



Susumu
Kawasakitól

(2)3-5 játékos
8 év felett
kb. 30 perc

Tartozékok



Összesen 88 hulladék kártya; 22 lap mind a 4 fajtából: 19 lap amelyen 1, és 3 kártya amelyen 2 figura látható. 32 RÖko kártya 4 színben, minden színből 0,1,2,3,3,-2,4,5 értékekkel

A játék célja

Valamikor, valahol egy nagyvárosban. A várost teljesen ellepi az illegálisan kihelyezett szemét. A játékosok a város szemétszállítására szerződnek. Az a játékos, akinek a leghatékonyabban működő szemétszállító vállalata van, azé lesz a város szemétygyűjtési monopóliuma. De vigyázat, a kukásautóknak van egy maximum terhelhetőségük és ha több a szemét, akkor a felesleget csak illegálisan lehet lerakni, ami rontja a cég hírnevét és csökkenti bevételét.

Előkészületek



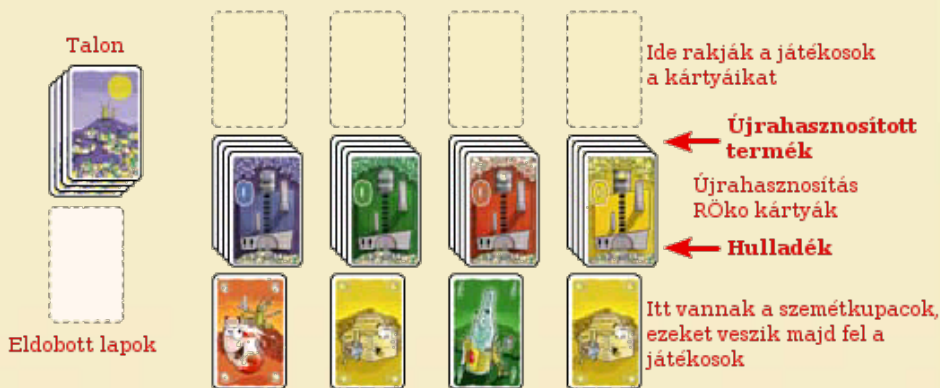
- Az RÖko lapokat a játékosok számától függően kell összerakni és 4 kupacot kell belőlük csinálni:

3 és 4 játékos esetében a paklik sorrendje 0,1,2,3,-2,4,5
míg **5 játékosos** partiban 0,1,2,3,3,-2,4,5

Mindkét esetben a 0-ás lap kerül a pakli tetejére. A kimaradt lapokra nem lesz szükség a továbbiakban.

- A 4 kupacot az asztalra kell helyezni egymás mellé, ahogy a lentebbi képen látható. A kupacok fölé teszik majd ki kártyáikat a játékosok, míg a kupacok alatti kártyákat fogják felvenni; a továbbiakban ezek a szemétkupacok.
- Meg kell keverni a hulladék kártyákat, majd minden játékos 3 kártyát kap. A maradék lapok alkotják a talont. A játék folyamán a játékosok nem láthatják egymás kezben tartott lapjait.
- Mind a 4 szemétkupacba egy-egy szemét kártyát kell húzni a talonból. Nem kell színazonosság, azaz a húzás sorrendjében kell a lapokat kitenni.
- A kezdőjátékos kiléte tetszőleges.

Alaphelyzet



A játék

A játékosok óramutató járásával megegyező irányban követik egymást. A játékos egy köre a következő sorrendben, kötelezően végrehajtandó fázisokból áll:

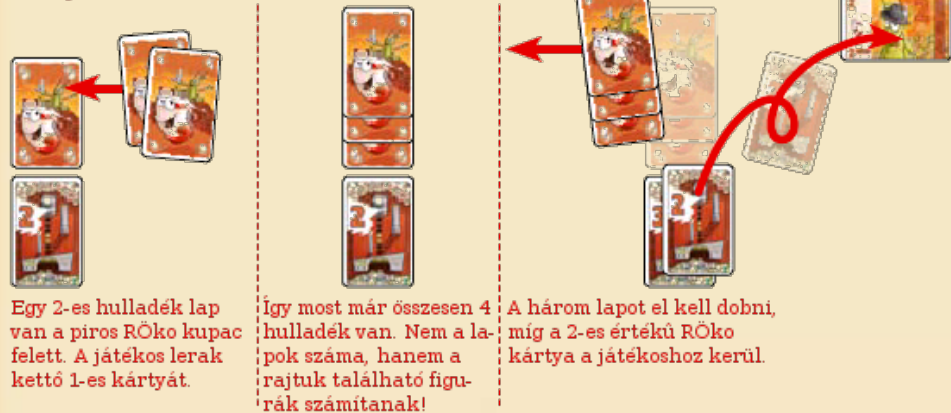
1.) Hulladék kártya kijátszása

A játékos, mikor sorra kerül ki kell játszson hulladék lapot. Többet is ki lehet tenni egyszerre, de csak abban az esetben ha a színük megegyezik, tehát azonos színű lapokból akárhány kijátszható egyszerre. Például, ha a játékosnál van 3 zöld hulladék kártya, akkor kiteheti egyszerre mind a 3-at, de dönthet úgy, hogy csak 1-et vagy 2-öt rak le. Egy körben csak egyféle hulladék kártyát lehet kitenni, mindig az azonos színű Öko lapok fölötti helyre.

Ezután össze kell számolni, hogy hány hulladék van ott, ahova a letett lapok kerültek. Nem a lapok száma, hanem a rajtuk található kis ikonok számítanak. Ha a hulladékok száma

- 4 vagy több, akkor a játékos felveszi az adott hulladék RÖko kupacának legfelső lapját, majd a felső lapok az eldobott kártyák közé kerülnek. A megszerzett RÖko lapokat mindenki maga előtt tartja színek szerint csoportosítva.
- 3 vagy kevesebb, akkor a lapok maradnak a helyükön és a játékos nem kap semmit.

Példajáték



2.) A hulladék lapok felvétele a szemétkupacból

Függetlenül attól, hogy a játékos szerzett-e RÖko kártyát vagy sem, felveszi az összes hulladék lapot a szemétkupacból (azaz az alsó sorból az adott RÖko kupac alól) és a kezébe veszi.

Példajáték



A játékosnak a szemétkupacban található mindhárom kártyát fel kell vennie a kezébe

3.) A kézben tartott lapok számának ellenőrzése

Ezután a játékos megszámolja hány lap van a kezében és ha 5-nél több, akkor el kell dobnia annyit, hogy legfeljebb 5 kártya maradjon nála. A játékos kiválasztja azokat a lapokat, amelyektől meg szeretne válni, majd képpel lefelé maga elé teszi. Ezek a lapok a játék végéig a játékos előtt maradnak és a pontozásnál darabonként -1 pontot érnek, ezek reprezentálják az illegálisan lerakott szemetet.

Példajáték



Mivel a játékos kezében több, mint 5 lap van, ezért egyet le kell tennie maga elé; a játék végén -1 pontot kap érte.

4.) Szemetelés, azaz a szemétkupac feltöltése

Miután a játékos felvette a lapokat a szemétkupacból, újratölti azt. Annyi kártyát kell ide húzni a talonból, ahány hulladék van az adott RÖko kupac felett (azaz a felső sorban)+1-et. Nem a lapok száma, hanem a rajtuk található kis ikonok számítanak. A kártyákat képpel felfelé kell a RÖko lapok alatti szemétkupacba tenni.

Példajáték



Mivel a piros RÖko lapok felett egyetlen lap sincs, ezért a játékosnak csak 1 lapot kell ahulra húznia (a szemétkupacba) a talonból.

Egy másik példajáték



Mivel a kék RÖko lapok felett már összesen 3 fémdoboz található (2+1), ezért ahulra 3+1 lapot kell húzni a talonból.

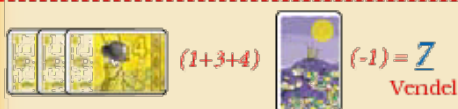
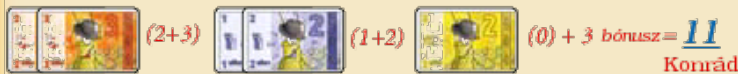
A játék vége

A parti akkor ér véget amikor valamelyik RÖko kupacból elfogynak a kártyák. A játékosnak még be kell fejeznie a körét, azaz fel kell vennie a hulladék lapokat és le kell tenni belőle maga elé ha szükséges.

Mindenki megnézi színenként hány RÖko kártyát szerzett. Ha egy színből csak egy van a játékosnál, akkor az nem számít, tehát legalább kettőnek kell lennie ahhoz hogy pontot érjen. Minden megmaradt lap a rajta látható számmal megegyező pontot éri, ezeket kell összeadni. Ezután ebből az összegből le kell vonni az illegális hulladék lapok miatt kapott mínusz pontokat. Minden játékos, aki olyan ügyes volt, hogy egyetlen szemetet sem kellett illegálisan leraknia (azaz nincs előtte lap), "Tiszteletbeli SzemétGyűjtő" bónuszt kap minden olyan játékos után (1 pontot 3-4 fős illetve 2 pontot 3 fős parti esetén), akinek van illegális szemete.

A legtöbb pontot összegyűjtő játékos nyert. Egyenlőség esetén az a győztes, akinek kevesebb illegálisan lerakott szemete van. Ha még most is egyenlőség alakulna ki, akkor mindketten nyertek.

Példa a pontszámításra



A játékot Konrád nyerte



A fordító megjegyzése: A játék másik kiadásának szabálya (Z-Man Games) egy kicsit eltér ettől a verziótól. A játékban 100 hulladék kártya van és ott jutalom érték vannak az itteni RÖko kártyák helyett. A játék maga ugyanúgy zajlik, ahogy itt. A szabály tartalmaz egy 2 játékosos verziót is, amely annyiban tér el az eredetitől, hogy az RÖko kártyák (érmék) közül az összes 3-as értékűt ki kell venni, illetve az a játékos, akinek nem lesz illegális szemete a játék végén 4 pontot kap. **Recycling és Ökologie** fordította: hakansukur