

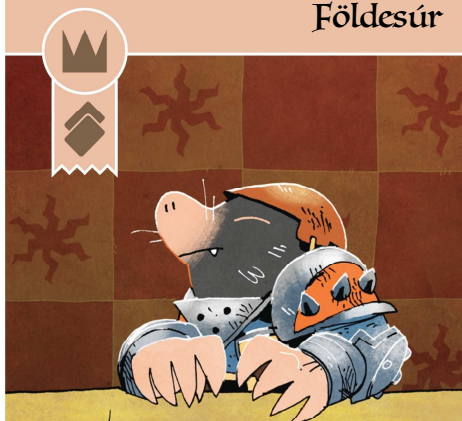
Földesúr



Marsal

Végrehajthatsz egy mozgás akciót.

Földesúr



Kapitány

Végrehajthatsz egy csata akciót.

Földesúr



Fővakond

Fedj fel egy kártyát a kezedből, hogy bármelyik általad uralt tisztságon megépíthesd egy épületedet.

Nemes



Polgármester

Végrehajthatod még egyszer bármelyik meggyőzött földesurad vagy nemesed akcióját.

Nemes



Dandártábornok

Végrehajthatsz legfeljebb 2 mozgás, VAGY legfeljebb 2 csata akciót.

Nemes



Bankár

Költs el tetszőleges számú, azonos színű kártyát, hogy ugyanennyi győzelmi pontot kapj.

Lord



Sárhercegnő

2 győzelmi pontot kapsz, ha mindhárom alagútjelölőd a játéktáblán van.

Lord



Koszbáró

1 győzelmi pontot kapsz a játéktáblán lévő minden piacod után.

Lord



Sziklagróf

1 győzelmi pontot kapsz a játéktáblán lévő minden citadellád után.



Szabotőr
A Pirkadat kezdetén eldobhatod ezt a kártyát, hogy eldobasd egyik ellenfeled egy legyártott kártyáját.



Szabotőr
A Pirkadat kezdetén eldobhatod ezt a kártyát, hogy eldobasd egyik ellenfeled egy legyártott kártyáját.



Szabotőr
A Pirkadat kezdetén eldobhatod ezt a kártyát, hogy eldobasd egyik ellenfeled egy legyártott kártyáját.



Kifőzde
A jelölőd is beleszámítanak a tisztások feletti uralomba, ráadásul duplán számítanak.



Csónaképítők
A folyókat vagy a tavat ösvényként használhatod.



Cselszövő varjak
Mozgásod során figyelmen kívül hagyhatod, ki uralja a tisztásokat.



Rókapartizánok
A rókatisztásokon folyó csatáknál 1 extra találatot okozhatsz, utána viszont el kell dobnod az összes nem rókakártyádat.



Propagandahivatal
Nappalanként egyszer elkölthetsz egy kártyát, hogy leveless egy ellenséges harcost egy azonos színű tisztásról, és egy sajátot tethess a helyére.



Exiles -&- Partisans Deck



Bolhapiac

A pirkadat során egyszer húzhatsz egy véletlenszerű kártyát egy másik játékostól, majd cserébe adj vissza neki egy tetszőleges kártyát a kezedből.



Bolhapiac

A pirkadat során egyszer húzhatsz egy véletlenszerű kártyát egy másik játékostól, majd cserébe adj vissza neki egy tetszőleges kártyát a kezedből.



Egérpartizánok

Az egértisztásokon folyó csatáknál 1 extra találatot okozhatsz, utána viszont el kell dobnod az összes nem egérkártyádat.



Egérkalandorok Szövetsége

A nappal során egyszer kimeríthetsz egy eszközt a Legyártott eszközök mezőön, hogy végrehajthass egy mozgás vagy csata akciót.



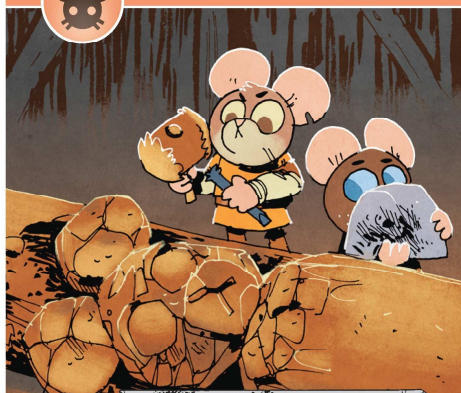
Egérkalandorok Szövetsége

A nappal során egyszer kimeríthetsz egy eszközt a Legyártott eszközök mezőön, hogy végrehajthass egy mozgás vagy csata akciót.



Rágcsáló alkusz

Amikor egy másik játékos legyárt egy eszközt, húzz egy kártyát.



Faragómesterek

Amikor legyártasz egy eszközt, kapsz még egy extra győzelmi pontot.



Koporsókészítők

Amikor egy vagy több harcos visszakerülne valakinek a készletébe, rakd őket helyette erre a kártyára. A pirkadat kezdetén egy győzelmi pontot kapsz minden öt itt lévő harcos után, majd tedd vissza őket a saját készletükbe.



Émigráns sas

A pirkadat végén végre kell hajtandó egy mozgást, majd csatáznod kell azon a tisztáson, ahová mozgottál. Ha nem tudtad végrehajtani mindkét akciót, el kell dobnod ezt a kártyát.



Rónin



Gyors csapás

A csatákban dobás után kimeríthetsz egy kardot, hogy egy extra találatot okozz.

Kezdő-
eszközök:



Hajhász



Siklórepülés

Mozogj bármelyik tisztásra csizmák kimerítése nélkül.

Kezdő-
eszközök:



Kalandor



Rögtönzés

Körönként egyszer sérültté tehetsz egy eszközt, hogy egy tetszőleges eszköznek számítsd be egy küldetés teljesítésekor.

Kezdő-
eszközök:

