

BAKARA

Huppermage - Bonta

7



Fantasmagoria

3



HupperKut

6



Visszavonulás **1** (távolodj el 1 mezőt a célponttól),
-1♦ mozgáspont a célzott Krosmasternek

Big Brother's Shadow

Nem egyszerű egy hatalmas hős hugának lenni, és ezt Bakara jobban tudja mint bárki más. Mindig is érezte a nyomást, hogy Huppermágussá váljon - sőt az egyik legjobbá! Szerencséjére, a próbabábu felrobbantása energia golyókkal remek stresszoldó.

DODGE: Elmozgáskor 2 kockával dob, 1 helyett.

INTELLIGENCE: Amikor ◉ varázslatot használ +1 kockát kap a kritikál dobáshoz. Ha célpontja egy ◉ támadásnak akkor 2 kockával védekezik egy helyett. Ez a képesség lehetővé teszi a harmadik kocka használatát amennyiben a dobás eredménye *kritikál* vagy *pajzs* lett.

Power(s)

Dodge. Intelligence (◉).

Arena 2

Illustration : Nicola Savori

© 2015 Ankama Products
2636-CAR-ANG



GRAMPY - Protector

Ecaflip - Bonta

6



Gahfeld

Élet lopás. -2★ AP a célpontnak



Nunchacoup

Cseréj helyet a megcélzott Krosmasterrel



Summoning of Fleelee (1)

Helyzed FLEEFLEE-t egy szomszédos mezőre



Custom-tailored armor

Ki hitte volna, hogy a sérülékeny, visszavonult kereskedő külső mögé egy legendás harcost rejtettek el az Ezer Karmok arany pán-céljában? Az olyan lovagok mint ő, nem teremnek minden bokrban!

CRAFTER: Az első alkalommal amikor *Démon Jutalmat* vásárolsz az ingyenes.
A *Jáde*: 5 kama, *Ezüst*: 7 kama, *Gránit* kama költsége pedig nem változik.

Power(s)

Armour. Crafter. (ARMOUR: Védekezésnél dobj 2 kockával, 1 helyett.)

Arena 2

Illustration : Nicola Savori

© 2015 Ankama Products
2637-CAR-ANG



JAHASH

Huppermage - Bonta - Boss



HupperPunch

Páncél lyukasztó. (A célpont 1 kockával kevesebbel dob védekezést.)



Titanic Leap

Mozgasd 3 mezővel közelebb a megcélzott Krossmasterhez.



Bontao

Jahash minden más karakteren 2 gyógyít



Achilles' Feels!

Minden idők legnagyobb Huppermágusa, aki nem fél semmilyen ellenséget, látta magát legyőzve a szerelem erejétől. Minden férfi egyforma! Kezükben karddal legyőzhetetlenek tűnnek, de csak adj egy puszit az arcukra...

CRITICAL: Támadáskor 2 kockával dob kritikált az 1 helyett.

Power(s)

Critical.



Arena 2

Illustration : Nicola Savori

© 2015 Ankama Products
2638-CAR-ANG





JORIS - Swashbuckler

2

Bonta

4



Blown Blow

3



Draconian Crisis

5



Lökés 2, (mozgasd tőled elfelé 2 mezővel a célpontod)

+3 sebzést okoz ha a célpont nem mozgott el.

Armed and Furious

Az életben vannak olyan hibák amiket az embernek nem kellene elkövetnie. Például: felidegesíteni egy furcsa kis srácot, hagyni, hogy a fura kis srác a kezét a kardra tegye, harcolni ezzel a fura kis sráccal, és legvégül háttaddal egy oszlophoz szorulva találni magad. Mindezeket a hibákat azonban elkövetni ugyan ebben a sorrendben, még rosszabb. Ne mond, hogy nem figyelmeztettelek.

DODGE: Elmozgáskor 2 kockával dob, 1 helyett.

Power(s)

Dodge.

Arena 2

Illustration : Nicola Savori

© 2015 Ankama Products
2634-CAR-ANG



JULITH

Huppermage - Brakmar

11



4



Hupperkap

3



Lehelet(Breath) területi hatás.
+1 sebzés a fő célpontra.



Escapade

1

1 - 2

Julith a célba vett üres mezőre mozog



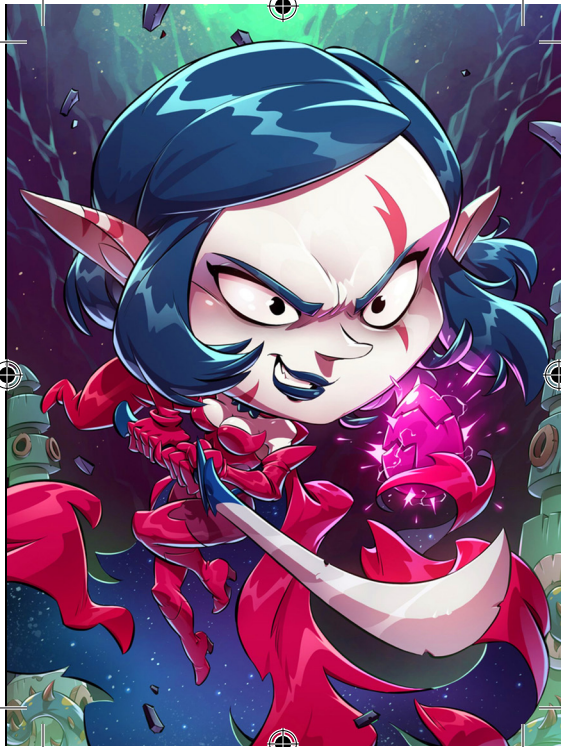
Madame Butcher

Julith, Brakmar mézszárosa, az ébenfekete Dofus birtokosa. A neve egyet jelent a veszéllyel, erővel, árulással. A fekete halál, a szó legszorosabb értelmében! Vajon a szíve valóban jégből, ahogyan azt mindenki hiszi? Mi tudjuk, hogy szerelmes volt Jahashba, de lehet, hogy csak tetette? Titokzatosság öleli körbe ezt a nőt, éppen annyira mint a sötétség és a bársony köpenye...

UNFAZED: Olyan varázslat vagy a hatalom, amely nem tartozik Julithhez, nem alkalmazhat olyan hatást, amely elmozgatja.

Power(s)

Critical. Unfazed. CRITICAL: Támadáskor 2 kockával dob kritikált az 1 helyett.



KHAN KARKASS

lop - Gobbowler - Bonta

6



Nothing Less Than Fantastic 4




Potent Encouragement 3

Lökés 2, (mozgásd tőled elfelé 2 mezővel a célpontod) +1♦ mozgáspontot nyersz

Dang Am I Beautiful

Minden idők legnagyobb Huppermágusa, aki nem fél semmilyen ellenségtől, már látta magát legyőzve a szerelem erejétől. Minden férfi egyforma! Kezükben karddal legyőzhetetlenek tűnnek, de csak adj egy puszit az arcukra...

LOCK: Ha a szomszédos mezőről elmozogna az ellenfél 2 kockával dob próbát 1 helyett.

RESISTANCE: Minden  támadás ami őt éri, 1-el kevesebbnek számít.

Power(s)

Lock. Resistance .

Arena 2

Illustration : Nicola Savori

© 2015 Ankama Products
2640-CAR-ANG



LILOTTE

Ouginak - Bonta

2



Canine Approach

2 mezővel közelebb mozog a célponthoz



30 Licks

+1  (+1 távolság jelölő a célpontnak)



Gutter Pup

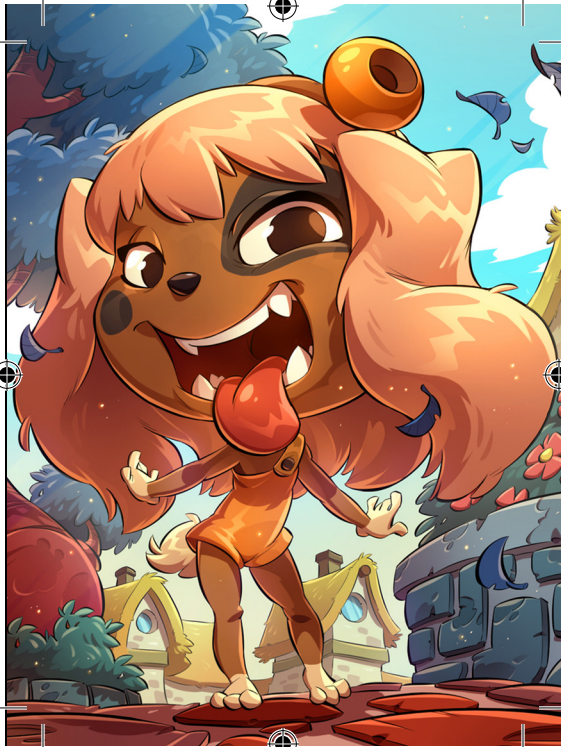
Lilotte, a legimádni valóbb kis bitang Ouginak Bontában. Végül is ez az amit ott lakók gondolnak - kivéve talán a városi milicistákat, akiknek számos kevésbé cuki elnevezésük van rá. Néhány közülük: bolha zsák, utcai tökfilkó, kóbor Vauvau, Senkikölyke és sok egyéb...

Power(s)

Arena 2

Illustration : Nicola Savori

© 2015 Ankama Products
2639-CAR-ANG



MARLINE

Osamodas - Gobbowler - Bonta

4



Enticement

5



1 - 4

1 mezőt közelebb mozog a célpont



No Shame

2



1 - 2

A célpont kap -1  Marline kap +1 
(akciópont)

Ready to Recieve!

Valakik egyszerűen nem születnek **Gobbowlers**nek, amíg mások...nos, ők rosszabbak. De képes lennél pályára küldeni, még akkor is ha csenevész, nem érez fájdalmat, és nem képes eltalálni egy Minotorort a szélesebb oldalán egy Gobbowl golyóval? Bizonyára ez nem befolyásolja a végeredményt...

FARMER: A köre végén ha begyűjtött legalább 1 Kama jelzöt, akkor adj hozzá +1 Kama jelzöt a megszerzettekhez.

Power(s)

Farmer.

Arena 2

Illustration : Nicola Savori

© 2015 Ankama Products
2641-CAR-ANG



GROUGALORAGRAN - Old

1

Dragon - Boss

2



Last Breath

1



Lehelet(Breath) területi hatás.
+2 sebzést okoz ha
Grougaloragan K.O. lett.

Over my dead body

Néhány ember úgy érlelődik mint a bor, mások mint a tej. Még megint mások mint egy szén darab ami nyomás alatt lassan gyémánttá keményedik. Grougaloragan idős - idősebb mint bármilyen élő teremtmény - de még mindig képes megmutatni mit tud egy igazi sárkány! A hét bármely napján képes a feledésbe taszítani a hátulgombolós seggedet, még az utolsó lehelete is több mint elég forró, hogy hamuvá változtasson.

Power(s)

DRAGONSHIFTING

DRAGONSHIFTING: Grougaloragan képes a játékban lévő Krosmasterek erejét sajátjaként használni.



KERUB CREPIN

Ecaflip

9

4
MP

13
HP

7
AP



4



1 - 2

Claw of Ceangal

-1★ akció pont

3

1



1 - 3

Jackpot

Dobj fel egy érmét, ha 3x fejet dobsz egymásután akkor +7🟡 sebzél.

7

0



Playful Claw



4

2

Power(s)

Ecaflip's Second Chance

Ecaflip második esélye: amikor a Kerub Crepin kritikált, védelmet, lefogást vagy kitérést dob, akkor **minden kockát újra kell dobnia**, ha egy vagy több eredménye sikertelen. A második eredmény azonban végleges.

