

A JÁTÉK FOLYAMATA

A játékosok játékosorrendben felváltva lépnek.

A KÖRÖDBEN:

- Kapsz 3 Akciót

- Egy Szellemtábla Akció használata előtt:

eldobhatsz egy Érzelemkártyát 

egy egyező Hangulatjelölőért 

- Használád az Elnyelésképeséged bármikor

- Kapsz 2 Akaraterőt 

egy Szomszédos Szférából 

- Kapsz +1  -t minden szomszédos

Határidékért, amit te irányítasz 

- Megkapod a Szférabónuszt 

- Ha a  kiürült, egy Kinyilatkoztatás történik

- Forgasd az Eredetet  az óramutató

járásának megfelelően

- Használhatod az Ambícióképeségeidet

A KÖRÖD VÉGÉN:

- Frissítsd az  követő-jelölőd

- Húzz   -t VAGY kapsz egy Ambíciót 

KINYILATKOZTATÁS LÉPÉSEI

1. Aktuális Törekvések ellenőrzése

(Közös  és Rejtett  is)

2. Töredék Pontozása

- Egy Törekvés teljesítése

→ Kisebb Töredék 

- Két Törekvés teljesítése

→ Nagyobb Töredék 

3. Új Törekvések / /

- Ha az ellenfél kapott egy  -et,

dobj el egy  -et

- Ha nem kaptál pontot, a legfelső

háromból válassz  -et

4. Üres újratöltése 7 -vel

5. Szomszédos Erőd hozzáadása a

Személyiséghez

(csak, ha korábbi körökben épült)

∞ BIRODALOMAKCIÓK ⚡ ∞

Minden Birodalomakció 1 Akaraterővel 
olcsóbb, ha te irányítod a Birodalmat 



MOTIVÁCIÓK VÖLGYE (VALLEY OF MOTIVES) 

→ Kapsz 4  -t



ÉRZÉKEK BÖLCSŐJE (CRADLE OF SENSES) 

→ 1st Húzz egy Érzelemkártyát 

→ 2nd+ Húzz bármennyi Érzelemkártyát ,
+2  -t fizetve mindegyikért.



VÁGYAK FÖLDJE (LAND OF DESIRES) 

→ 1st Helyezz 1 Esszenciát  egy szomszédos  -ra

→ 2nd+ Helyezz bármennyi további Esszenciát ,
+1  -t fizetve mindegyikért.



ÉRTÉKEK FŰZFÁJA (WILLOW OF VALUES) 

→ Alakíts át bármennyi  -t  -vá



GONDOLATOK HÁLÓZATA

(NETWORK OF THOUGHTS) 

→ Helyezz át egy  -t egy veled
szomszédos kártyahelyre.