



1. TOKENEK ELHELYEZÉSE (csak szeparatisták)

Fogj egy tokenet, nézd meg titokban, rakd le egy bolygóra. Olyan bolygóra rakd, ahol nincs még token, kivétel ha nincs más választásod. Vigyázz a tokenre!

2. A 66-os PARANCS ELŐREHALADÁSA (csak szeparatisták)

A szeparatista játékos Darth Sidious egyet előrébb mozgatja a mezőkön. 66-os parancs bekövetkezte után a mezők nem működnek tovább.

● 3. BOLYGÓ SZÁMLÁLÁS

Számold meg a bolygóid és a birtokolt régiókat. Minden 3 bolygó után kapsz egy egységet. 3at minimum kapsz. A régiók értéke a tábláról olvasható.

● 4. KÁRTYÁK BEVÁLTÁSA

Kártyát lehet egységekre vagy csatahajókra beváltani, vagy akár mindkettőre egyszerre.

Egységhez 3 kártya kell. **3 fighter= 4 egys; 3 Corvette= 5 egys.; 3 Capital= 6 egys.; 3 vegyes= 7 egys.**

Csatahajóhoz 1 kártya szükséges. Egy játékos egy adott típusból max. 3at birtokolhat.

● 5. EGYSÉGEK ELHELYEZÉSE

● 6. INVÁZIÓ

Szomszédos bolygóra támadhatsz. Hajókat is viheted, de azok csak támogatnak. Több azonos hajó is lehet egy csatában.

Capital osztályú csatahajó: egy 6 oldalú kockát kicserélhetsz egy 8 oldalúra.

Fighter vadászgép: egy kockát újradohatsz mindaddig, míg az értéke nagyobb lesz, mint 1.

Corvette hajó: 1et hozzáadhatsz a legnagyobb dobott értékedhez.

Mindig a nagyobb érték nyer. Döntetlen esetén a védő. Az invázió után tetszőleges számú egységet csoportosíthatsz át a megszerzett bolygóra. A vesztes fél a hajóit is elveszíti.

Ha Darth Sidious a bolygón van, a védők csak 8D-kel dobnak hajóiktól függetlenül. Ha a bolygó elbukik, a Köztársaság győz. Ha a bolygón token van, azt a Köztársaság megszerzi, felfedi, kártyákat kapnak érte.

● 7. ÁTCSOPORTOSÍTÁS

1 átcsoportosításra van lehetőség a köröd végén. Saját és szövetségesed területén átmozgatva bárhol lerakhatod a saját bolygóra az egységeket.

8. ŪRHAJÓ CSOPORTOSÍTÁS

Ugyanúgy, mint az egységeknél

9. HATALOMCSERE

A szövetségesed egyik bolygóját birtokolhatod, ha ő is bele egyezik. Csak olyan bolygót vehetsz át, amin 1 egység tartózkodik, és nincs rajta token vagy csatahajó. Cseréld ki az a saját figurádra a másikat.

● 10. KÁRTYÁK HÚZÁSA

Húzhatsz egy kártyát, ha egy ellenséges bolygót megszereztél. Húzhatsz kettőt, ha két különböző ellenségtől szereztél bolygót. A Köztársaságiak a tokenek vörös körei után is kapnak kártyákat.

11. 66-OS PARANCS (csak szeparatisták)

Játék alkalmával egyszer kimondható a 66-os parancs. A szeparatista játékos ezután mindegyik Köztársasági befolyású bolygót megpróbálja hatalma alá vonni. 8as kockával kell dobnia, és ha a dobott szám megegyezik az aktuális mezőn levő számokkal, akkor a bolygó ezentúl szeparatista lesz.

Egy megszerzett bolygón az összes egység kicserélődik szeparatistára, hajók is. A játékos dönti el, hogy saját vagy szövetségesé lesz e a bolygó.

A tokenek innentől fogva nincsenek játékban.

Darth Sidious felfedi magát, el kell helyezni egy tetszőleges szeparatista bolygóra. Végig itt marad. Ha elbukik, a Köztársaság győz.

Anakin kártyáit innentől fogva csak a szeparatisták használhatják, mint speciális kártya, a köztársaság csak serepépítésre használhatja.