



NOMADS

mini-kiegészítő

fordította: Beorn (2018)

lektorálta: Hipszki László

nem hivatalos és nem szó szerinti fordítása



Játékszabályok

Játéktartozékok

- 10 nomádfigura
- 1 nomád zsoldoskártya
- 6 nomád varázslatkártya

A kiegészítő áttekintése

A **Heroes of Land, Air & Sea: Nomads** mini-kiegészítőt két különböző változatban is használhatjátok:

1.) Vándorló nomádok

Ebben a verzióban egy 10 nomádból álló nem-játékos hadsereggel találhatjátok szembe magatokat. A nomádokat minden körben a játékosok fogják a játéktáblára helyezni. Negatívan befolyásolják a velük szomszédos régiókat, de ha sikerül foglyul ejtenetek egy nomádot, akkor győzelmi pontot kaphattok, valamint egy extra **követés**, vagy **sorozás** akciót is nyerhettek. Ha sokáig figyelmen kívül hagyjátok a nomádokat, akkor az erejük oly nagyra duzzadhat, hogy már komoly gondot okozhat a legyőzésük. A nomád hadsereg méretének kordában tartása így minden játékos közös érdeke lesz.

2.) Zsoldos nomádok (szükséges hozzá a Mercenaries mini-kiegészítő is)

Ebben a verzióban csak 3 nomádfigurát használtok a 10-ből, és szükségetek lesz a nomád zsoldoskártyára is. Ha ezt a verziót választjátok, akkor a nomád zsoldosokat bármelyik játékos felfogadhatja, de minden alkalommal csak az egyikük. A nomád zsoldosok a többi zsoldos hűshöz hasonlóan speciális képességekkel rendelkeznek, amelyeket az őket felfogadó játékos szolgálatába állítanak. Mind a 3 nomádfigurát egyszerre fogadjátok fel. Ha mind a 3 megsemmisül, akkor visszakerülnek a közös készletbe, és ettől kezdve ismét bármelyik játékos felfogadhatja őket.

A játék előkészítése

Elsőként válasszátok ki közösen, hogy melyik verzióban akartok a **Nomads** mini-kiegészítővel játszani.

- Ha a **Vándorló nomádok** verziót választottátok, akkor tedd mind a 10 nomádfigurát valahová a játéktábla közelébe úgy, hogy mindenki kényelmesen elérje azokat. Ebben a verzióban nem lesz szükségetek a nomád zsoldoskártyára, azt tedd vissza a játék dobozába. Keverd bele viszont a 6 nomád varázslatkártyát a többi varázslatkártya közé.
- Ha a **Zsoldos nomádok** verziót választottátok, akkor csak 3 nomádfigurát tegyél valahová a játéktábla közelébe, a többi felfogadható zsoldosfigura közé úgy, hogy mindenki kényelmesen elérje azokat. Ebben a verzióban nem lesz szükségetek sem a megmaradt 7 nomádfigurára, sem a nomád varázslatkártyákra, így tedd vissza őket a játék dobozába. Fektesd viszont a nomád zsoldoskártyát a többi zsoldoskártya közé.

A vándorló nomádok verzió játékszabályai

Minden **akciók kiválasztása és végrehajtása** fázis elején, mielőtt bármelyik játékos kiválasztana egy akciót, az aktuális kezdőjátékosnak (akinél a kezdőjátékos-jelző van éppen), el kell helyeznie 1 nomádfigurát a játéktáblán:

- Ha egyáltalán nincs nomádfigura a játéktáblán (beleértve a legelső fordulót is), el kell helyeznie 1 nomádfigurát egy általa választott tetszőleges sivatag régióban.
- Ha már van legalább 1 nomádfigura a táblán, akkor el kell helyeznie 1 újabb nomádfigurát, bármelyik táblán lévő nomádfigurával szomszédos egyik üres szárazföldi régióban (a fővárostáblák udvarán lévő nomádfigurák nem számítanak).
- Minden olyan régió, amiben van 1 nomádfigura, eggyel kevesebb erőforrást fog termelni.

Nomádok elhelyezésének szabályai:

- Egy nomádfigura elhelyezésének következtében nem kell felfedni az esetlegesen abban a régióban lévő, még felfedetlen felfedezésjelzőket.
- Minden régióban csak egyetlen nomádfigura lehet.
- Az új nomádfigurákat csak üres régiókban lehet elhelyezni (ahol nincs egyetlen egység, vagy építmény sem).
- A révútvonalakat használva a nomádok helyezhetők egy másik kontinensre is, ha szomszédosnak számít a két szárazföldi tartomány.
- Ha már nincs üres sivatag régió, vagy nem lehet az új nomádfigurát a fenti szabályok betartásával bármelyik szomszédos üres szárazföldi régióban elhelyezni, akkor az aktuális kezdőjátékos bármelyik játéktáblán lévő üres szárazföldi régióban elhelyezheti azt.

A nomádok elleni csatározás:

Egy csapat csak akkor léphet egy nomádfigurát tartalmazó régióba, ha az összesített ereje nagyobb, mint a nomád aktuális ereje. Minden nomádfigura ereje egyenlő a játéktáblán lévő ÖSSZES nomádfigura számával. *Például: ha 3 nomádfigura van éppen a játéktáblán, akkor minden egyes nomád ereje 3-as. Ha egy megsemmisül közülük, és már csak ketten maradnak, akkor minden megmaradt nomád ereje 2-re csökken.*

Ha csatát kezdesz egy nomádfigurával, kapsz **1** győzelmi pontot, de ebben a csatában nem játszatsz ki taktikakártyát. A saját csapatod összesített végső erejébe a frakciód és a hőseid bónuszai a normál szabályok szerint beleszámítanak. Ha sikerült legyőznöd a nomádot, akkor tedd a figuráját át a fővárostáblád udvarába ahelyett, hogy visszatennéd a közös készletbe.

A foglyul ejtett nomádok:

Ha van a fővárostáblád udvarában foglyul ejtett nomádfigura, akkor azt egyszer felhasználhatod egy játékosársad fővárosakciójának követésére, vagy egy saját parancsakciód következtében besorozhatod őt, mintha csak egy jobbágyod lenne. Az aktuális kör végén az így felhasznált nomádfigurát tedd vissza a közös készletbe, az udvarod helyett. Minden foglyul ejtett nomádfigura, aki az udvarodban, vagy az egyik akciómeződön van éppen, +1 erőt ad a fővárosod védelme esetén. A foglyul ejtett nomádfigurákat bármikor felhasználhatod a **követés** és **sorozás** akciók során, de akár több körön keresztül is maradhatnak a fővárostáblád udvarában. A játék végén viszont nem kapsz győzelmi pontot az udvarodban maradt foglyul ejtett nomádokért.

A vándorló nomádok verzió szóló szabályai

A legelső körödben tedd az első nomádfigurát egy másik kontinens (amelyiken nem a te fővárosod áll) főváros régiójába ahelyett, hogy egy sivatag régióba tennéd. Minden ezt követő köröd kezdetén helyezz el egy újabb nomádfigurát valamelyik már játéktáblán lévő nomáddal szomszédos üres, szárazföldi régióban. Ha a játék későbbi szakaszában elfogynának a nomádok a játéktábláról, akkor az új nomádfigurát egy üres sivatag régióban helyezd el.

Mielőtt megoldanád az első ellenségkártya akcióját, mozgass egy nomádot ezen ellenségkártya iránytűje szerinti irányba, egy szomszédos szárazföldi régióba. Ha ebbe az irányba egyik nomádfigurát sem tudod mozgatni, akkor az óramutató járása szerinti irányba haladva sorban, az első lehetséges irányba eső szárazföldi régióba mozgass el. A nomádok használhatják a révútvonalakat a mozgásuk során.

Ha a nomádfigurát egy olyan régióba mozgatod, ahol van valamilyen nem nomád egység, vagy építmény, csata kezdődik (amiért viszont nem kap senki győzelmi pontot). Miután a nomádfigurát elmozgattad - és az esetleg emiatt kialakult csata is lezajlott -, hajtja csak végre ellenséged első hőse az akcióját a felcsapott ellenségkártyának megfelelően, a már ismert szabályok szerint.

Ha az ellenséged csatában legyőz egy nomádot, **1** győzelmi pontot kap érte, és a legyőzött nomádfigura ellenséged fővárostáblájának udvarába kerül. Ha te győzöl le egy nomádot csatában, szintén **1** győzelmi pontot kapsz érte, és neked is az udvarodba kell tenned a legyőzött nomádfigurát.

Ha van egy foglyul ejtett nomád ellenséged udvarában, akkor miután végrehajtotta a 3. hőse akcióját is, csapj fel egy 4. ellenségkártyát is, majd hajtj annak akcióját végre. Ezen 4. ellenségkártya akcióját ellenséged harmadik (jobb szélső) hőse fogja végrehajtani. Minden akció (mozgás, varázslás, stb.) ehhez a 3. ellenséges hőshöz fog kapcsolódni. Miután ellenséged végrehajtotta ezt a 4. akcióját is, tedd vissza a nomádfigurát a közös készletbe.

A te várostábládon lévő nomádfigurákat a korábban már ismertetett módon használhatod fel, **követés** és **sorozás** akciók során.

Szóló játékmódban NEM használod a nomád varázslatkártyákat, azokat a játék előkészítése során tedd vissza a játék dobozába.

A zsoldos nomádok verzió játékszabályai

Ehhez a verzióhoz szükségetek lesz a **Mercenaries** mini-kiegészítőre is. Amikor egy játékos felfogadja a nomád zsoldosokat, akkor megkapja mind a 3 nomád zsoldosfigurát, és a nomád zsoldoskártyát is. Mind a 3 nomádot meg kell ölni ahhoz, hogy a zsoldoskártya (és a 3 nomádfigura) visszakerüljön a közös készletbe, és ismét bárki által felfogadhatóvá váljanak. Ha „elégeted” a nomád zsoldosaidat, akkor mind a 3 nomádfigurát tedd vissza a közös készletbe (a kártyájukkal együtt). Olvasd el a nomád zsoldoskártyát a képességük megismerése céljából.

©2018 Gamelyn Games, LLC, minden jog fenntartva. A termék egyetlen részét sem lehet reprodukálni a kiadó külön engedélye nélkül.
A Heroes of Land, Air & Sea, HLAS, Gamelyn Games, és a HLAS logó a Gamelyn Games, LLC bejegyzett védjegyei.

Nomád zsoldoskártya

Nomads (zsoldos): III: Egy *mozgás* akció helyett mozgasd minden játéktáblán lévő nomádot külön-külön, és ha egy olyan régió szomszédságába mozognak, ahol még van képpel lefelé néző felfedezésjelző, fedd azokat fel, és hajtsd végre az utasításait. **II:** A nomádjaidal szomszédos MINDEN szomszédos régió eggyel kevesebb erőforrást termel (az udvarodban lévő nomádjaid nem számítanak). **I:** A felbérelt nomádjaidat bármikor felhasználhatod egy játékosársad fővárosakciójának követésére, vagy egy saját parancsakciód következtében besorozhatod őt, mintha csak egy jobbágyod lenne. Ezen kívül elhelyezheted őket egy épületed építésmezőjén is, egy jobbágyod helyett.

A nomádok ereje egyenlő a játékban lévő nomádfigurák aktuális számával.

Használhatnak járműveket.

Nomád varázslatkártyák

Befriend Nomad (2×): Minden olyan erőforrás-termelő régió után, ahol nomádfigura van éppen, 2-2 megfelelő erőforrást kapsz.

Capture Nomads (2×): Foglyul ejthetsz maximum 3, bármelyik régióban lévő nomádot, 2 mana / nomád elköltésével. A foglyul ejtett nomádokat tedd át a fővárostáblád udvarába.

Enrage Nomad (2×): Mozgass egy bármelyik régióban lévő nomádot maximum 3 mezővel. Ha a nomád ezáltal csatát kezdeményez, +3 erőt kap. (A nomád a normál szabályok szerint fog harcolni, de a csata kezdeményezéséért senki nem kap győzelmi pontot.)