



# ANTIQUITY

**1. FÁZIS:** Személyzet levétele a városi épületekről.

**2. FÁZIS (VÁROSÉPÍTÉS):** Titkosan történik! Városi épületek építése. Épületek ellátása személyzettel. Új emberek is azonnal használhatóak személyzetként. Akciók sorrendje tetszőleges. Piac /szem./ kereskedhet, kórház /szem./ levehet 5 sírt, a hittudományi kar /szem./ lebonthatja a katedrális (kivéve ha Szent Mária a védőszent).

**3. FÁZIS (JÁTÉKOS SORREND):** A legkevesebb gazdabolttal /szem./ és felfedezővel /szem./ rendelkező játékos lesz a kezdő. Döntetlennél az előző forduló sorrendje dönt.

**4. FÁZIS (VIDÉKI ÉPÜLETEK):** Minden gazdabolt /szem./ egy vidéki épületet vagy várost építhet. Biológia kar /szem./ egy ingyen farmot építhet. Alkímia kar /szem./ tisztíthat. **SORBAN!**

**5. FÁZIS (ÁRUK RAKTÁROZÁSA):** Megmaradt áruk elraktározása, többlet eldobása.

**6. FÁZIS (BETAKARÍTÁS):** Áruk termelése (kényszermunkás /szem./ 3-at termel, az elsőt eldobja). Kimerült termelőépületekről személyzet visszakerül. Szent György minden ebben a körben épült katedrális után 1 halat takarít be.

**7. FÁZIS (FELFEDEZÉS):** A felfedező /szem./ felfedezhet egy mezőgazdasági árut, ha van felfedező lapka az ellenőrzési területen belül. Minden táplálék felfedezésekor nő egygel az éhínség szint (a bor esetén viszont nem). **SORBAN!**

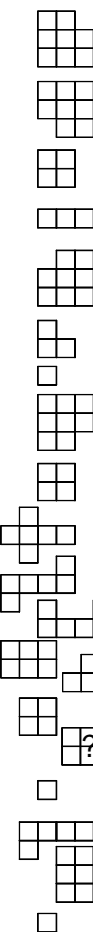
**8. FÁZIS (ÉHINSÉG):** Minden játékos a jelenlegi éhínség szintnek megfelelő számú sírt kap.

(-3, ha van magtár, -1 ételenként). Ha nincs hely, a sírokat épületekre kell tenni, ami működésképtelenné teszi azokat. Éhínség szint egygel nő.

**9. FÁZIS (SZENNYEZÉS):** Minden játékos városonként 3 szennyezést kap az ellenőrzött területén belül. (-4 ha van személerakó /szem./, -1 szökőkutanként) . A személerakó védi a saját ellenőrzött területet. Ha nincs hely, mindegyik le nem helyezett szennyezésért 1 sír jár. Egy idő után **SORBAN!**

**10. FÁZIS (GYŐZELEM ELLENŐRZÉS):** Döntetlennél a legnagyobb szennyezetlen terület dönt.

ALAK



## VÁROSTÉRKÉP


MAGYAR NÉV	ANGOL NÉV	MIKOR ÉPÜL?	KÖLTSÉG	MENNYI ÉPÍTHETŐ?	KELL-E SZEMÉLYZET?	MIKOR HAT?	HATÁS
Alkímia kar	F.Alchemy	2	2 kő	1/fő	nem mindig (egyetem)	4	1 területrészt megtisztítása (fordulónként 1x)
Biológia kar	F.Biology	2	2 kő	1/fő	nem mindig (egyetem)	4	1 ingyen vetőmag (fordulónként 1x)
Egyetem	University	2	1 fa	1/fő	igen	2,4	szomszédos karokkal egy épületként funkcionál, működtetésükhöz 1 személyzet elég
Felfedező	Explorer	2	1 fa	1/fő	igen	7	1 felfedezés lapka (éhínség nőhet) (fordulónként 1x)
Filozófia kar	F.Philosophy	2	1 kő	1/fő	nem mindig (egyetem)	2	"D" esetén nem kellene különböző áruk
Gazdabolt	Cart shop	2	1 fa	összesen 16	igen	4	1 vidéki épület (vagy város) építése (személyzet lekerül/átkerül)
Ház	House	2	változó	20/fő	NEM	2,4	felépítéskor plusz 1 ember
Hittudományi kar	F.Theology	2	1 kő	1/fő	nem mindig (egyetem)	2	saját katedrális lerombolható (fordulónként 1x)
Istálló	Stable	2	2D luxuscikk	1/fő	igen	4,9	ellenőrzött terület nő (2 mező helyett 3 minden irányban)
Katedrális	Cathedral	2	1 kő	1/fő (újjaépíthető)	NEM	2,5,6	védőszent választás (csak megépítéskor)
Kényszermunkás	Forced labour	2	1 kő	1/fő	igen	6	termelők 3 árut termelnek (első eldobásra kerül)
Kikötő	Harbour	2	1 fa	1/fő	igen	4,9	ellenőrzött terület nő (városok és fogadók melletti vizek és partjaik)
Kórház	Hospital	2	1 luxuscikk	1/fő	igen	2	5 sír levétele (fordulónként 1x)
Magtár	Granary	2	1 fa	1/fő	NEM	8	minusz 3 sír az éhínségkor
Piac	Market	2	1 fa	1/fő	igen	2	lehet kereskedni más játékosal (elég, ha egyiküknek van piac), vagy a játékkal (2:1)
Raktár	Storage	2	1 fa	összesen 16 lapka	igen	5	1 áru/négyzet
Sír	Grave	8,9	-	tetszőleges (a készlet 80 db)	NEM	2	építést ill. működést akadályozza (csak büntetésként kapható) >> AKI NEM TUDJA LEÉPÍTENI, KIESIK!!
Sörfőzde	Brewery	2	1 fa	1/fő	NEM	4	fogadók építésének feltétele
Személerakó	Dump	2	1 kő	1/fő	igen	9	minusz 4 szennyezés; védi a saját ellenőrzött területet a szennyezéstől
Szökőkút	Fountain	2	1 luxuscikk	összesen 16	NEM	2,9	egyszeri azonnal: éhínség szint csökken 1-gyel, szennyezés fázisban: minusz 1 szennyezés
Bánya	Mine	4	1 fa	tetszőleges	igen	6	körönként 1 követ vagy aranyat termel (kimerülésig, hegységtől függően)
Farm	Farm	4	1 mag (megfelelő étel)	tetszőleges	igen	6	körönként 1 megfelelő étel (juh, bor, gabona, olivabogyó) termel (kimerülésig)
Favágó	Woodcutter	4	1 fa	tetszőleges	igen	6	körönként 1 fát termel (kimerülésig)
Fogadó	Inn	4	1 étel	tetszőleges (a készlet 16 db/fő) összesen 12	NEM	4,9	ellenőrzött terület nő (nem kell városhoz kapcsolódnia)
Halász	Fisherman	4	1 fa	(kimerülés után újra építhető)	igen	6	körönként 1 megfelelő árut halászik (kimerülésig)
Város	City	4	1 fa, 1 kő, 1 étel, 2D luxuscikk	4/fő	NEM	4,9	ellenőrzött terület nő, új várostérkép, szennyezettségi szint +3

## ÁRUK

	FARM	HALÁSZ	BÁNYA	FAVÁGÓ
ÉTEL	GABONA-OLIVABOGYÓ-JUH	HAL		
LUXUSCIKK	BOR	GYÖNGY-FESTÉK	ARANY	
ÉPÍTŐANYAG			KŐ	FA

TERMÉK	HELY	HATÁS
Fogadó (2 lépés)	Vízre ne*	Állandó
Hal, festék vagy gyöngy	Part*	Víz szennyezés
Fa	Erdő	Fű
Gabona, juh, olivabogyó vagy bor	Fű	Föld szennyezés
Kő vagy arany (hegységtől függ)	Hegy	Föld szennyezés
Extra város	Vízre ne*	Állandó

\* Szennyezett hexára is építhető

## KATEDRÁLISOK

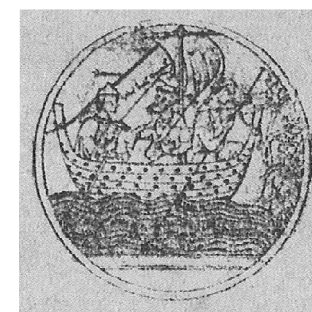
**Szent Miklós:**  
**Győzelem:** 20 ember.  
**Extra:** Egyszerre két házat építhet, az alacsonyabb számút ingyen.

**Szent György:**  
**Győzelem:** Egy másik játékos összes területe a saját ellenőrzött területen belül van.  
**Extra:** Egy extra halat ad (egyszer) minden katedrális megépítésekor.

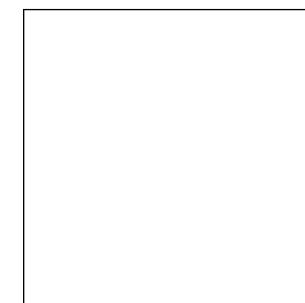
**Szent Barbara:**  
**Győzelem:** Minden városi épület megépítése legalább egyszer (sír nem szükséges).  
**Extra:** Városi épületek átrendezhetőek.

**Szent Kristóf:**  
**Győzelem:** Minden típusú ételből és luxuscikkból 3 áru.  
**Extra:** Tetszőleges mennyiségű áru elraktározható (a katedrálisban).

**Szent Mária:**  
**Győzelem:** Tetszőleges 2 győzelmi feltétel teljesítése.  
**Extra:** Minden extra képesség rendelkezésre áll.



## BETAKARÍTÁS



## HÁZÉPÍTÉS KÖLTSÉGEI

1	2	3	4
Ingyenes	Ingyenes	Ingyenes	Ingyenes
5			
1 étel			
6	7	9	12
1 étel	2D étel	3D étel	4D étel
8	11	14	16
1 étel	2D étel	3D étel	4D étel
1 luxuscikk	1 luxuscikk	1 luxuscikk	1 luxuscikk
10	15	18	19
1 étel	2D étel	3D étel	4D étel
2D luxuscikk	2D luxuscikk	2D luxuscikk	2D luxuscikk
13	17	20	
1 étel	2D étel	3D étel	
3D luxuscikk	3D luxuscikk	3D luxuscikk	