

Tzeentch

Az Irányok Megváltoztatója

Kártyahúzási fázis: Húzz kártyákat, amíg öt lesz nálad. Ha szeretnél, először eldobhatsz egyet.

Korong forgatás feltétele: Tegyél a korongodra egy forgatás jelzőt minden alkalommal, ha olyan helyre tesszel le két vagy több rontás jelzőt, ahol két vagy több mágiikus szimbólum és/vagy Rontás-kő van.

Forduló sorrendje

1. Régi Világ fázis

Húzzatok fel 1 Régi Világ kártyát (a legkisebb fenyegetettségi szintű játékos)

2. Kártyahúzás fázisa

Húzz fel Káosz kártyákat.

3. Megidézés fázisa

A hatalmi pontjaid elköltésével idézz meg követőket és Káosz kártyákat.

4. Csata fázis

Hajtsd végre a csatákat.

5. Megrontás fázisa

Számold ki a régió dominanciáját, utána tegyél fel rontás jelzőket és ellenőrizd, hogy a régió elpusztult-e.

6. Befejezés

Vedd le a Káosz kártyákat, hajtsd végre a Hős jelzőket, utána a Régi Világ kártyákat, ha aktuális, oszd ki az elpusztult régiók pontjait, fordasd el a korongot, és ellenőrizd a játék végének feltételeit.

Tzeentch jellemzők

Ő az univerzum végeének a mozgatója. Nagy örömet lel a cselzővisekben, mások irányításában. Támogatja az erők legyőzését ravasszággal, a trükkös manipulációkat mindig az erőszak fölé helyezi.

Régi Világ Jelzők



Esemény: Jelzi az aktív Régi Világ kártyák által érintett régiókat.



Paraszt: Csatak célpontja, védelmi értéke 1, legyőzés után begyűjthető.



Hős: Amelyik játékosnak legnagyobb a fenyegetettsége, annak elpusztítja az adott régióban egyik figuráját.



Skaven: A régió védelmi értékét csökkenti eggyel.



Nemes: A régió Hódítási értékét növeli eggyel.



Rontás-kő: A régióban rontás jelzőnek számít.



Acolytes
Cultist



Horror
Warrior



Lord of Change
Greater Daemon

Slaanesh

A gyönyör hercege

Kártyahúzási fázis: Húzz fel 2 Káosz kártyát.

Korong forgatás feltétele: Tegyél a korongodra egy forgatás jelzőt minden alkalommal, ha két vagy több rontásjelzőt tetted ebben a fázisban egy olyan régióra, ahol Hős vagy Nemes jelző található.

Forduló sorrendje

1. Régi Világ fázis

Húzzatok fel 1 Régi Világ kártyát (a legkisebb fenyegetettségi szintű játékos)

2. Kártyahúzás fázisa

Húzz fel Káosz kártyákat.

3. Megidézés fázisa

A hatalmi pontjaid elköltésével idézz meg követőket és Káosz kártyákat.

4. Csata fázis

Hajtsd végre a csatákat.

5. Megrontás fázisa

Számold ki a régió dominanciáját, utána tegyél fel rontás jelzőket és ellenőrizd, hogy a régió elpusztult-e.

6. Befejezés

Vedd le a Káosz kártyákat, hajtsd végre a Hős jelzőket, utána a Régi Világ kártyákat, ha aktuális, oszd ki az elpusztult régiók pontjait, fordasd el a korongot, és ellenőrizd a játék végének feltételeit.

Slaanesh jellemzők

Slaanesh a kegyetlen indulatok, a titkos bűnök és a szörnyű kísértések mestere. Egy halandó sem nézhet Slaanesh-re anélkül, hogy elvesztse a lelkét. Aki egyszer is látja őt, a megalázó kedveteléseinek a rabszolgájává válik.

Régi Világ Jelzők



Esemény: Jelzi az aktív Régi Világ kártyák által érintett régiókat.



Paraszt: Csatak célpontja, védelmi értéke 1, legyőzés után begyűjthető.



Hős: Amelyik játékosnak legnagyobb a fenyegetettsége, annak elpusztítja az adott régióban egyik figuráját.



Skaven: A régió védelmi értékét csökkenti eggyel.



Nemes: A régió Hódítási értékét növeli eggyel.



Rontás-kő: A régióban rontás jelzőnek számít.



Seductresses
Cultist



Daemonettes
Warrior



Keeper of Secrets
Greater Daemon

Nurgle

A dögvészek ura

Kártyahúzási fázis: Húzz fel 2 Káosz kártyát.

Korong forgatás feltétele: Tegyél a korongodra egy forgatás jelzőt minden alkalommal, ha két vagy több rontás jelzőt tesszel egy Populous (sűrűn lakott) régióra ugyanabban a fázisban.

Forduló sorrendje

1. Régi Világ fázis

Húzzatok fel 1 Régi Világ kártyát (a legkisebb fenyegetettségi szintű játékos)

2. Kártyahúzás fázisa

Húzz fel Káosz kártyákat.

3. Megidézés fázisa

A hatalmi pontjaid elköltésével idézz meg követőket és Káosz kártyákat.

4. Csata fázis

Hajtsd végre a csatákat.

5. Megrontás fázisa

Számold ki a régió dominanciáját, utána tegyél fel rontás jelzőket és ellenőrizd, hogy a régió elpusztult-e.

6. Befejezés

Vedd le a Káosz kártyákat, hajtsd végre a Hős jelzőket, utána a Régi Világ kártyákat, ha aktuális, oszd ki az elpusztult régiók pontjait, fordasd el a korongot, és ellenőrizd a játék végének feltételeit.

Nurgle jellemzők

Nurgle a hanyatlás nagyura, aki a fizikai megrontás és morbiditás asztalfőjén elnököl. Nurgle valóban a dögvészek atyjának nevezhető, az ő teste minden élőlény megbetegedésének a otthona.

Régi Világ Jelzők



Esemény: Jelzi az aktív Régi Világ kártyák által érintett régiókat.



Paraszt: Csatak célpontja, védelmi értéke 1, legyőzés után begyűjthető.



Hős: Amelyik játékosnak legnagyobb a fenyegetettsége, annak elpusztítja az adott régióban egyik figuráját.



Skaven: A régió védelmi értékét csökkenti eggyel.



Nemes: A régió Hódítási értékét növeli eggyel.



Rontás-kő: A régióban rontás jelzőnek számít.



Lepers
Cultist



Plaguebearers
Warrior



Great Unclean One
Greater Daemon

Khorne

A véristen

Kártyahúzási fázis: Húzz fel 2 Káosz kártyát.

Korong forgatás feltétele: Tegyél a korongodra egy forgatás jelzőt minden alkalommal, ha az adott régióban ugyanabban a fázisban megöltél egy vagy több ellenfelet.

Forduló sorrendje

1. Régi Világ fázis

Húzzatok fel 1 Régi Világ kártyát (a legkisebb fenyegetettségi szintű játékos)

2. Kártyahúzás fázisa

Húzz fel Káosz kártyákat.

3. Megidézés fázisa

A hatalmi pontjaid elköltésével idézz meg követőket és Káosz kártyákat.

4. Csata fázis

Hajtsd végre a csatákat.

5. Megrontás fázisa

Számold ki a régió dominanciáját, utána tegyél fel rontás jelzőket és ellenőrizd, hogy a régió elpusztult-e.

6. Befejezés

Vedd le a Káosz kártyákat, hajtsd végre a Hős jelzőket, utána a Régi Világ kártyákat, ha aktuális, oszd ki az elpusztult régiók pontjait, fordasd el a korongot, és ellenőrizd a játék végének feltételeit.

Khorn jellemzők

Khorn nem egy finomlelkű fajta. Nem vágyik szépségre a fekete szíve, mert ő a Véristen, a halálfejek gyűjtője. Halhatatlan lelkéből csak düh fakad, és a mélysárlás az egyetlen vágya.

Régi Világ Jelzők



Esemény: Jelzi az aktív Régi Világ kártyák által érintett régiókat.



Paraszt: Csatak célpontja, védelmi értéke 1, legyőzés után begyűjthető.



Hős: Amelyik játékosnak legnagyobb a fenyegetettsége, annak elpusztítja az adott régióban egyik figuráját.



Skaven: A régió védelmi értékét csökkenti eggyel.



Nemes: A régió Hódítási értékét növeli eggyel.



Rontás-kő: A régióban rontás jelzőnek számít.



Bloodsworn
Cultist



Bloodletters
Warrior



Bloodthirster
Greater Daemon

