

COSMIC ENCOUNTER

COSMIC CONFLICT™

A COSMIC CONFLICT kiegészítő 20 új idegen fajt tartalmaz, és elegendő játékelemet ahhoz, hogy egy további játékos is játszhasson, valamint egy veszély paklit, egy játékváltozatot, amelyik olyan bizarr világűrbeli veszélyeket és eseményeket hoz a játékba, amelyek véletlenszerűen bukkannak fel a játék folyamán.

JÁTÉKELEMEK

A COSMIC CONFLICT a következő komponenseket tartalmazza:

- 20 Fajlap
- 55 Kártya, részletesen:
 - 29 Veszély Kártya
 - 20 Fáklya Kártya
 - 6 Végzet Kártya
- 1 Játékos Kolónia Jelölő
- 5 Játékos Bolygó
- 20 Műanyag Űrhajó
- 14 Koszmikus Jelző
- 24 Szabotőr Jelző, részletesen:
 - 16 Csalétek Jelző
 - 8 Csapda Jelző

A COSMIC CONFLICT kiegészítő minden egyes kártyája egy szimbólummal van jelölve. Ez lehetővé teszi, hogy bármikor meg lehessen különböztetni a COSMIC ENCOUNTER® kártyáitól.



A JÁTÉKELEMEK ÁTTEKINTÉSE

A következő rész összefoglalást nyújt a COSMIC CONFLICT kiegészítő különböző játékelemeiről. A leírások segítenek beazonosítani a komponenseket és elmagyarázzák, hogy miként kell használni őket.

ÚJ FAJOK

Ez a 20 új faj hasonló a COSMIC ENCOUNTER® alapjátékban találhatóhoz, és egyszerűen csak hozzá kell őket adni a többi fajlaphoz.

ÚJ KÁRTYÁK

Az új fáklya és a fekete színű végzet kártyák hasonlóak a COSMIC ENCOUNTER® alapjátékban találhatóhoz, és egyszerűen csak hozzá kell keverni őket a megfelelő paklikhoz (a kivételek később kerülnek részletezésre). A végzet kártyák lehetővé teszik egy hatodik játékos részvételét a játékban, a fáklya kártyák pedig a COSMIC CONFLICT 20 új fajához tartoznak.

A kiegészítő tartalmaz továbbá egy újfajta paklit is, amelyeket veszély kártyáknak nevezünk, és amelyek azt a célt szolgálják, hogy a játék folyamán véletlenszerű eseményeket generáljanak, és részletes magyarázatuk a 2. oldalon található.

Fontos Megjegyzések: A COSMIC ENCOUNTER® alapjátékban található Tolvajhoz hasonlóan az Empatikus is rendelkezik egy klasszikus és egy alternatív fáklyával. Győződjön meg róla, hogy csak az egyik változat kerüljön bele a játékba. Továbbá az „Invázió!” végzet kártyákat csak akkor kell használni, ha az egyik játékos a Megszálló fajt használja. Amikor egy „Invázió!” végzet kártya kerül felhúzásra, akkor a játékosoknak egyszerűen követniük kell a kártya utasításait.

ÚJ ŰRHAJÓK, BOLYGÓK, ÉS KOLONIA JELÖLŐ

Ezek az elemek hasonlóak a COSMIC ENCOUNTER® alapjátékban találhatóhoz, és lehetővé teszik egy hatodik játékos részvételét a játékban.



ÚJ KOZMIKUS JELZŐK

Mivel a kozmikus jelzőkből sohasem elég, ezért kerültek bele ebbe a kiegészítőbe a COSMIC ENCOUNTER® alapjátékban találhatókkal megegyező jelzők.

SZABOTŐR JELZŐK

Ezeket a jelzőket csak akkor kell használni, ha az egyik játékos a Szabotőr fajjal játszik. A jelzők közül tizenhat csalétek, és nyolc csapda. Használatuk részletes magyarázata a Szabotőr fajlapján található.



Csalétek Jelző



Csapda Jelző



A Jelző Hátoldala

ELŐKÉSZÜLETEK

Az első játék előtt óvatosan, nehogy megsérüljenek, nyomjátok ki a kartonkeretből a COSMIC CONFLICT játékelemeit.

A KIEGÉSZÍTŐ HOZZÁADÁSA AZ ALAPJÁTÉKHOZ

A COSMIC ENCOUNTER® és a COSMIC CONFLICT kiegészítő első együttes használata előtt egyszerűen keverjétek az új fáklya kártyákat az alapjáték fáklya kártyái közé. Mivel az Empatikus fajnak két különböző fáklyája van, ezért az egyiket válasszatok ki, a másikat pedig tegyétek vissza a játék dobozába.

JÁTÉK HAT ÉS HÉT JÁTÉKOSSAL

Egy hatodik játékos hozzáadásához egyszerűen keverjétek bele az új végzet kártyákat a végzet pakliba, és adjátok oda az új játékosnak a megfelelő űrhajókat és játékos bolygókat. Ezután helyezzétek az új kolónia jelölőt a térgörbület „0” mezőjébe. Végül, amikor fáklyákat tesztek a kozmikus paklihoz, akkor egyszerűen adjátok hozzá mind a 12 kiosztott fáklyát.

Hét játékosal való játékhoz a COSMIC INCURSION kiegészítőre csakúgy szükség van, mint a COSMIC ENCOUNTER® alapjátékra. Ugyanúgy kell eljárni, mint hat játékos esetén, tegyétek bele a végzet pakliba minden játékos kártyáját, adjátok oda minden játékosnak a saját bolygóit és űrhajóit, és helyezzétek a kolónia jelölőket a térgörbület „0” mezőjébe. Amikor fáklyákat tesztek a kozmikus paklihoz, akkor egyszerűen adjátok hozzá mind a 14 kiosztott fáklyát.

ÚJ SZABÁLY: KOZMIKUS RENGÉSEK

Ha egy játékosnak kártyát kell húznia a kozmikus pakliból, és mind a kozmikus pakli, mind pedig az eldobott lapok kupaca üres, akkor **kozmosz rengés** következik be! Ekkor minden játékosnak el kell dobnia a kézben tartott kártyáit, majd az eldobott lapokat meg kell keverni, így kialakítva egy új paklit, végül minden játékos részére osztani kell 8 kártyát.



VESZÉLY PAKLI JÁTÉKVÁLTOZAT

Ebben a változatban egyes összecsapások alkalmával szokatlan események, úgynevezett veszélyek következhetnek be. Ez a változat a veszély paklit használja.

ELŐKÉSZÜLET

Készítsétek elő a COSMIC ENCOUNTER® játékot a szokásos módon, egy további lépéssel kiegészítve az **5. Lépést**.

5a. Keverjétek meg a veszély paklit és helyezétek a térgömbület közelébe.

JÁTÉKMENET

Ez a játékváltozat az összes általános szabályt és győzelmi feltételt használja, a következő szabályok kivételével.

- A végzet fázis során, amennyiben egy játékos egy olyan kártyát húz, amelyiken veszély jelző található, akkor a szövetkezés fázis előtt húzni kell egy veszély kártyát, függetlenül attól, hogy a végzet használatban marad, vagy újat húztok helyette. Egy összecsapás során az első felhúzott veszély jelző után húzott újabb veszély jelzőknek már nincs hatásuk.
- A felhúzott veszély kártyáknak kizárólag az adott összecsapásra van hatásuk, majd a legtöbbjük az eldobott veszély kártyák közé kerül. Ezek az eldobott kártyák nem lehetnek tárgyai semmilyen olyan hatásnak, amelyik eldobott lapokra hivatkozik - ilyen hatások csak a normál eldobott lapokra vonatkoznak. Az olyan veszély kártyák nem kerülnek eldobásra az aktuális összecsapás után, amelyek azt mondják, hogy „Ez a Kártya Játékban Marad”.
- Ha a veszély pakli kiürül, akkor az eldobott lapokat megkeverve új veszély paklit kell képezni belőlük. A veszély pakli nem okoz kozmikus rengéseket.



Veszély
Jelzés

VESZÉLY KÁRTYA HATÁSOK

A veszély kártyák különféle hatásokkal rendelkeznek, melyek magukon a kártyákon vannak feltüntetve. Például az *Energiamező* veszély kártya hatása a következő: „A szövetkezés fázis előtt minden aktív játékos húz két kártyát, melyeket megmutatnak a többi játékosnak.”

VESZÉLY KÁRTYA TÍPUSOK

Kétféle veszély kártya létezik - ideiglenes és állandó. Az ideiglenes veszélyeket az összecsapások végén el kell dobni, míg az állandó veszélyek alsó részén egy vörös sáv található ezzel a felirattal: „Ez a Kártya Játékban Marad”, és nem lehet eldobni őket, hacsak a szóban forgó kártya, vagy valamely másik kártya hatása arra nem utasít.

VESZÉLYEK ÉS EGYÉB VÁLTOZATOK

A veszély kártyák teljesen kompatibilisek minden más kiadott játékváltozattal, beleértve a technológiát, a 4-bolygó változatot és a jutalom paklit. Az említett játékváltozatok és a veszélyek együttes használatához nincs szükség semmilyen változtatáshoz.

KÜLÖNÖSEN VESZÉLYES JÁTÉKVÁLTOZAT

Egy vadabb és sokkal veszélyesebb játékhoz ne csak veszély jelzős végzetek esetén, hanem minden egyes összecsapás alkalmával húzzatok veszély kártyát.

Készítők

A Cosmic Encounter Tervezői: Bill Eberle, Jack Kittredge, Peter Olotka, és Bill Norton

A Kiegészítőt Tervezte és Fejlesztette: Kevin Wilson

Az Új Fajokat Tervezte: Matthew B. Cary, James Hata, Christopher Oliveira, Jack Reda, és Kevin Wilson

Szerkesztette: Mark O'Connor

Grafikai Tervező: Dallas Mehlhoff és Andrew Navaro

Művészeti Vezető: Zoë Robinson

A Fajok Illusztrációi: Ryan Barger és Felicia Cano

Játéktesztelők: Matthew B. Cary, Tom Ebert, James Hata, John Skogerboe, Pam VanMuijen, és BreeAnn Vosberg

Külön Köszönet: Jack Reda és a Team XYZZY

Gyártásvezető: Gabe Laulunen

Producer: Sally Hopper

FFG Vezető Játéktervező: Corey Konieczka

FFG Vezető Játék Producer: Michael Hurley

Kiadó: Christian T. Petersen

Fordította: Farkas Zsolt (fki@freemail.hu) v1.0. UNOFFICIAL FAN CONTENT - NEM HIVATALOS FORDÍTÁS
Lektorálta: fisha

Cosmic Conflict © 2010 Fantasy Flight Publishing, Inc., all rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission. Cosmic Encounter published under license from Eon Products, Inc. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. Cosmic Encounter is a registered trademark of Eon Products, Inc. Fantasy Flight Games is located at 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Not suitable for children under 36 months due to small parts. Actual components may vary from those those shown. Made in China. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE OF PERSONS 13 YEARS OF AGE OR YOUNGER.

VISIT US ON THE WEB AT

WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM

AND

PLAY COSMIC ENCOUNTER ONLINE AT

WWW.COSMICENCOUNTER.COM

