

### **A kártyák listája (5+ játékos):**

- 9 – Püspök (1):** Tippelj valaki kártyájára. Kapsz egy jelölőt, ha eltalálsz. Akire tippeltél az új kártyát húzathat.
- 7 – Özvegy Királyné (1):** Hasonlítsd össze a kártyádat egy másikéval, a magasabb számú kieszik.
- 6 – Rendőr (1):** Ha kieszel a játékból és ez a kártya az eldobott kártyáid között van, akkor kapsz egy győzelem jelelőt.
- 5 – Gróf (2):** Ha ez a kártya az eldobott lapjaid közt van, akkor a játék végén adj egyet a kártyád értékéhez.
- 4 – Talpmyaló (2):** Válassz egy játékost. A következő kártya hatásaikor öt kell választani.
- 3 – Báróné (2):** Válassz ki 1 vagy 2 játékost, nézd meg a kártyájukat.
- 2 – Bátoros (2):** Két játékos cseréljen kártyát, az egyiket megnézheted
- 1 – Őr (3+5):** Tippelj egy játékos kártyájára, ha eltalálsz kieszik.
- 0 – Udvari Bolond (1):** Válassz ki egy játékost és add neki a sárga jelölőt. Ha ő nyeri a kört, te is kapsz egy győzelmi jelölőt.
- 0 – Orgyilkos (1):** Ha egy játékos űr segítségével rád tippel, akkor ő egyik ki a játékból. Ilyenkor dobod el ezt a kártyát és húzz újat.

### **A kártyák listája (2-4 játékos):**

- 8 – Hercegnő (1):** Ha bármilyen módon eldobod, kieszel a játékból.
- 7 – Grófnő (1):** Ezt kell kijátszanod, ha a kezdedben a Király(6-os) vagy a Herceg(5-ös) van mellette.
- 6 – Király (1):** Cserélj kártyát valakivel.
- 5 – Herceg (2):** Válassz egy játékost. El kell dobni a kártyáját, és újat kell húznia.
- 4 – Szobalány (2):** Védve vagy egy körig.
- 3 – Bátor (2):** Hasonlítsd össze a kártyádat valakivel, az alacsonyabb kieszik.
- 2 – Pap (2):** Nézd meg valaki kártyáját.
- 1 – Őr (5):** Tippelj egy játékos kártyájára, ha eltalálsz kieszik. (Önmagára nem tippelhet)

### **A kártyák listája (2-4 játékos):**

- 8 – Hercegnő (1):** Ha bármilyen módon eldobod, kieszel a játékból.
- 7 – Grófnő (1):** Ezt kell kijátszanod, ha a kezdedben a Király(6-os) vagy a Herceg(5-ös) van mellette.
- 6 – Király (1):** Cserélj kártyát valakivel.
- 5 – Herceg (2):** Válassz egy játékost. El kell dobni a kártyáját, és újat kell húznia.
- 4 – Szobalány (2):** Védve vagy egy körig.
- 3 – Bátor (2):** Hasonlítsd össze a kártyádat valakivel, az alacsonyabb kieszik.
- 2 – Pap (2):** Nézd meg valaki kártyáját.
- 1 – Őr (5):** Tippelj egy játékos kártyájára, ha eltalálsz kieszik. (Önmagára nem tippelhet)

### **A kártyák listája (5+ játékos):**

- 9 – Püspök (1):** Tippelj valaki kártyájára. Kapsz egy jelölőt, ha eltalálsz. Akire tippeltél az új kártyát húzathat.
- 7 – Özvegy Királyné (1):** Hasonlítsd össze a kártyádat egy másikéval, a magasabb számú kieszik.
- 6 – Rendőr (1):** Ha kieszel a játékból és ez a kártya az eldobott kártyáid között van, akkor kapsz egy győzelem jelelőt.
- 5 – Gróf (2):** Ha ez a kártya az eldobott lapjaid közt van, akkor a játék végén adj egyet a kártyád értékéhez.
- 4 – Talpmyaló (2):** Válassz egy játékost. A következő kártya hatásaikor öt kell választani.
- 3 – Báróné (2):** Válassz ki 1 vagy 2 játékost, nézd meg a kártyájukat.
- 2 – Bátoros (2):** Két játékos cseréljen kártyát, az egyiket megnézheted
- 1 – Őr (3+5):** Tippelj egy játékos kártyájára, ha eltalálsz kieszik.
- 0 – Udvari Bolond (1):** Válassz ki egy játékost és add neki a sárga jelölőt. Ha ő nyeri a kört, te is kapsz egy győzelmi jelölőt.
- 0 – Orgyilkos (1):** Ha egy játékos űr segítségével rád tippel, akkor ő egyik ki a játékból. Ilyenkor dobod el ezt a kártyát és húzz újat.

### **A kártyák listája (5+ játékos):**

- 9 – Püspök (1):** Tippelj valaki kártyájára. Kapsz egy jelölőt, ha eltalálsz. Akire tippeltél az új kártyát húzathat.
- 7 – Özvegy Királyné (1):** Hasonlítsd össze a kártyádat egy másikéval, a magasabb számú kieszik.
- 6 – Rendőr (1):** Ha kieszel a játékból és ez a kártya az eldobott kártyáid között van, akkor kapsz egy győzelem jelelőt.
- 5 – Gróf (2):** Ha ez a kártya az eldobott lapjaid közt van, akkor a játék végén adj egyet a kártyád értékéhez.
- 4 – Talpmyaló (2):** Válassz egy játékost. A következő kártya hatásaikor öt kell választani.
- 3 – Báróné (2):** Válassz ki 1 vagy 2 játékost, nézd meg a kártyájukat.
- 2 – Bátoros (2):** Két játékos cseréljen kártyát, az egyiket megnézheted
- 1 – Őr (3+5):** Tippelj egy játékos kártyájára, ha eltalálsz kieszik.
- 0 – Udvari Bolond (1):** Válassz ki egy játékost és add neki a sárga jelölőt. Ha ő nyeri a kört, te is kapsz egy győzelmi jelölőt.
- 0 – Orgyilkos (1):** Ha egy játékos űr segítségével rád tippel, akkor ő egyik ki a játékból. Ilyenkor dobod el ezt a kártyát és húzz újat.

### **A kártyák listája (2-4 játékos):**

- 8 – Hercegnő (1):** Ha bármilyen módon eldobod, kieszel a játékból.
- 7 – Grófnő (1):** Ezt kell kijátszanod, ha a kezében a Király(6-os) vagy a Herceg(5-ös) van mellette.
- 6 – Király (1):** Cserélj kártyát valakivel.
- 5 – Herceg (2):** Válassz egy játékost. El kell dobni a kártyáját, és újat kell húznia.
- 4 – Szobalány (2):** Védve vagy egy körig.
- 3 – Báró (2):** Hasonlítsd össze a kártyádat valakivel, az alacsonyabb kieszik.
- 2 – Pap (2):** Nézd meg valaki kártyáját.
- 1 – Őr (5):** Tippelj egy játékos kártyájára, ha eltalálsz kieszik. (Önmagára nem tippelhet)

### **A kártyák listája (2-4 játékos):**

- 8 – Hercegnő (1):** Ha bármilyen módon eldobod, kieszel a játékból.
- 7 – Grófnő (1):** Ezt kell kijátszanod, ha a kezében a Király(6-os) vagy a Herceg(5-ös) van mellette.
- 6 – Király (1):** Cserélj kártyát valakivel.
- 5 – Herceg (2):** Válassz egy játékost. El kell dobni a kártyáját, és újat kell húznia.
- 4 – Szobalány (2):** Védve vagy egy körig.
- 3 – Báró (2):** Hasonlítsd össze a kártyádat valakivel, az alacsonyabb kieszik.
- 2 – Pap (2):** Nézd meg valaki kártyáját.
- 1 – Őr (5):** Tippelj egy játékos kártyájára, ha eltalálsz kieszik. (Önmagára nem tippelhet)

### **A kártyák listája (5+ játékos):**

- 9 – Püspök (1):** Tippelj valaki kártyájára. Kapsz egy jelölőt, ha eltalálsz. Akire tippeltél az új kártyát húzathat.
- 7 – Özvegy Királyné (1):** Hasonlítsd össze a kártyádat egy másikéval, a magasabb számú kieszik.
- 6 – Rendőr (1):** Ha kieszel a játékból és ez a kártya az eldobott kártyáid között van, akkor kapsz egy győzelem jelelőt.
- 5 – Gróf (2):** Ha ez a kártya az eldobott lapjaid közt van, akkor a játék végén adj egyet a kártyád értékéhez.
- 4 – Talpmyaló (2):** Válassz egy játékost. A következő kártya hatásaikor öt kell választani.
- 3 – Báróné (2):** Válassz ki 1 vagy 2 játékost, nézd meg a kártyájukat.
- 2 – Bátoros (2):** Két játékos cseréljen kártyát, az egyiket megnézheted
- 1 – Őr (3+5):** Tippelj egy játékos kártyájára, ha eltalálsz kieszik.
- 0 – Udvari Bolond (1):** Válassz ki egy játékost és add neki a sárga jelölőt. Ha ő nyeri a kört, te is kapsz egy győzelmi jelölőt.
- 0 – Orgyilkos (1):** Ha egy játékos űr segítségével rád tippel, akkor ő egyik ki a játékból. Ilyenkor dobod el ezt a kártyát és húzz újat.