

DOMINION – SEASIDE

(fordította: Jevi Metal)

EMBARGO – Embargó (2)

+2 pénz

Dobd ezt a kártyát a szemétkébe, majd helyezz el egy embargójelzőt az egyik kártyakészletre.

Ha egy játékos vásárol abból a készletből, magához kell vennie egy átokkártyát

HAVEN – Rév (2)

+1 kártya

+1 akció

Rakj le a kezedből 1 lapot képpel lefelé. Következő kör elején vedd magadhoz

LIGHTHOUSE – Világítótorony (2)

+1 akció

Most, és a következő körben +1 pénz

Ha ez a lap játékban van, és valaki kijátszik egy támadókártyát, a támadás rád nincs hatással

NATIVE VILLAGE – Bennszülött falu (2)

+2 akció

Válassz:

-Féltrekerold a paklid tetején lévő lapot a Bennszülött Falu „szőnyegre”

-Felveszed a „szőnyegen” található lapokat a kezedbe

PEARL DIVER – Gyöngyhalász (2)

+1 kártya

+1 akció

Nézd meg a húzópaklid legalsó lapját, majd tedd a pakli tetejére.

AMBASSADOR – Nagykövet (3)

Mutass meg egy lapot a kezekben lévőkhöz. Max. 2 ugyanolyan visszarakhatsz a készletbe. Minden játékos kap belőle egyet.

FISHING VILLAGE – Halászfalu (3)

+2 Akció,

+1 Pénz

Következő körben:

+1 Akció, +1 Pénz.

LOOKOUT – Kilátó (3)

+1 akció

Nézd meg a húzópaklid legfelső 3 lapját. Az egyiket dobd a szemétkébe, egyet a használt pakliba, és egyet pedig a húzópakli tetejére.

SMUGGLERS – Csempészek (3)

Vegyél fel egy ugyanolyan lapot a készletből, mint amelyet a tőled jobbra ülő játékos vett meg a legutolsó körében, maximum (6) tallér értékben.

WAREHOUSE – Raktár (3)

+ 3 kártya

+ 1 akció

Dobj ki a kezedből 3 lapot a használt pakliba!

CARAVAN – Karaván (4)

+1 kártya

+1 akció

Következő körben: **+ 1 kártya**

CUTPURSE – Zsebmetsző (4)

+2 pénz

A többi játékos kidob egy rézpénz a használt pakliba, vagy ha nincs nála, akkor megmutatja a kezében lévő lapokat

ISLAND – Sziget (4)

Rakd félre ezt a lapot egy másikkal együtt. A játék végén pedig helyezd őket vissza a pakliba

2 GYP

NAVIGATOR – Navigátor (4)

+2 pénz

Nézd meg a húzópaklid felső 5 lapját. Helyezd őket a használt pakliba, vagy helyezd őket vissza a húzópaklidba bármilyen sorrendben!

PIRATE SHIP – Kalózhajó (4)

Válassz:

- a) A többi játékos megmutatja a húzópaklijának a két felső lapját, szemétkébe dobja az ezekből általad választott lapot, a többit a használt pakliba dobja. És ha valaki Kincset dobott a szemétkébe, felveszel egy Pénz jelzőt... vagy
- b) **+1 pénz** azokért a pénzjelzőkért, amiket Kalózhajóval szereztél meg a játékban

SALVAGER – Szemétkégyűjtő (4)

+1 vásárlás

Dobj el egy kártyát a kezedből a szemétkébe. Az értékének megfelelően **+ X pénz** –t kapsz

SEA HAG – Tengeri Boszorkány (4)

A többi játékos eldobja a paklija tetején lévő lapot a használt pakliba, majd felvesz egy átokkártyát, és azt a húzópakli tetejére rakja.

TREASURE MAP – Kincses térkép (4)

Ezzel a lappal együtt dobj el egy másik kincses térkép lapot a szemétkébe. Ha sikerül két kincses térkép lapot eldobnod, **4 arany** a jutalmad. Miután felvetted, rakd a lapokat a pakli tetejére

BAZAAR – Bazár (5)

+1 kártya, +2 akció, +1 pénz

EXPLORER – Felfedező (5)

Felmutathatsz egy birtokkártyát a kezedből. Ha felmutatod, vedd ki a kezedből egy aranyat a készletből. Ha nem mutatod fel, akkor vedd ki egy ezüstöt.

GHOST SHIP – Szellemhajó (5)

+2 kártya

A többi, 4-nél több lappal rendelkező játékos addig rakosgatja a lapokat a kezéből a pakli tetejére, míg 3 lap nem marad a kezében.

MERCHANT SHIP – Kereskedő hajó (5)

Most, és a következő köröd elején: **+2 Pénz.**

OUTPOST – Helyőrség (5)

Csak 3 lapot húzhatsz (5 lap helyett) az eltakarító fázis után. Ezután még te jössz, egy teljes kör erejéig!
Viszont: Egymás után nem jöhetsz két körnél többször!

TACTICIAN – Harcász (5)

Dobd ki a lapokat a kezedből a használt pakliba. Ha a kártyákat eldobod, akkor a következő kör elején, **+5 kártya, +1 vásárlás, és +1 akció**.

TREASURY – Kincstár (5)

+1 kártya, +1 akció, +1 pénz Ha kidobod a használt pakliba, és nem vettél ebben a körben Győzelmi Kártyát, a lapot a pakli tetejére rakhatod.

WHARF – Kikötő (5)

Most, és a következő köröd elején: **+2 kártya, +1 vásárlás**