



MERCENARIES 1-2.

Kártyafordítások

fordította: Beorn (2018) lektorálta: Hipszki László
nem hivatalos és nem szó szerinti fordítása

Zsoldosok hőskártyái

Megjegyzés: Minden zsoldos csak azon szintű képességeit használhatja, amilyen szintű a fővárosod. *Például: ha a fővárosod II. szintű, a felfogadott zsoldosod használhatja az I. és II. szintű képességeit, de még nem használhatja a III. szintű képességét.*

Demon Lord (zsoldos): III: Ha ez a hősöd meghal, told fel az erőforrássávodon a manajelződet a 10-es értékre. **II:** Az ellenfeled nem tud COMBAT típusú varázslatot használni abban a csatában, amiben ez a hősöd is részt vesz. **I:** Ez a hősöd *repülhet* is mozgás helyett, de ekkor is egy szárazföldi régióban kell befejeznie a mozgását. Ha repül, +2 sebességet kap.

Harvester (zsoldos): III: Ez a hősöd +1 erőt kap minden 2 erőforrás után, amit erre a csatára elköltesz (maximum +3 erőt kaphat így, és a növelés mértékét még a taktikakártyák kijátszása előtt be kell jelentened). **II:** Ha ez a hősöd egy *mozgás* akciót hajt végre, minden egyes régió után, amibe belép, 1-1 választásod szerinti tetszőleges erőforrást kapsz. **I:** Ha ez a hősöd egy erőforrás-termelő régióban tartózkodik, a *betakarítás* során ebből a régióból +2 erőforrást gyűjthetsz be (ugyanolyan típusút, amit az adott régió termel).

Hill Giants (zsoldos): III: Ez a hősöd +5 erőt kap egy főváros ellen. **II:** Ez a hősöd +3 erőt kap egy torony ellen. **I:** Ez a hősöd +2 erőt kap egy jármű ellen.

Dinotaur (zsoldos): III: Ha ez a hősöd az I. szintű képességét használta, a taktikakártyák kijátszása előtt megölhet egy ellenséges jobbágyot, vagy harcost (abban a régióban, ahová átmozgattad őt a csatába). **II:** Ez a hősöd +2 erőt kap, ha az I. szintű képességét használja. **I:** Ha védekezel, a taktikakártyák kijátszása előtt átmozgathatod ezt a hősödet az aktuális csata kontinensének bármelyik régiójából ebbe a csatába.

Greant (zsoldos): III: Elkölthetsz 1 manát, hogy minden jobbágyodat, amelyek az akciómezőiden tartózkodnak, visszatehess a fővárostáblád udvarára, ha ezen hősöd II. szintű képességét használod. **II:** Ha egy *varázslás* akciót hajtasz végre, és ez a hősöd épp egy erdő régióban tartózkodik, valamelyik akciómeződön lévő jobbágyodat visszateheted a fővárostáblád udvarába. **I:** Minden erdő régió szomszédosnak számít ezzel a hősöddel.

Warlord (zsoldos): III: Ez a hősöd +2 erőt kap. **II:** Ha ez a hősöd nyer egy csatában, hozzáadhatsz a készletedből 1 jobbágyot, vagy 1 harcost a csapatához (ez a képessége lép az I. szintű képessége helyébe, tehát nem egymás mellett működik e két képessége). **I:** Ha ez a hősöd nyer egy csatában, hozzáadhatsz a készletedből 1 jobbágyot a csapatához.