



Тачки 2: Гонки Формула І Гран-Прі

Вміст:

6 картонних деталей із зображенням тачок, 6 пластикових підставок, 1 двостороннє ігрове поле (2 траси), кубик, 6 гаражів, 36 карток для підрахунку очок, 6 карток піт-стоп, 6 карток із зображенням Кубку переможця.

Ціль гри

Гравці приймають участь в 2-х гонках. Переможцем стає той, хто набере найбільшу суму очок після 2-х заїздів.

Підготовка

Кожен гравець обирає собі одну або дві машини для своєї команди відповідно до кількості гравців.

- Якщо грає 2 або 3 гравця, кожен отримує по дві гоночні машини
- Якщо грає 4, 5 або 6 гравців, кожен отримує по одній машині.

Знайдіть на ігровому полі трасу № 1. Це й буде початок першого раунду. Всі 6 машин приймають участь у 2-х заїздах. (див. *Додаткові машини*)

Кожен гравець отримує картку для підрахунку очків відповідної машини та гараж. Це допоможе гравцям стежити за подіями та рахувати очки.

Як грати?

Перед кожною гонкою Гран-Прі всі гравці кидають кубик, та той, хто викинув найбільше число, починає гру. Хід переходить до наступного гравця за стрілкою годинника. Одна гонка Гран-Прі дорівнює одному колу на ігровому полі. Кожна гонка починається на новій трасі.

Перша гонка - в Порто Корса, друга - в Лондоні.

В кожному заїзді всі машини стартують з однієї клітинки - під час ходу гравець кидає кубик та переміщує машину на відповідну кількість клітин. Під час гонки на одній клітині має знаходитись лише одна машина. Якщо грають 2 або 3 гравця, вони мають змогу рухати під час свого ходу лише одну з 2-х машин.



Додаткові машини

Машини, які не були обрані жодним з гравців, однак, теж приймають участь у гонках. Їх рухає гравець, який опиняється на останній позиції після кожного кидка кубика та переміщення машин - гравець кидає кубик окремо для кожної додаткової машини та рухає їх відповідно.

Обгін (малюнок 1 та 2)

Гравець може обганяти інші машини та рухатись вперед на стільки клітин, скільки випало на кубику (малюнок 1). Але клітина, де повинен закінчитись ваш хід, має бути вільною від інших машин. Якщо ця клітина зайнята, гравець зупиняється на першій вільній клітині за суперником (малюнок 2).

Піт-стоп (малюнок 3)

Кожен гравець протягом кожної гонки обов'язково повинен один раз зупинитись. Гравці самі обирають на якому з двох піт-стопів вони зупиняться. Переміщення машини на піт-стоп не вимагає точної кількості очок на кубику. Коли гравець опиняється на одній з клітин поруч з жовтими стрілками. Гравець залишається на клітині піт-стопу протягом одного ходу. При виїзді гравець починає рух машини з клітини, яка знаходиться перед тією, з якої він заїхав на зупинку. Після виїзду гравець відкриває картку піт-стоп, яка показує всім гравцям, що ця дія була здійснена.



Переможець гонки

Коли переможець гонки перетинає фінішну пряму, він відправляється на найвищу сходику (I) п'єдесталу пошани. Наступний гравець займає, відповідно, другу (II) сходику, третій гравець - третю (III) сходику. Четвертий, п'ятий та шостий гравці розташовують свої машини поруч для зручності підрахунку очок.

Переможець гонки відкриває картку з написом «Перше місце» та встановлює її в своєму гаражі. Гравець, який закінчив змагання другим, відкриває картку «Друге місце» і т.д., таким чином всі гравці відзначають свій рейтинг у заїздах.

Перемога в Гран-Прі

Гравець з найвищими результатами в двох заїздах отримує картку з Кубком Гран Прі. Якщо трапляється нічия за сумою 2-х заїздів, обидва гравця отримують трофеї переможців. Вітаємо!

Розподіл очок для учасників кожної гонки

Переможець гонки (I)	10 очок
Другий (II)	6 очок
Третій (III)	4 очки
Четвертий	3 очки
П'ятий	2 очки
Шостий	1 очко

Гру закінчено, коли остання машина перетнула фінішну лінію в останньому заїзді. Гравці підраховують суму очок за два заїзди. Гравець з найбільшою сумою очок стає переможцем гонок Формули І Гран-Прі.



малюнок 1



малюнок 2



малюнок 3



Не давати дітям до 3-х років.
Гра містить дрібні деталі.

Дистриб'ютор: TOB «Бельвіль» пр. Перемоги 66, оф. 109, м. Київ 03113, т/факс 456-65-49
bville@bville.kiev.ua

Tactic® - є зареєстрованим товарним знаком, що належить Nelostuote Oy, Фінляндія
Авторські права захищені. © 2011 Nelostuote Oy

© Disney/Pixar