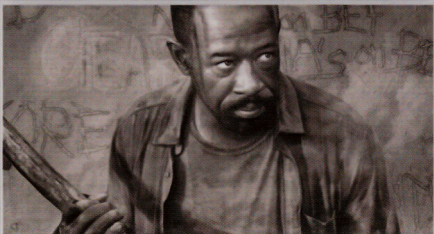




# MEGVILÁGOSODÁS KÁRTYÁK

# TUDJA, HOGY ITT VAGYUNK

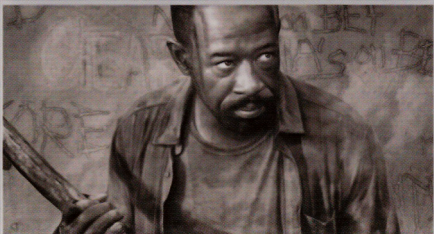
## Ellenséges



Morgan 2 mezőt mozog a legközelebbi épület felé. A Morganhez legközelebbi, látótávolságban lévő túlélőnek Cselekvés 1-et kell végeznie, illetve további Cselekvés 1-et, ha Morgan egy épületben tartózkodik.

# ELŐNYÖS HELYZET

## Ellenséges

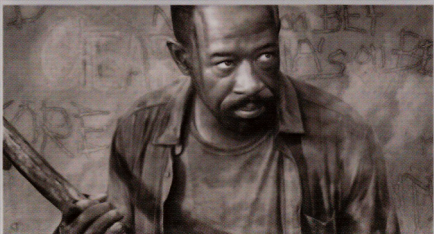


Morgan 2 mezőt mozog a legközelebbi épület felé. Helyezz 1 Fókusz jelzőt Morgantól 1 mező távolságon belül lévő véletlenszerű mezőre, illetve ha Morgan egy épületben tartózkodik, akkor további 1 Fókusz jelzőt Morgantól 1 mező távolságon belül lévő véletlenszerű mezőre.

©2017 AMC ©2017 CZE

# 10 MÁSDPERCES SPRINT

Ellenséges

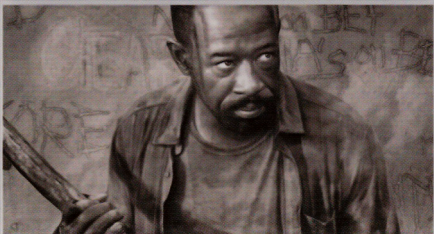


Morgan 2 mezőt mozog a legközelebbi túlélő felé. A Morgannel azonos mezőn lévő túlélőnek Cselekvés 1-et kell végeznie, illetve további Cselekvés 1-et, ha az adott túlélő 1 mező távolságon belül van egy Fókusz jelzőtől.

©2017 AMC ©2017 CZE

# KIÉGVE

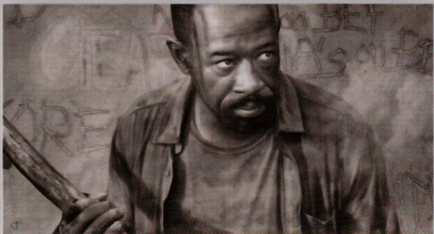
## Ellenséges



Morgan 2 mezőt mozog a legközelebbi épület felé. Dobjátok el a térkép pakli legfelső lapját. Helyezzetek 1 Fókusz jelzőt az eldobott térkép lap által jelölt mezőre, és egy további Fókusz jelzőt Morgan tartózkodási mezőjére.

# MINDENKI ÁTVÁLTOZOTT

## Ellenséges

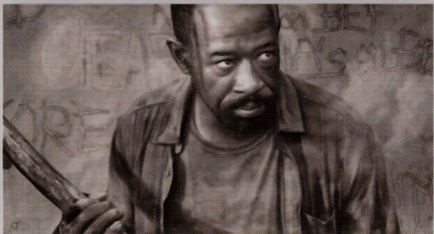


Minden túlélő 1 Stresszt szenved,  
aki egy Fókusz jelzőtől 1 mező  
távolságon belül tartózkodik.

©2017 AMC ©2017 CZE

# DUANE IS ÁTVÁLTOZOTT

## Ellenséges

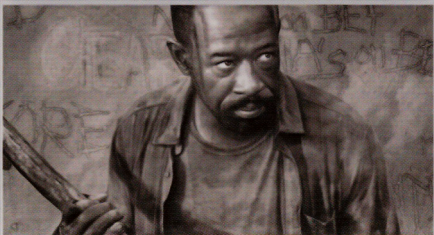


Minden, Morgantól 2 mező távolságon  
belül lévő túlélő 1 Stresszt szenved.

©2017 AMC ©2017 CZE

## A MENEKÜLÉSHEZ KOCKÁZTATNUNK KELL

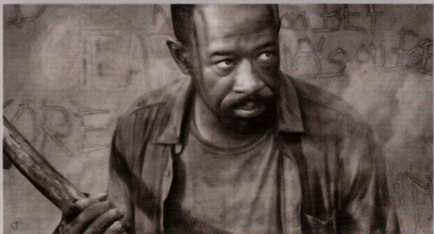
### Ellenséges



Morgan 2 mezőt mozog a legközelebbi túlélő felé. Egy, Morgantól 1 távolságon belül lévő túlélőnek Cselekvés 1-et kell végeznie. Ezután Morgan 1 mezőt mozog a legközelebbi túlélőtől elfele, valamint további 1 mezőt akkor, hacsak egy 2 távolságon belül lévő túlélő nem végez Cselekvés 1-et.

# NÁLAD A KÉS

## Ellenséges

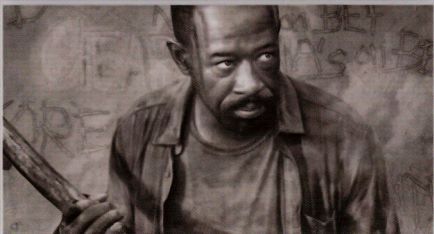


Morgan 2 mezőt mozog a legközelebbi túlélő felé. Egy Morgantól 2 távolságon belül lévő túlélőnek Cselekvés 2-t kell végeznie.

©2017 AMC ©2017 CZE

# NÁLAD A FEGYVER

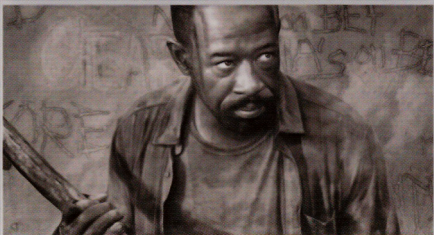
## Ellenséges



Morgan 3 mezőt mozog a legközelebbi túlélő felé. Minden, Morgannal egy mezőn lévő túlélő 1 Stresszt szenved. Egyik vele egy mezőn lévő túlélőnek egy szomszédos mezőre kell mozognia, a legközelebbi Fókusz jelző irányába.

# NEM KELLENE ITT LENNÜNK

Ellenséges

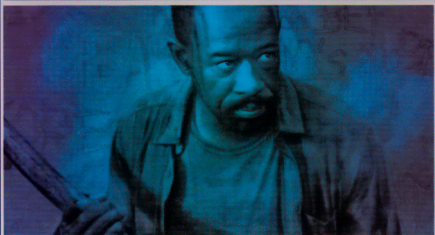


Morgan 2 mezőt mozog a legközelebbi túlélő felé. Mozgass 1 Morgannel szomszédos mezőn lévő túlélőt Morgan mezőjére. Ezután minden, Morgannel egy mezőn lévő túlélőnek Cselekvés 1-et kell végeznie.

©2017 AMC ©2017 CZE

# TISZTA!

## Megvilágosodás

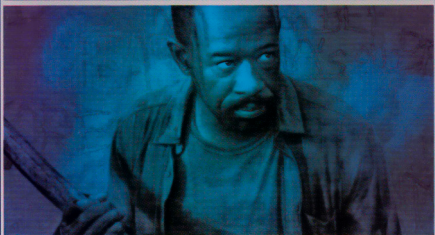


„Az olyanok mint te,  
a jó emberek, mindig meghalnak.”

©2017 AMC ©2017 CZE

# TISZTA!

## Megvilágosodás

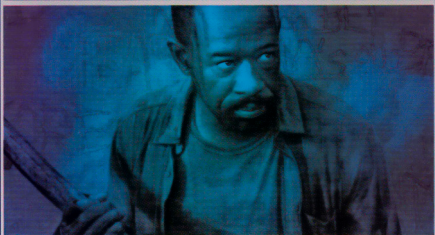


„A gyengék, az olyanok mint én,  
mi örököljük a Földet.”

©2017 AMC ©2017 CZE

# TISZTA!

## Megvilágosodás

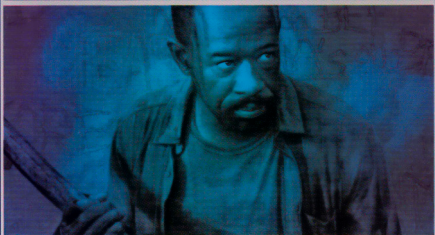


„Téged is golyók vagy fogak  
fognak darabokra tépni.”

©2017 AMC ©2017 CZE

# TISZTA!

## Megvilágosodás

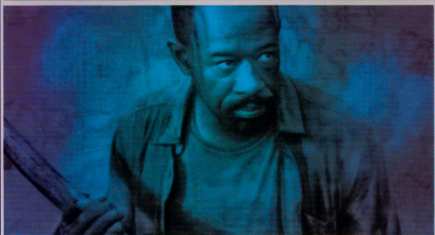


„Ha van valamid, az azt jelenti,  
hogy valaki el akarja majd venni.”

©2017 AMC ©2017 CZE

# TISZTA!

## Megvilágosodás



„Folyamatosan ételt kerestünk.  
Érted, mindig csak enni hoztam le.”

©2017 AMC ©2017 CZE