

DOMINION – ALCHEMY

(fordította: Jevi Metal)

TRANSMUTATE – Transzmutáció 1

Dobj ki egy kártyát a szemétbe.

Ha ez egy...

Akciókártya, kapsz egy hercegséget

Kincskártya, kapsz egy Transzmutációt

Győzelmi kártya, kapsz egy Aranyat

VINEYARD – Szőlőskert 1

Értékelésnél:

1 GYP minden 3-ik akciókártya után (lefelé kerekítve)

APOTHECARY – Patikus / Gyógyszerész (2) 1

+1 kártya

+1 akció

Mutasd fel a paklid felső 4 lapját. A felmutatott Rézpénzeket és Varázsitalokat vedd a kezvedbe. A többi kártyát tetszőleges sorrendben rakd vissza a pakli tetejére.

HERBALIST – Herbalista / Gyógyfűkereskedő (2)

+1 vásárlás

+1 pénz

Ha kidobod a lapot a használt pakliba, akkor egy, már a játékban lévő kincskártyát visszahelyezhetsz a pakli tetejére.

SCRYING POOL – Jövendölő Kút (2) 1 

+1 akció

Minden játékos, (beleértve téged is) felmutatja a paklija legfelső lapját. Te döntheted el, hogy maradjon a lap, vagy menjen a használt pakliba.

Majd húzogasd fel és mutasd fel a kártyákat a paklid tetején egyesével addig, míg nem húzol egy nem-akciókártyát (birtok, kincs, átokkártya). Az összes eddig felmutatott lapodat, vedd a kezvedbe

UNIVERSITY– Egyetem (2) 1 

+2 akció

Kaphatsz egy akciókártyát max. (5) értékben

ALCHEMIST – Alkimista (3) 1 

+2 kártya

+1 akció

Ha a játékból, kidobod a lapot használt pakliba, és van varázsitalod (játékban). Akkor a lapot visszarakhatod a húzópakli tetejére.

FAMILIAR – Bizalmas / Kísérő (3) 1 

+1 kártya

+1 akció

A többi játékos kap egy átokkártyát..

PHILOSOPHER'S STONE – Bölcsök köve (3) 1 

Amikor kijátszod ezt a lapot. Számold meg a húzópaklidat és a használt paklidat. 5 laponként kapsz (1) rezet (lefelé kerekítve)

GOLEM – Gólem (4) 1

Húzzál fel lapokat a pakliból. Addig húzol, míg két akciókártyát nem találsz (kivéve GOLEM). A két akciókártyát vedd a kezedbe, a többi lapot pedig rakd vissza a húzópakliba. Majd játszd meg mindkét akciókártyát még ebben a körben

POTION – Varázsital (4)


Értelemszerűen: 1 varázsital ☺

APPRENTICE – Tanonc (5)

+1 akció

Dobj ki egy lapot a szemétkbe.

+1 kártya/ lap ára/rézpénz/ (pl. Ha mondjuk 5-be kerül az általad a szemétre kidobott lap, akkor +5 lapot kapsz)

+2 kártya, ha az ár tartalmaz varázsitalt. (pl. (3) 1  = 3+2 lap)

POSSESSION – Megszállás (6) 1

A tőled balra ülő játékos lép egy kört, amelyben láthadod a lapjait, amiket ő lát, és minden döntést helyette hozol. (Mint ha te játszánál helyette) Minden kártyát, amit ebben a körben megvesz/megkap, magadhoz veszel. Minden lap, ami a játékos megszállása alatt a szemétkbe kerül, az a kör végén visszakerül a használt paklijába.