

FORT BENNING LAKÓKOCSI SZABÁLYOK

- Mikor egy figura belép a lakókocsi egy mezőjére, helyezzék át azt a figurát a lakókocsi kártyára.
- A lakókocsiban lévő figurák ugyanazon a mezőn tartózkodnak, mint a lakókocsi.
- A lakókocsiban lévő túlélők felmehetnek a lakókocsi tetejére. Ez 1 mezőnyi mozgásnak minősül (így egy túlélő a lakókocsi mellől képes felmozogni azonnal a tetejére egyetlen mozgás manőver keretében). Ha egy túlélő az aktivációja végén a lakókocsi tetején tartózkodik, növeljék a Fenyegetést 1-el.
- Az aktivációja során egy, a lakókocsiban tartózkodó túlélő az alábbi manővereket is végrehajthatja:
Vezetés: Mozgasd a lakókocsit 2 mezővel.
- Mikor a lakókocsival mozogtok, a lakókocsi a két mezője bármelyikéről indíthatja a mozgást. A lakókocsi másik felének mindig arra a mezőre kell mozognia, amit az első elhagyott.
- A lakókocsival nem lehet behajtani épületekbe.
- A lakókocsival nem lehet egy álló járkáló által elfoglalt mezőre hajtani.
- Mikor a lakókocsi egy kiütött járkáló által elfoglalt mezőre hajt, az a járkáló legyőzöttnek számít.
- Ha egy járkáló a lakókocsiban aktiválódna, a bent tartózkodó túlélőknek Cselekvés 3-at kell végrehajtaniuk (együttvéve, bármilyen arányban elosztva).

