

## 🌀 A JÁTÉK FOLYAMATA 🌀

A játékosok játékosorrendben felváltva lépnek.

**A KÖRÖDBEN:**

- Kapsz 3 Akciót 🌟

• Egy Szellemtábla Akció használatát megelőzően:

eldobhatsz egy Érzelemkártyát 

egy egyező Hangulatjelölőért 

- **Használd az Elnyelésképeséged**  bármikor

• Kapsz 2 Akaraterőt 

egy szomszédos Szférából 

• Kapsz +1  -t minden szomszédos Triádért,

ahol van legalább egy Egyensúly Érzelem 

• Megkapod a Szférabónuszt 

• Ha a  kiürült, egy Kinyilatkoztatás történik

• Forgasd az Eredetet  az óramutató

járásának megfelelően

- **Használhatod az Ambícióképeségeidet** 

**A KÖRÖD VÉGÉN:**

- Frissítsd az  követő-jelölőd

- Húzz   -t VAGY kapsz egy Ambíciót 

## 🌀 KINYILATKOZTATÁS LÉPÉSEI 🌀

1. **Első & második feltétel ellenőrzése**

a **Rejtett Törekvéseden** 

2. **Töredék pontozása**

• Bármelyik teljesítése

→ Kisebb Töredék 

• Mindkettő teljesítése

→ Nagyobb Töredék 

3. **Új Törekvések**  /  /  / 

• Ha neked van a legkevesebb

pontod , helyezz át egy  -et

• Ha nem kaptál pontot, a legfelső

háromból válassz  -et

4. **Üres**  újratöltése 8  -vel

5. **Szomszédos Erőd**  hozzáadása a

**Személyiséghez**

(csak, ha korábbi körökben épült)

## ∞ BIRODALOMAKCIÓK ⚡ ∞

Minden Birodalomakció 1 Akaraterővel   
olcsóbb, ha Tudattal (Reason)  végzed



MOTIVÁCIÓK VÖLGYE (VALLEY OF MOTIVES) 

→ Kapsz 4  -t



ÉRZÉKEK BÖLCSŐJE (CRADLE OF SENSES) 



→ 1<sup>st</sup> Húzz egy Érzelemkártyát 

→ 2<sup>nd</sup>+ Húzz bármennyi Érzelemkártyát ,  
+2  -t fizetve mindegyikért.



VÁGYAK FÖLDJE (LAND OF DESIRES) 

→ 1<sup>st</sup> Helyezz 1 Esszenciát  egy szomszédos  -ra

→ 2<sup>nd</sup>+ Helyezz bármennyi további Esszenciát ,  
+1  -t fizetve mindegyikért.



ÉRTÉKEK FÜZFÁJA (WILLOW OF VALUES) 

→ Alakíts át bármennyi  -t  -vá



GONDOLATOK HÁLÓZATA

(NETWORK OF THOUGHTS) 

→ Helyezz át egy  -t egy veled  
szomszédos kártyahelyre.