



Bez Shahriari



Stivo

8+

3-10

20 PERC

Tartozékok



- 60 vízálló kártya
- játékszabály



- 2 kártyatartó

A játék áttekintése

Minden játékos, amikor sorra kerül, húzzon egy kártyát, és kövesse a rajta lévő utasításokat. A kártyák utasításai a játék végéig érvényesek. Minél több körön vagytok túl, annál nehezebb lesz az összes utasítást végrehajtani, és aki hibázik, kiesik... Aki pedig a legtovább bírja, az lesz a győztes!

Előkészületek

Keverjétek meg a kártyákat, alkossatok belőlük két paklit, és tegyétek azokat képpel lefelé a két kártyatartóba. A kártyatartókat úgy tegyétek az asztalra, hogy mindenki könnyen elérje azokat. Az a játékos kezd, aki közületek a legkiegyensúlyozottabb, a többiek az óramutató járása szerint következnek.

A játék menete

Amikor valaki sorra kerül:

- 1 – Húzzon egy kártyát az egyik pakli tetejéről.
- 2 – Olvassa fel a kártyán lévő feladatot.
- 3 – Hajtsa végre a kártya utasítását úgy, hogy közben a korábbi feladatokat is teljesíti (ha már volt).

Ezután a bal oldali szomszédja következik.

A zöld kártyákat valahol a testetekon kell majd tartani. (1. ábra: Ez a kártya legyen a fejed tetején.)

A narancs és lila lapokat tartsátok magatok előtt képpel felfelé, hogy mindenki lássa, mi a feladat (2. ábra).



1. ábra



2. ábra

A kártyákat betehetitek a ruhátok vagy a hajatok alá egy feladat teljesítéséhez, de figyeljetek rá, hogy legalább az egyik csücske kilátszódjon. Nem dughatjátok el teljesen a kártyákat!

Megjegyzés: a kártyákon lévő rajzok csak illusztrációk, az utasításokat más módon is meg lehet oldani.

Ha az egyikőtök akár csak egy pillanatig nem teljesíti egy kártya utasítását, akkor ő azonnal kiesik. Bármikor változtathattok helyet és testhelyzetet, ha közben végig betartjátok a kártyák utasításait.

Ha egy utasítás betartása miatt nem vagytok képesek új kártyát húzni, amikor sorra kerültök, akkor azonnal kiestek.

A játék vége

Az utolsóként játékban maradó játékos győz!