

Ebben a mini-kiegészítőben királyi földmérők szelik át Carcassonne földjeit, közben pedig újra és újra módosítják a területek értékét. Az időzítés kulcsfontosságú: a pontok begyűjtéséhez tervezz előre és várd ki a megfelelő pillanatot!

TARTOZÉKOK

12 Pontozó lapka, ebből:

5 város pontozó lapka



4 út pontozó lapka



3 kolostor pontozó lapka



ELŐKÉSZÜLETEK

A pontozó lapkákból képezünk 3 paklit (egyét a városoknak, egyet az utaknak, egyet a kolostoroknak) képpel felfelé. Keverjük meg a lapkákat és helyezük a 3 paklit a pontozó tábla alá. Majd vegyük fel minden pakli legfelső lapkáját, és helyezzük őket az adott pakli mellé. Ez a 3 pontozó lapka lesz aktív a játék kezdetén.



Ez a kiegészítő a **CARCASSONNE** alapjátékhoz készült, így annak a szabályai jelen esetben is érvényesek. A **Királyi földmérők** kiegészítő a többi hivatalos kiegészítővel is használható, ám a játék kizárólag az alap verzióval került letesztelésre. Ezért, ha ki szeretnéd próbálni a többi kiegészítővel, azt hivatalos szabályok nélkül kell megtenned. Jó kísérletezést!

A JÁTÉK

Ez a kiegészítő kizárólag a pontszámítást befolyásolja. Az alap játék szabályai szerint kell végrehajtani a következőket: **1. A tájlapkák lefektetése** és **2. Követők állítása**.

3. Pontozó lapkák használata a játékban

A játék során mind a három tájelem rendelkezik egy-egy aktív pontozólapkával (**tehát egy vonatkozik a városokra, egy az utakra, egy a kolostorokra**). Amikor egy elkészült elemet értékelünk, az aktív pontozólapkák határozzák meg a végleges pontszámot, ami az adott játékost illeti. Ha egy körben több elem is elkészül, akkor az összes vonatkozó pontozó lapka hatását figyelembe kell venni.

Ha az adott körben **legalább egy elem pontozása** megvalósult, akkor minden aktív pontozó lapkát a **megfelelő pakli aljára** kell helyezni, majd a pakli legfelső lapkáját a helyére tenni. (Így ezek az újabb pontozó lapkák válnak aktívvá.) Ha az adott körben elkészül egy építmény, ám pont nem jött érte (például azért, mert nem áll rajra egy követő sem), akkor a pontozó lapkák a helyükön maradnak.

PONTOZÓ LAPKÁK RÉSZLETESEN




Polgárok Tanácsa: Amikor egy város értékelésre kerül, nem kell alkalmazni a többi követőre vonatkozó szabályokat. Minden olyan játékos megkapja a pontokat, akinek legalább egy követője van a városban.

Sikerült befejezned egy várost. A **Polgárok Tanácsa** pontozó lapka miatt a **Piros** (akinek több követője van a városban) és a **Kék** játékos is (akinek egyetlen követője van) 14 pontot kap.





Rossz Szomszédság: Amikor egy város értékelésre kerül, **ezek a városrészek** →  **nem számítanak**, nem jár utánuk egyetlen pont sem.



A **Piros** játékos erre a városra csak 6 pontot kap a **Rossz Szomszédság** lapka miatt. A piros X-szel jelölt lapkák nem érnek pontot.



Gazdagság / Szegénység: Amikor egy város, út vagy kolostor értékelésre kerül, a pontozó lapkának megfelelően **+3** vagy **-3** pont jár. Mivel mínusz pontok is vannak a játékban, ezért a játékosok pontszáma 0 alá is mehet.



Ostrom: Amikor egy város értékelésre kerül, minden pajzs után +1 pont jár.



Utcai vásár: Amikor egy út lezárásra kerül, kétszer annyi pont jár érte.



Országút: Amikor egy út lezárásra kerül, 5 pont jár érte függetlenül attól, hogy milyen hosszú valójában az út.



Mind a két út lezárult. Mivel az **Országút** pontozó lapka aktív, így a **Piros** és a **Kék** játékos is 5 pontot kap az útéért.



Parasztlázadás: Amikor egy út lezárásra kerül, minden olyan területlapka, amin farm található, egy ponttal kevesebbet ér (az istálló nem befolyásolja a pontozást).



A **Parasztlázadás** miatt a **Piros** játékos útja csak 4 pontot ér. A piros X-szel jelölt lapkák nem érnek pontot.



Elzárt kolostor: Amikor egy kolostor értékelésre kerül, eggyel kevesebb pont jár minden olyan környező tájlapkáért, amin városrész szerepel.



Az **Elzárt Kolostor** pontozó lapka miatt a **Piros** játékos csak 5 pontot kap a kolostora után (9-4 pont). A piros X-szel jelölt lapkák nem érnek pontot.



Zarándokút: Amikor egy kolostor értékelésre kerül, 1 extra pont jár minden olyan környező tájlapkáért, amin út szerepel.



A **Zarándokút** pontozó lapka miatt a **Piros** játékos 15 pontot kap a kolostora után (9+6 pont). A zöld pipával jelölt lapkák +1 pontot érnek.



© 2020
Hans im Glück
Verlags-GmbH

