

<p>Valley of the Kings SEGÉDLET</p> <p>Előkészítés:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Játéktér előkészítése;2. Kezdőlapok kiosztása;3. Húzópaklik létrehozása;4. Készlet előkészítése;5. Piramis felépítése;6. Temető előkészítése;7. Kezdőjátékos meghatározása. <p>A játék vége: A játék addig tart, amíg az alábbi feltételek MINDEGYIKE be nem következik:</p> <ul style="list-style-type: none">- nem maradt lap a készletben, és- nem maradt lap a piramisban, és- minden játékos ugyanannyi kört lejátszott. <p>A játékosok megszámlálják győzelmi pontjaikat (GyP) és aki a legtöbb pontot érte el, nyert!</p> <ul style="list-style-type: none">- kezdőlapokon található GyP;- egyedi tárgyakon található GyP;- sorozatok GyP értéke (KÜLÖNBÖZŐ LAPOK számának négyzete). <p><i>Döntetlen esetén az nyer, akinek a sírjában a legkevesebb lapja van. Ha még mindig döntetlen az eredmény, akkor az első hely megosztott.</i></p>	<p>A játékosoknak a körükben a következő négy dolgot kell végrehajtaniuk ebben a sorrendben:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Lapokat kijátszása: a kezetekben lévő minden lap kijátszható az alábbi célok közül egyért:<ul style="list-style-type: none">- Lap megvásárlása a piramisból;- A lapon leírt akció végrehajtása;- A lap sírba helyezése (körönként egyszer).2. Eldobás: miután minden lapot kijátszottatok, amit akartatok, minden megmaradt lapot a kezetekből, valamint minden kijátszott lapot is dobjatok el a saját dobott lapjaitok paklijába.3. A piramis újjáépítése: ha a körötök során semmiféle módosítást nem hajtottatok végre a piramisban, áldozatok fel belőle egy tetszőlegesen választott lapot a temető pakli tetejére téve azt. A hiányzó lapokat pótoljátok ki a készletből, a piramis alapjától kezdve.4. Új leosztás: húzzatok fel a kezetekbe öt lapot. <p>Miután minden lépéssel végeztetek, az óramutató járásával megegyező irányban következő játékos jön.</p>
<p>Valley of the Kings SEGÉDLET</p> <p>Előkészítés:</p> <ol style="list-style-type: none">8. Játéktér előkészítése;9. Kezdőlapok kiosztása;10. Húzópaklik létrehozása;11. Készlet előkészítése;12. Piramis felépítése;13. Temető előkészítése;14. Kezdőjátékos meghatározása. <p>A játék vége: A játék addig tart, amíg az alábbi feltételek MINDEGYIKE be nem következik:</p> <ul style="list-style-type: none">- nem maradt lap a készletben, és- nem maradt lap a piramisban, és- minden játékos ugyanannyi kört lejátszott. <p>A játékosok megszámlálják győzelmi pontjaikat (GyP) és aki a legtöbb pontot érte el, nyert!</p> <ul style="list-style-type: none">- kezdőlapokon található GyP;- egyedi tárgyakon található GyP;- sorozatok GyP értéke (KÜLÖNBÖZŐ LAPOK számának négyzete). <p><i>Döntetlen esetén az nyer, akinek a sírjában a legkevesebb lapja van. Ha még mindig döntetlen az eredmény, akkor az első hely megosztott.</i></p>	<p>A játékosoknak a körükben a következő négy dolgot kell végrehajtaniuk ebben a sorrendben:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Lapokat kijátszása: a kezetekben lévő minden lap kijátszható az alábbi célok közül egyért:<ul style="list-style-type: none">- Lap megvásárlása a piramisból;- A lapon leírt akció végrehajtása;- A lap sírba helyezése (körönként egyszer).2. Eldobás: miután minden lapot kijátszottatok, amit akartatok, minden megmaradt lapot a kezetekből, valamint minden kijátszott lapot is dobjatok el a saját dobott lapjaitok paklijába.3. A piramis újjáépítése: ha a körötök során semmiféle módosítást nem hajtottatok végre a piramisban, áldozatok fel belőle egy tetszőlegesen választott lapot a temető pakli tetejére téve azt. A hiányzó lapokat pótoljátok ki a készletből, a piramis alapjától kezdve.4. Új leosztás: húzzatok fel a kezetekbe öt lapot. <p>Miután minden lépéssel végeztetek, az óramutató járásával megegyező irányban következő játékos jön.</p>