok nem szomszédosak
- Igen, Kazahsztán és a Fülöp-szigetek írásmódja hibás.

AZ AIR MARSHAL KIEGÉSZÍTŐ

REAKCIÓ SZABÁLYOK (AM – 5. OLDAL)

Add a felsorolás végéhez még ezt a tételt:

- Sosem használható ugyan az a reakció kétszer is egyazon kiváltó tényező miatt.

Például, sosem használhatsz kétszer ugyanazon szárazföldi csatában *A Stavka megalakítja a tűzérségi hadtestet (Stavka...)* kártyát, de használhatsz kétszer ugyan abban a fordulóban, mondjuk a *Frontális támadás (Frontal Assault)* hatására.

A szabályban jelzett „rögtön” azt jelenti, hogy „rögtön utána”. Azonban, bár egy kártya „rögtön” eltávolít egy most felépült ellenséges egységet, de nem negálja a ténytet, miszerint az egység *felépült*. Így a játékos, akinek az egysége éppen levételre került ettől még kijátszhat olyan reakciót, aminek a létrejöttéhez egy egység leépítése kell (például *Cselekvési hajlandóság*). Például, Németországnak van egy szárazföldi egysége Kelet-Európában, míg a szovjeteknek Moszkvában és Ukrajnában vannak szárazföldi egységei. Ha a szovjetek felhasználják a *Dágvány (Rasputitsa)* kártyájukat, hogy azonnal levegyenek egy német egységet, ami Oroszországban épült fel, Németország még használhatja a *Cselekvési hajlandóság* kártyáját és csatázhat az Ukrajnában lévő szárazföldi egységgel, mivel van egysége Kelet-Európában.

AZ ALTERNATE HISTORIES KIEGÉSZÍTŐ

NYERSANYAGOK ÁTCSOPORTOSÍTÁSA (AH – 5. OLDAL)

(Még) mindig nem tudsz nyersanyagokat átcsoportosítani azért, hogy Esemény- vagy Támogatáskártyákat kapj a húzópakliból. (Ez a kérdés olyan játékosokban merült fel, akik a Nyersanyagok Átcsoportosításával akartak Esemény- vagy Támogatáskártyákat kapni, hogy azzal építsenek / telepítsenek francia vagy kínai egységeket.)

A Szerkesztett Pakli szabályokat használva a Nyersanyagok Átcsoportosításának ára 3 kártya eldobása a kézről.

KÁRTYAMAGYARÁZATOK

NÉMETORSZÁG

Az autópálya (The Autobahn)

1., A szárazföldi egységnek fel kell épülnie, így minden (újra)épített szárazföldi egységnek az utánpótlási vonalhoz tartozónak kell lennie. 2., Csak olyan szárazföldi egységeket lehet újraépíteni, amelyek a kártya kijátszásakor már a táblán voltak. Ha, használod a *Cselekvési hajlandóságot* és a *Villámháborút (Blitzkrieg)*, be kell fejezned az új szárazföldi egység építésénél a hatását, NEM tudod máshová (újra)építeni a szárazföldi egységet.

Cselekvési hajlandóság (Bias for Action)

Felhasználhatod a kártyát egy üres területen vívott csatához is.

Széles hadszíntér (Broad Front)

Ha a szovjetek használják a *Légvédelem (Air Defense)* kártyát, egy szovjet szárazföldi egység másodszor is csatázhat.

Sorozás (Conscription)

Ez gyakran azt jelenti, hogy nem fogsz kártyát veszteni a kezedből a fordulód során. Amennyiben nem dobtál kártyát a fordulóban, állj ellen a kísértésnek is, hogy húzz egyet a végén a Húzás fázisban!

Zuhanóbombázók (Dive Bombers)

Az „...egy szomszédos terület” a csata helyszínére utal. Emlékezz, egy csata mindig a normál csataszabályok szerint zajlik, így egy újabb csatának is szintén egy olyan területen kell lefolynia, ami szomszédos egy ellátott tengeri vagy szárazföldi egységgel. Felhasználhatod a kártyát egy üres területen vívott csatához is.

Beinduló termelés (Production Initiative)

Nem kell előre bejelentened, melyik Státusz-kártyát szeretnéd kikeresni. Amennyiben nincsen a húzópaklidban már Státusz-kártya, akkor a kártya egyetlen hatása annyi, hogy megnézted a maradék kártyáidat és megkeverted a paklidat.

Jegyrendszer (Rationing)

Ha csak egy kártya van a kezekben és nincs már a húzópaklidban sem, nem használhatod a *Jegyrendszer* kártyát, hiszen a kezedből kell kártyát dobnod. Önként nem csökkentheted a GYP-ot sem, hogy a kártyád a húzópaklidba visszatudd. (A 12.

oldalon olvashatóak szerint, ha a húzópaklid kiürült, akkor a kezedből kell dobnod, és így a *Jegyrendszer* azonnali hatása megszűnik.)

Svéd vasérc (Swedish Iron Ore)

Nem kapod meg a bónusz GYP-ot, ha van egy szárazföldi egység Skandináviában, de nincsen tengeri egység a Balti-tengeren.

Farkasfalkák (Wolf Packs)

A kártya a japánok „tengeralattjárós” kártyáihoz IS adnak bónuszt, de nem használható az angolok *Máltai tengeralattjárók (Malta Submarines)* kártyájával, ugyanis a német játékos dönti el, hogy mikor működik a kártya.

JAPÁN

Birodalmi törekvések (Imperial Designs)

Ez a kártya akkor is csak +1 GYP-ot ad, ha a japánoknak Iwo Jimán és a Fülöp-szigeteken is van szárazföldi egysége.

Banzájroham (Banzai Charge)

Az „...egy szomszédos terület” a csata helyszínére utal. Emlékezz, egy csata mindig a normál csataszabályok szerint zajlik, így egy újabb csatának is szintén egy olyan területen kell lefolynia, ami szomszédos egy ellátott tengeri vagy szárazföldi egységeddel. Felhasználhatod a kártyát egy üres területen vívott csatához is.

Kamikaze (Kamikaze)

Csakis egy szövetséges tengeri egység felépítése után rögtön használható, nem pedig akármikor, amikor egy szövetséges tengeri egységet akarnánk megszüntetni.

OLASZORSZÁG

Kommunista ellenes hangulat (Anti-communist Sentiment)

Ez a kártya akkor is csak +1 GYP-ot ad, ha az olaszoknak Oroszországban és Ukrajnában is van szárazföldi egysége.

Giuliani, Cappellini és Torelli (Giuliani, Cappellini and Torelli)

A tengelyhatalmi játékosok megvizsgálhatják a saját kártyáikat, amik még a húzópaklijukban vannak.

(Igen, előfordulhat olyan is, hogy *ez a kártya* lesz felhúzva a kártya kijátszásának eredményeképpen.)

ANGLIA / FRANCIAORSZÁG

Ausztrália megalakítja a Munkaerő Igazgatóságot (Australia Forms the Directorate of Manpower)

Így kell olvasni: Felépíthetsz egy szárazföldi egységet Ausztráliában anélkül, hogy egy ellátott egységednek egy szomszédos területen kellene lennie.

Bletchley Park (Bletchley Park)

Ha felhasználod a *Taktikai fejlesztések (Tactical Innovations)* ellen, az addig az asztalon lévő német Státuszskártya, ami el lett dobva, továbbra is eldobott marad.

Koronahűség (Loyal to the Crown)

Csak rögtön azután használható fel, miután egy tengelyhatalmi szárazföldi egységet toboroztak vagy felépítettek. Nem használható máskor, egy tengelyhatalmi szárazföldi egység levételéhez, így nem lehet egy fordulón belül kijátszani a táblára és felhasználni is. A *Koronahűség* nem akadályozza meg a tengelyhatalmi játékost, hogy a szárazföldi egységet felépítse, de rögtön megszünteti azt, így más reakciók, amik pedig egy szárazföldi egység felépítéséhez vannak rendelve (például a *Cselekvési hajlandóság*), megtörténhetnek.

Lord Linlithgow kijelenti, India hadba száll (Lord Linlithgow Declares India to be at War)

Így kell olvasni: Felépíthetsz egy szárazföldi egységet Indiában anélkül, hogy egy ellátott egységednek egy szomszédos területen kellene lennie.

King Mackenzie megírja a Nemzeti Erőforrások Mozgósítás törvény (Mackenzie King Drafts the National Resources Mobilization Act)

Nézz utána az Utánpótlási Terület jelzőknek a szabálykönyv 4. oldalán.

Lengyel függetlenség (Polish Sovereignty)

Nézz utána az Utánpótlási Terület jelzőknek a szabálykönyv 4. oldalán.

Jegyrendszer (Rationing)

Ha csak egy kártya van a kezvedben és nincs már a húzópaklidban sem, nem használhatod a *Jegyrendszer* kártyát, hiszen a kezedből kell kártyát dobnod. Önként nem csökkentheted a GYP-ot sem, hogy a kártyád a húzópaklidba visszatudd. (A 12. oldalon olvashatóak szerint, ha a húzópaklid kiürült, akkor a kezedből kell kártyát dobnod, és így a *Jegyrendszer* azonnali hatása megszűnik.)

A Királyi Haditengerészet (The Royal Navy)

Az „...egy szomszédos terület” a csata helyszínére utal. Emlékezz, egy csata mindig a normál csataszabályok szerint zajlik, így egy újabb csatának is szintén egy olyan területen kell lefolynia, ami szomszédos egy ellátott tengeri vagy szárazföldi egységgel. Felhasználhatod a kártyát egy üres területen vívott csatához is.

Szenegáli Lövészezredek (Senegalese Tirailleurs)

Nézz utána az Utánpótlási Terület jelzőknek a szabálykönyv 4. oldalán.

SZOVJETUNIÓ

Tél tábornok (General Winter)

Ez a kártya maximum 2 szárazföldi egységet szüntethet meg, nem területenként 2-öt!

A kormány Kujbisevbe evakuál (Government Evacuates to Kuibyshev)

Ez a kártya nem akadályozza meg, hogy egy szárazföldi egység egy ellátott tengeri egység mellett épüljön fel, de ettől még a tengeri egységnek egy Utánpótlási Területtel összeköttetésben kell állnia.

Dágvány (Rasputitsa)

Csak rögtön azután használható fel, miután egy tengelyhatalmi szárazföldi egységet toboroztak vagy felépítettek. Nem használható máskor, egy tengelyhatalmi szárazföldi egység levételéhez, így nem lehet egy fordulón belül kijátszani a táblára és felhasználni is. A *Dágvány* nem akadályozza meg a tengelyhatalmi játékost abban, hogy a két ellenfelének Indulási Területét elfoglalva nyerje meg a játékot (Váratlan Győzelem), ha elfoglalja Moszkvát is. A tengelyhatalmi győzelem már azelőtt megtörténik, mielőtt még a kártya felhasználásra kerülne. A *Dágvány* ugyanis nem akadályozza meg a tengelyhatalmi szárazföldi egység felépítését, bár rögtön leveszi azt, így más reakciók, amik pedig egy szárazföldi egység felépítéséhez vannak rendelve (például a Cselekvési hajlandóság), megtörténhetnek.

Frontális támadás (Frontal Assault)

Az „...egy szomszédos terület” a csata helyszínére utal. Emlékezz, egy csata mindig a normál csataszabályok szerint zajlik, így egy újabb csatának is szintén egy olyan területen kell lefolynia, ami szomszédos egy ellátott tengeri vagy szárazföldi egységgel. Felhasználhatod a kártyát egy üres területen vívott csatához is.

Német-szovjet megnemtámadási szerződés (German–Soviet Treaty of Friendship, Cooperation and Demarcation)

Nem kell meghatározott sorrend szerint felépíteni ezeket a szárazföldi egységeket.

A Stavka megalakítja a tüzérségi hadtestet (Stavka Forms Artillery Corps)

Bármely további levett szárazföldi egység csatázónak számít. A *Román erősítések (Romanian Reinforcements)* és a *Monte Cassino* kártyák ettől még nem lesznek használhatatlanok; csak azt jelenti, hogy minden szárazföldi egység csatázik a területen. A kártya HASZNÁLHATÓ fordulónként egynél többször is, közösen egy *Szárazföldi csatával* és a *Frontális támadással*, de csak másik területen, nem használható kétszer ugyan abban a csatában.

Fontos emlékezni arra, hogy a kártyát úgy kell használni, mint a többi Státuszkártyát, tehát egy szituációra reagálva a másik fél reakciója után, majd még a többi játékos is felváltva cselekedhet és a kártyák hatásait azonnal érvényesítik is. Így, ha a szovjetek csatáznak egy német szárazföldi egységgel, a *Légierő (Air Force)* kártyát bevetve, Németországnak kellene előbb használnia a *Légelhárítás (Air Defense)* kártyáját még a *Stavka...* előtt, így a szárazföldi egység levételre kerül. Azonban, ha Olaszországnak sikerül használnia a *Román erősítések* kártyáját, az olasz szárazföldi egység túléli, hiszen csak a *Stavka...* kártya effektjének megszűnése után kerülne az egysége a táblára. De csak ha Németország használta a *Légelhárítást*, mivel ha nem, akkor a *Román erősítéseket* már a *Stavka...* előtt használni kellene.

Ázsiai tartalékok (Asian Reserves)

Ha kívánod, 1 *Seregállítás* kártyát is visszavehetsz a dobott paklid kártyái közül, nem kell 2-öt.

EGYESÜLT ÁLLAMOK

Az Amerikai Önkéntes Csoport (AVG) bővítése (American Volunteer Group Expands)

Nézz utána az Utánpótlási Terület jelzőknek a szabálykönyv 4. oldalán.

Partraszállások (Amphibious Landings)

Felhasználhatod a kártyát egy fordulón belül többször is.

A demokrácia fegyverzete (Arsenal of Democracy)

Mindenképpen angol egységeknek kell lenniük (nem franciáknak).

Flotta telepítése Pearl Harborba (Fleet Deployed to Pearl Harbor)

Mind a három akció *építés*, meghatározott sorrendben, így elég valószínűtlen, hogy mind a három egységed tényleg fel tudd építeni, kivéve, ha van egy baráti szárazföldi egység a Csendes-óceán északi részével szomszédos egyik területen. Általában a játékosok megállnak már a Csendes-óceán északi részén álló tengeri és a Hawaii-on álló szárazföldi egység felépítése előtt.

Mágia (Magic)

Miután nincs a szabályokban, hogy az amerikai vagy a japán játékosnak figyelemmel kell kísérnie a képpel lefelé játékba hozott Reakciókártyák sorrendjét, ezért mikor egy japán Reakciókártyát el kell dobni, akkor véletlenszerűen kell azt kiválasztani a már a táblán lévők közül. A játékosok megegyezhetnek abban, hogy a kártyák kijátszásának sorrendje nyomon követhető, ebben az esetben az amerikai játékos a tudása (megfigyelése) alapján választhat a lent lévő Reakciókártyák közül.

Olajembargó (Oil Embargo)

Minden országnak 3 kártyát kell eldobnia, ha az Egyesült Államok *Repülő erődök (Flying Fortresses)* kártyája játékban van, de egy egység levétele megakadályozza mind a 3 kártya eldobását.

Hadszíntér-váltás (Theater Shift)

A szárazföldi egységeknek fel kell épülniük, így például minden szárazföldi vagy tengeri egységnek az (újra) felépítésekor az utánpótlási vonalba illeszkedni kell, vagyis *ellátott* kell legyen.