



## SANTIAGO DE CUBA „SZIESZTA” KIEGÉSZÍTŐ

(készítette: Michael Rieneck & Jesus Torres Castro)

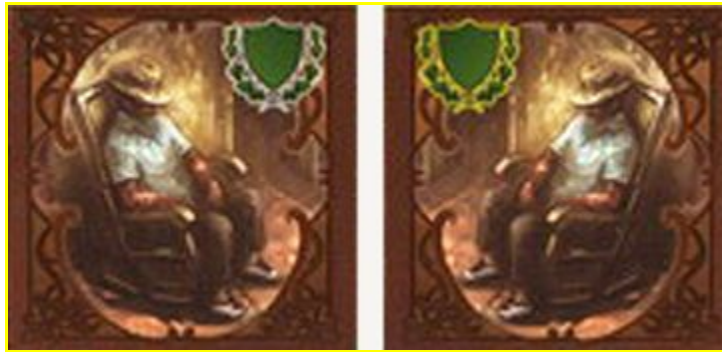
**Csak az alapjátékokkal együtt játszható!**

Köszöntelek újra Santiago-ban! Kuba második legnagyobb városában a karibi hőségben egy kis szünet az üzlet közben mindenkinek jár.

### TARTALOM:

4 db „Délelőtti szieszta” lapka (győzelmi pont jelző pajzs fehér kerettel, jobbra néző hintaszékkal)

4 db „Délutáni szieszta” lapka (győzelmi pont jelző pajzs sárga kerettel, balra néző hintaszékkal)



### ELŐKÉSZÜLETEK

Az előkészületek során helyezd el a 8 lapkát véletlenszerűen minden egyes kerület első és utolsó épületén.

### JÁTÉKSZABÁLYOK

Használd az alapjáték szabályait a következő kiegészítésekkel.

### A JÁTÉK SORÁN

Amikor játékbábúddal egy olyan épületre lépsz, amelyen szieszta lapka található, vedd el és helyezd a paravánod mögé.

Amikor mindkét típusú lapkából álló készleted van, kapsz 2 győzelmi pontot és a lapkákat vissza kell tenned a játéktáblára. Helyezd el tetszés szerint olyan üres épületre, amelyen nincs szieszta lapka vagy bábú.

Amennyiben az egyik játékos elveszi az utolsó szieszta lapkát, azonban nem tudja beváltani győzelmi pontra, minden egyes játékosnak a nála lévő egyik szieszta lapkáját vissza kell tennie a játéktáblára. Kezdve az aktív játékosal az óramutató járásával ellentétes (a játékkal ellentétes) irányban haladva minden játékos a nála lévő lapkát képpel lefelé az egyik épületre helyezi. Aki nem rendelkezik ilyen lapkával, nem tesz semmit. Amint a lapkák visszakerültek a játéktáblára, azokat képpel felfelé kell fordítani és a játék folytatódik tovább.