

### **Előkészítés:**

Minden játékos lerakja 1 hajóját a 3. kikötőhelyre és kap 1 fát, 1 téglát, 1 cukrot, 1 sört és 1 posztót. A kezdőjátékos kap 10 tallért és 1 hírnévpontot (HP), a 2.játékos 20 tallért és 2 HP-t stb.

**Mozgás a rotán:** 1-3 lépés óramutatójárásnak megfelelően ingyenes, minden további lépés 1 HP.

### **Termelés (CLOTH, BEER, SUGAR):**

Cukor (SUGAR): Kapsz 1 cukrot + cukorfinomítónként (fehér épület) 1 cukrot;

Posztó (CLOTH): Kapsz 1 posztót + takácsműhelyenként (zöld épület) 1 posztót;

Sör (BEER): Kapsz 1 sört + sörfőzdénként (sárga épület) 1 sört.

### **Kereskedés (TRADE):**

**Eladás:** Eladhatsz minden hajóval egyfajta áruból 1-2-3 db-ot (a kikötőhelytől függően) a táblázatnak megfelelő áron. Az ezek feletti vagy hajó nélküli eladások 30 tallér/kocka áron történnek.

### **VAGY**

**Vétel:** A táblázatnak megfelelő árért vehetsz fát, téglát és harangot. Egyszerre csak **1 harangod** lehet!

**Hajóépítés (DOCKYARD):** 1 fáért lerakhatod 1 hajódat a 3. kikötőhelyre. A kikötőhely kapacitása = játékosok száma. Ha egy teli kikötőhelyre kerülne hajó, az ott lévő összes hajó eggyel lejjebb kerül, az 1. kikötőhelyről visszakerülnek a játékosokhoz a hajók.

**Céhházépítés (GUILDHALL):** Fizess 1 fát + 1 téglát új házanként. Tedd le egy polgárod a táblára és végy el egy épületlapkát. Csak 1 hivatalt (barna ház) építhetsz körönként. Csak saját házad vagy olyan templom mellé építhetsz, ahol van adományod. **KIVÉTEL:** Aki befejezett egy templomot, bárhova építhet. A cukorfinomító, a takácsműhely és a sörfőzde csökkenti a megfelelő áru eladási árát.

### **Házak bónuszai:**

Piros: Kapsz 100 tallért.

Kék: Tégy le egy narancs (semleges) hajót a 3. kikötőhelyre, majd egy saját hajódat.

Barna: 7-5: 10 tallér minden a táblán lévő polgáért; 4-2: 10 tallér minden adományért a templomoknál; 1: 60 tallér minden befejezett templomért.

### **Templom (CHURCH):**

**Adományozás:** Fizesd ki a táblázatnak megfelelő adományt, majd tedd le egy korongodat a templomhelyre és végy el egy adományjelzőt. 1 körben csak 1 templomnak adományozhatsz (akár többször is). Az 5. adomány 1 fa, 1 téglá, 1 harang és 10 tallér minden polgárodért a táblán. Rakj le egy templomépületet a táblára és egy korongodat a templomsáv megfelelő helyére, és megkapod az ott lévő hírnévpontokat.

### **ÉS/VAGY**

**Adományjelző kiértékelése:** A jelzón lévő pontokat gyűjtsd be, és fordítsd meg a jelzőt. A templomakció végén minden fajta adománylapból csak egy lehet képpel felfelé.



1 pont minden adományjelzőért beleértve ezt is



2 pont minden hajóért a kikötőben



x pont minden ilyen színű épületedért a táblán



5 pont



x pont minden polgárodért ebben a kerületben (A lila jelző a táblán bárhol lévő polgárodért ad pontot)

### **A játék vége:**

A játék akkor ér véget, amikor az utolsó templom is felépül. Pontozzátok le az összes meglévő adományjelzőtöket. Adjátok el a megmaradt áruitokat és építőanyagaitokat 50 tallér/db áron. Minden 100 tallérért kapsz 1 hírnévpontot. Pontegyenlőség esetén a pénz mennyisége dönt.