

2-3 FŐS JÁTÉKVERZIÓ: TÉGLALAP ALAPÚ VÁROS

A játék nem 8, hanem 11 fordulóból áll. A játékosoknak 3x3 helyett 3x4 lapka alapterületű városokat kell építeniük. Minden további szabály változatlan.

HALADÓ JÁTÉK: KÜLÖNLEGES IGÉNYEK

A játék előkészületei megegyeznek az alapjátéknál ismertettekkel. A városi tanács most azonban azt várja az építészekről, hogy terveiket a lakók különleges igényeihez igazítsák. Aki a lakók igényeinek megfelelő várost tervez, több szavazatot kap a városi tanácstól a játék végén. Vigyázat! Ezúttal akár veszíthettek is szavazatokat.

ELŐKÉSZÜLETEK

Keverjétek meg a különleges igény kártyákat, és tegyetek egyet képpel felfelé a felhőlapkák mellé. A többi kártyát tegyék vissza a játék dobozába: nem lesz rájuk szükség.

Még érdekesebbé tehetitek a játékot, ha nem egy, hanem két kártyát húztok.

Különleges igény kártyák

A 10 kártya közül 7 extra szavazatot biztosíthat a játékosoknak, míg 3 szavazatot elvesztésével fenyeget.



A legértékesebb útvonal: 6 szavazat

Nézd meg, melyik a legértékesebb vízi vagy erdei útvonalad.

Az útvonal egy azonos típusú (színű) sétányokból álló folytonos összeköttetés. Add össze az útvonalat alkotó sétányok értékeit: ez lesz az útvonal értéke.

Hasonlítsd össze a legértékesebb útvonaladat a többiekével. Akié a legértékesebb, az 6 extra szavazatot kap a városi tanácstól. Döntetlen esetén minden érintett játékos 3 szavazatot kap.



A legtöbb különálló útvonal: 6 szavazat

Számold meg, hány különálló útvonalat építettél a városodba. Két útvonal akkor különálló, ha nincs olyan épület, amelyet mindkét útvonal érint. Aki a legtöbbet építette, 6 extra szavazatot kap a városi tanácstól. Döntetlen esetén minden érintett játékos 3 szavazatot kap.



Változatos útvonalak: 6 vagy 8 szavazat

6 extra szavazatot kapsz a városi tanácstól, ha van olyan összefüggő útvonalad, ami legalább 4 különböző hosszúságú sétányból áll (1, 2, 3, 5, 8), vagy 8 extra szavazatot kapsz, ha mind az 5 különböző hosszúságú sétány szerepel egy útvonaladban.

Minden játékos csak az egyik pontszámot kaphatja meg, még akkor is, ha van egy 4 és egy 5 különböző hosszúságú sétányból álló útvonala.



Körutak: 3 szavazat körutanként

3 extra szavazatot kapsz minden körutadért a városodban. A körút olyan zárt útvonal, amely legalább 4 épületen keresztülhalad, és visszatér önmagába.



Kék épületek: 6 szavazat

6 extra szavazatot kapsz a városi tanácstól, ha neked van a legtöbb kék épületed. Döntetlen esetén minden érintett játékos 3 szavazatot kap.

Zöld épületek: 6 szavazat

6 extra szavazatot kapsz a városi tanácstól, ha neked van a legtöbb zöld épületed. Döntetlen esetén minden érintett játékos 3 szavazatot kap.

Minimalista építkezés: 2 szavazat

2 szavazatot kapsz a városi tanácstól minden olyan épületedért, amelyre pontosan egy sétányt építettél.

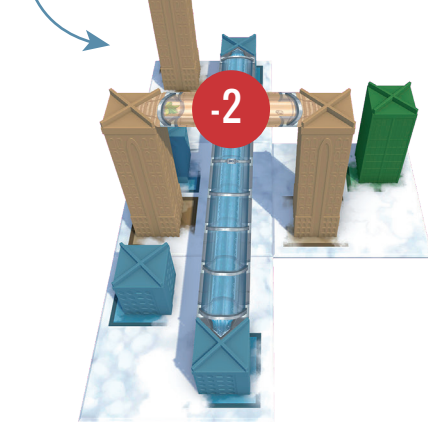


Keresztutak: -2 szavazat

Minden olyan sétányért, amely keresztez egy másikat, 2 szavazatot veszítesz.

Egy sétány akkor keresztez egy másikat, ha egy magasabb szinten merőlegesen áthalad felette.

Fontos! Nem számít keresztezésnek, ha egy sétány egy alacsonyabb épület felett halad át, még akkor sem, ha az alacsonyabb épületből sétányok indulnak ki.



Magányos épületek: -2 szavazat

2 szavazatot veszítesz minden olyan épületedért, amelyen nincs sétány.

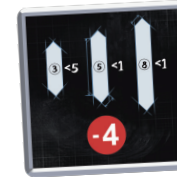
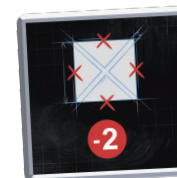
Kiegyensúlyozott építés: -4 szavazat

4 szavazatot veszítesz, ha a városodban nincs legalább:

• 5 db 3 szavazatot érő sétány,

• 1 db 5 szavazatot érő sétány,

• 1 db 8 szavazatot érő sétány.



A JÁTÉK VÉGE

A játék végén összesíted a megépített sétányaitokért járó szavazatokat, csakúgy, mint az alapjátékban. Ezután adjátok hozzá vagy vonjátok le a különleges igény kártyákért járó szavazatokat. A legtöbb szavazatot szerző játékos lesz a győztes.



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1143 Budapest, Stefánia út 45.
www.gemker.hu
info@gemker.hu



© 2020 Blue Orange kiadó, Franciaország.
Minden jog fenntartva. Cloud City és a Blue Orange
a Blue Orange kiadó tulajdona, Franciaország.
A kiadás és a forgalmazás joga a Blue Orange USA tulajdona,
1415 Oakland Blvd., Walnut Creek, CA, USA 94596.
www.blueorange.com



Játékszabály

A JÁTÉK ÁTTEKINTÉSE

Virágzó metropoliszotok az utóbbi időben lenyűgöző növekedésnek indult, a hatalmas épületek már a felhők fölé érnek.

Egymással versengő építészekként az a feladatotok, hogy létrehozzátok a legnagyobb városterveket. Lépjétek a tervezőasztalhoz, és nézzétek meg a városotok látványtervét felülnézetből. Az lesz a játék győztese, akinek a projektje a legtöbb szavazatot kapja a városi tanácstól.

ELŐKÉSZÜLETEK

Tegyétek a játék dobozát az asztalra, hogy mindenki elérhesse a benne tárolt alkatrészeket – ezekből fogjátok felépíteni a saját városotokat.

Válogassátok ki a felhőlapkák közül a 4 kezdőlapkát (1, 2, 3, ill. 4 madár látható rajtuk), és tegyétek félre őket. Keverjétek meg alaposan a többi felhőlapkát.

1 Tegyétek a felhőlapkákat képpel lefordítva egy húzópakliba az asztal közepére.

2 Húzzatok fel 3 felhőlapkát a húzópakliból, és tegyétek őket képpel felfelé egy sorba a húzópakli mellé. A kezdőjátékos az lesz, akire a leginkább jellemző, hogy a fellegekben jár.

3 A kezdőjátékos vegye magához az 1 madarat ábrázoló kezdőlapkát, és tegye maga elé. Az óramutató járásának irányában haladva a többiek vegyék el sorban a 2, 3 és 4 madaras kezdőlapkákat, és tegyék maguk elé. A megmaradt kezdőlapkákat tegyék vissza a dobozba.

4 Mindenki vegye el a dobozból azt a 2 épületet, amelyet a kezdőlapkája ábrázol, és tegye rá a lapka megfelelő helyeire.

5 Minden játékos húzzon 3-3 felhőlapkát a húzópakliból: ez lesz a kezdő „keze”. A kezetekben lévő lapkákat a játék során tartsátok rejtve.

A különleges igény kártyákat hagyjátok a dobozban. Csak a haladó játékváltozathoz lesz rájuk szükség.

A JÁTÉK TARTOZÉKAI

- 96 épület (32 db mind a 3-féle magasságban)
- 93 sétány (31 vízi, 31 erdei és 31 homokos sétány)
- 48 felhőlapka (ebből 4 kezdőlapka, rajta 1-4 madárral)
- 10 különleges igény kártya (a haladó játékváltozathoz)

A JÁTÉK CÉLJA

Tervezd meg úgy az épületeid helyét a városban, hogy a lehető legtöbb sétányt tudd közülük építeni. Minden sétány szavazatokat biztosít számodra a városi tanácsban. Az lesz a győztes, aki a legtöbb szavazatot kapja a városi tanácstól.



A JÁTÉK MENETE

Az 1 madarat ábrázoló kezdőlapka birtokosa kezdi a játékot, amely 8 fordulón keresztül zajlik. A játékosok az óramutató járásának irányában haladva kerülnek sorra.

Amikor sorra kerülsz, a következő akciókat kell végrehajtanod ebben a sorrendben:

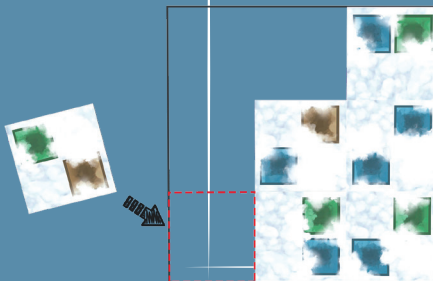
- 1 / **Bővítsd a városodat (KÖTELEZŐ).**
- 2 / **Építsd fel az épületeket (KÖTELEZŐ).**
- 3 / **Építsd meg a sétányokat (OPCIONÁLIS).**
- 4 / **Húzz egy felhőlapkát (KÖTELEZŐ).**

1 / Bővítsd a városodat (KÖTELEZŐ)

Válaszd ki az egyik felhőlapkát a kezedből, és bővítsd vele a városodat.

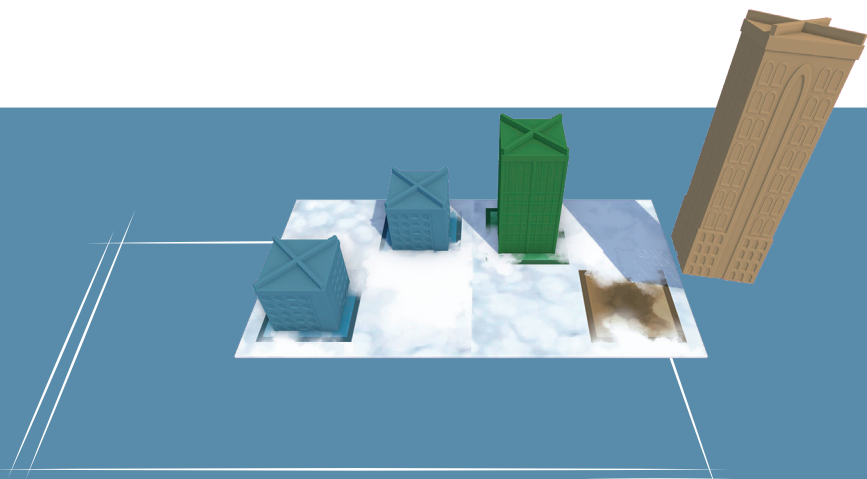
Lehelyezési szabályok:

- ★ Az újonnan letett lapkának élszomszédosnak kell lennie legalább egy már korábban letett lapkával.
- ★ A lapkát tetszőlegesen elforgathatod, mielőtt leteszed.
- ★ A városod alaprajza legfeljebb 3 lapka széles és 3 lapka hosszú lehet. A játék végére egy 3x3 lapka alapterületű várost fogsz felépíteni.



2 / Építsd fel az épületeket (KÖTELEZŐ)

Minden felhőlapka két épületnek ad helyet, a helyek színe pedig meghatározza, hogy milyen típusú épületet kell építeniré. Vedd el az újonnan elhelyezett lapka által meghatározott két épületet a dobozból, és tedd a lapka megfelelő helyeire.



3 / Építsd meg a sétányokat (OPCIONÁLIS)

A sétányok kötik össze az épületeket, és a játék végén szavazatokat kapsz értük a városi tanácsban. Az épületekhez hasonlóan 3 típusú (színű) sétány van, és mindegyiket csak a megfelelő típusú (színű) épületre lehet építeni.

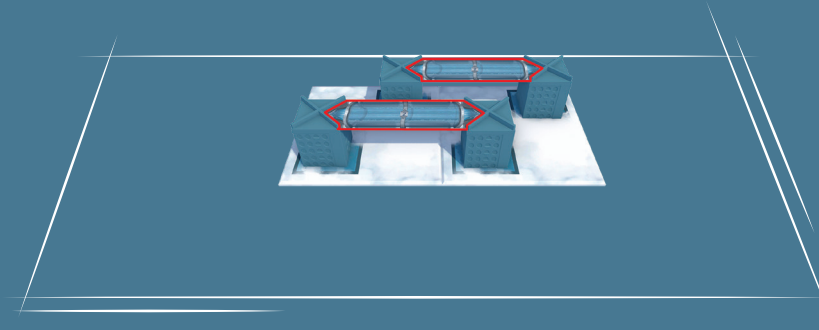
- ★ A vízi sétány a legkisebb épületeket köti össze.
- ★ Az erdei sétány a közepes épületeket köti össze.
- ★ A homokos sétány a legmagasabb épületeket köti össze.

Mindhárom típusú sétányból 5-féle hosszúságú van. A hosszabb sétányok több szavazatot érnek a városi tanácsban (1, 2, 3, 5 és 8 szavazat). A játék során egyes sétányok elfogyhatnak.

Ha egy adott szín adott hosszúságú sétánya elfogy, akkor a két épület közé nem lehet sétányt építeni.

Hogyan építhetek sétányokat?

Vedd el a dobozból a megfelelő színű és hosszúságú sétányt, és tedd az összekötni kívánt épületek tetejére a jobb oldali képen látható módon.



Mikor építhetek sétányt?

Akkor építhető sétány két felhőlapkán álló épület közé, ha azok azonos magasságúak (színűek), és azonos sorban vagy oszlopban vannak. Vedd el az épületekkel azonos színű és megfelelő hosszúságú sétányt, és tedd le úgy, hogy összekösse a két épületet. Előfordulhat, hogy egy újonnan épített épület több másikkal is összeköthető.

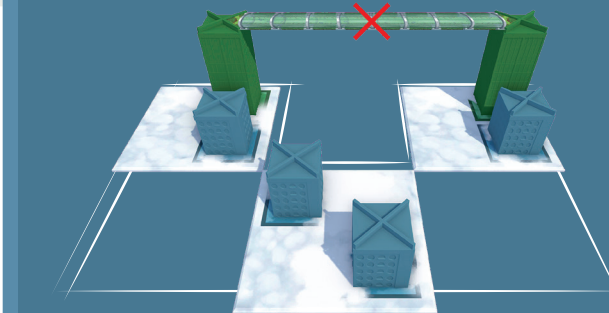
Tetszőleges számú sétányt építhetsz ebben a lépésben a városod bármely pontján, az elhelyezési szabályok figyelembevételével.

Megteheted azt is, hogy nem építesz egyetlen sétányt sem a köröd során.



Megkötések

★ Nem építhetsz sétányt olyan terület fölé, amelyen még nincs felhőlapka.



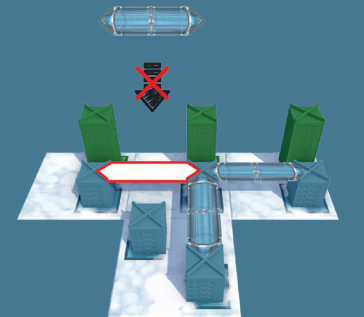
★ Azonos magasságban lévő (azonos színű) sétányok nem keresztezhetik egymást.

★ Sétányok átlósan nem építhetők.

★ Különböző magasságú (színű) épületek közé nem építhető sétány.

★ Nem építhetsz egy sétányt 3 épületre, a középsőt letakarva. Minden sétánynak pontosan 2 épületet kell összekötnie.

★ Egy épületre legfeljebb 2 sétány építhető.



4 / Húzz egy felhőlapkát (KÖTELEZŐ)

Húzz egy felhőlapkát, hogy újra 3 lapka legyen a kezvedben. Válassz egyet a 3 képpel felfelé lévő felhőlapka közül, vagy húzz a húzópakli tetejéről. Ha a 3 látható lapka közül húztál, húzz egy lapkát a helyére a húzópakliból, és tedd le képpel felfelé.

Ezután a következő játékos kerül sorra.

A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, ha mindenki megépítette a 3x3 lapka alapterületű városát. Ekkor összesítsétek a megszerzett szavazatokat. A városi tanács szavazatokkal jutalmaz minden egyes sétányt, amit a városodba építettél. Minden sétányon fel van tüntetve, hány szavazatot ér: minél hosszabb, annál többet.

A játék győztese az lesz, aki sétányaival a legtöbb szavazatot gyűjtötte a városi tanácstól.

Döntetlen esetén az érintettek közül az győz, akinek a vízi sétányai több szavazatot érnek. Ha még mindig döntetlen, akkor az erdei sétányokkal szerzett szavazatok száma dönt. Ha továbbra is döntetlen, akkor a homokos sétányokkal szerzett szavazatok számítanak.

Ha továbbra is döntetlen az eredmény, akkor az érintettek osztoznak a győzelemben.

