

Thinkfun[®]
Everybody Plays[®]

Kajacsata!

Forgass, párosíts, és spájzolj!

Játékszabály és

SZÜLŐKNEK SZÓLÓ HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ



FIGYELEM!

FÜLLADÁSVESZÉLY – Apró alkatrészek lenyelésének veszélye miatt 3 éves kor alatt nem ajánlott!

4

éves

kortól ajánlott

2-6 játékos

Kajacsata!™

Forgass, párosíts, és spájzolj!

Egy jó társasjátékra vágysz? Tedd a Kajacsatát az asztalra, és szolgálj fel egy lendületes, párosító, Kajakorong gyűjtő játékot, amely minden korosztályt egy asztalhoz ültet. A győztes az, aki a legtöbb ételt ismeri fel, párosítja és egymásra rakja a tányérján.

Az alábbi képességeket fejleszti:

- Összehasonlítás, párosítás
- Vizuális észlelés
- Memória, koncentráció
- Megfigyelés és érzékelés
- Finommotoros képesség és koordináció
- Szabálykövetés
- Szocializálódás
- Nyeres-vesztés

JÁTÉKSZABÁLY:

Cél:

Gyűjtsd össze a legtöbb tányérodra illő Kajakorongot!

Előkészítés:

1. Vedd le a kupakot a Forgatókarról, öntsd ki a Kajakorongokat és keverd jól össze.
2. Helyezd a Forgatókar vékonyabb végét a Tálalón található forgókar megfelelő helyére.
3. Töltsd bele a Kajakorongokat a Forgatókarba.
4. Helyezd a Forgatható Tálalót az asztal közepére úgy, hogy minden játékos jól láthassa, és könnyen elérje.
5. Minden játékos válasszon magának egy Tányért. A Tányérok kétoldalasak, egyik oldal kezdőknek, a másik pedig haladóknak. Egy játékon belül mindenki azonos színű tányérral játszik.



Tartalma:

- 1 db Forgatható Tálaló
- 1 db Forgatókar (két kupakkal)
- 66 db Kétoldalas Kajakorong
- 6 db Kétoldalas Tányér



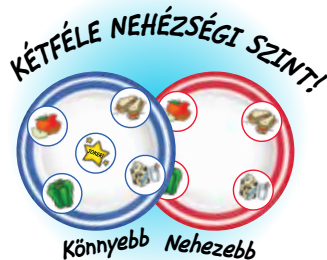
KÉK TÁNYÉR: Ezt az oldalt KEZDŐKNEK ajánljuk. A tányérokra körbe, négy helyen valamint a közepén lévő "Joker" csillagon lehet gyűjteni a Kajakorongokat. Amikor a Joker csillag üresen áll, bármilyen Kajakorongot tehetsz ide. Miután már lefedted a Joker csillagot egy Kajakoronggal, erre a részre is ugyanazok a párosítási szabályok vonatkoznak, mint a többire (lásd. "Hogyan kell játszani?" fejezet).

PIROS TÁNYÉR: Ez az oldal NAGYOBB versenyt ígér. (HALADÓ) Ezen az oldalon is négy helyen lehet gyűjteni a Kajakorongokat, de nincs Joker lehetőség.

Hogyan kell játszani

1. A Főszakács, aki mindig feltölti a Tálalót, lehet végig az egyik játékos, vagy minden tekerésnél más-más.
2. A Főszakács egy teljes kört tesz meg a Forgatókarral, amíg az visszaér a kiindulási pontra. Ezzel feltölti Kajakoronggal a Tálalón található mind a hét lyukat.
3. Amikor a játékos lát egy a Tányérján szereplő korongot, hangerősen kimondja a Kajakorongon szereplő étel nevét, és elveszi a korongot a Tálalóról.

FIGYELEM: A játékosoknak ki kell mondaniuk az étel nevét, mielőtt elveszik a korongot. Ha egyszerre mondják ki az étel nevét, az nyer, aki hamarabb elveszi a korongot. Mindig várjuk meg, amíg a Főszakács befejezi a forgatást.



4. Miután a játékos elvette a korongot, megfordítva ráhelyezi a helyére, úgy, hogy a az összeillő képek egymás felé nézzenek. A megfordított korong így egy másik képet fog mutatni, amihez újra párt kell találni.
5. A játékosok folyamatosan versenyeznek a korongokért, hogy minél többet párosítsanak.
6. Amikor Tálalón lévő korongok közül a játékosok már nem tudnak többet párosítani, vagy mind a hét lyuk üres, a Főszakács újra körbetekeri a Forgatókart, és feltölti a Tálalót. Ezután a játékosok újra kiálthatják az ételek nevét küzdhetnek a korongokért, és tovább párosíthatják azokat a tányérjukon.



FIGYELEM: A Tálaló feltöltésénél, a fel nem használt korongok maradjanak a helyükön, így csak az üres lyukak fognak tölteni.

7. Ha a Tálalót újratöltöttük, és egyik játékos sem tud párosítani (mind a hét Kajakorong a helyén maradt), a játékosok lesöprik az összes Kajakorongjukat a tányérukról, és egy halomba rakják. Ahogy halad a játék, minden játékos a saját kis halmába gyűjti a korongokat, és a játék végén összeszámolják. Ha a tányérok letakarítása után sem tud senki párosítani, mind a hét Kajakorongot helyezzük vissza a Forgatókarba, és forgassunk új korongokat.
8. Amikor a tányérokra lesöpörték a kajakorongokat, a Főszakács bemondja: "Kajacsata!", és a játék újratekeshető az eredeti tányérokra, hét új Kajakoronggal a Tálalóban.

9. Ha bármikor a játék közben négy vagy annál több azonos korong marad a Tálalóban, még a következő tekerés előtt bármelyik játékosnak lehetősége van bekiabálni, hogy "DEGESZ". Ha a "DEGESZ"-t bekiáltják, az azonos korongokat le kell venni a Tálalóról, és vissza kell tenni őket a Forгатókarba.



10. A játék addig tart, amíg a korongok kifognak a Forгатókarból, és már senki nem tud többet párosítani.
11. A játékosok összeszámolják a Kajakorongokat, amelyeket a játék során gyűjtöttek. Az a nyertes, aki a legtöbb korongot gyűjtötte.
12. A nyertes lehet a következő játékban a Főszakács.

A játék ötletgazdái:

A Kajacsata játékot a RothsChild Design és a Theora Design tervezte és fejlesztette ki. Omri Rothschild a RothsChild Design cégtől több mint 25 éve tervez és fejleszt játékokat. A Theora Design egy családi vállalkozás, amit Ora és Theo Coster vezet közösen két fiukkal Boaz-zal és Gideon-nal. A Theora Design több mint 150 bejegyzett játékkal és kirakóssal rendelkezik, többek között a Zingo™, a S'Match™ és a Flipover™ játékkal.

Kajacsata! Útmutató szülőknek

Talán furcsának hangzik egy négy éves gyermek szájából: "Egy paprika kellene!", ezek a mondatok azonban megszokottak a Kajacsata egy fordulója során, és ez csak a egy sok közül, amitől a Kajacsata olyan különleges játék. A Kajacsata jó szórakozást biztosít, lendületes, és segít olyan gyakorlati képességek fejlesztésében, mint az összehasonlítás, gyors gondolkodás, szem-kéz koordináció.

A játék megnyeréséhez szükséges a folyamatos figyelem és koncentráció. Ezek a tulajdonságok pillanatok alatt ösztönössé válhatnak. A Kajacsata fejleszti az egyéb fontos motoros képességeket is. A Tálaló figyelése, a korong elvétele és összeillesztése, mind fejleszti a szem-kéz koordinációt. A Kajakorongok gyors levétele a Tálalóról és azok összeillesztése még a nagyobb gyerekek kézügyességét is fejleszti.

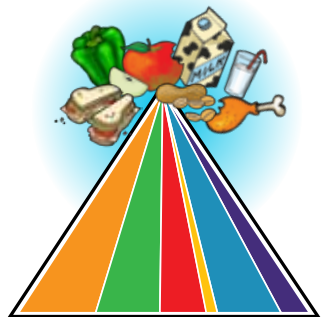
A Kajacsata egy izgalmas fejlesztő játék, amelynek során a gyerekek együtt versenyezhetnek..

Tippek ahhoz, hogyan élvezhetjük leginkább a Kajacsata játékot:

1. **Ismerje meg a játékot:** A játék előtt ismerjék meg a gyerekek a játék minden egyes darabját. Már az is nagyon tetszeni fog nekik, ahogyan megtöltik és kiüritik a Tálalót.
2. **Fejleszti a memóriát és a koncentrációt:** A játék megkezdése előtt tanulmányozzák a gyerekek a tányéron szereplő képeket. Ez segít majd a párosításban már a játék elején. Ahhoz, hogy könnyebben emlékezzenek a tányérukon szereplő képekre, meséljenek a gyerekek egy történetet a tányéron szereplő ételekről. Kérheti őket, hogy gondoljanak olyan ételekre, amely az összes a tányérukon szereplő alapanyagot tartalmazza.

3. **Másképp:** Ha a gyerekek túl nehéznek találják, hogy mindenki külön tányéron játszik, akkor próbálják ki a csapatjátékot. Csak egy tányért használjon az egész csapat, forgassák meg a Tálalót, és minden gyerek egymás után párosítson. Ha megvan a pár, mutassák meg, hogyan illeszkezik a korong a helyére. Nagyszerű szórakozás! Ez egy csapatmunka, "Nézd csak milyen magasra tudnak nőni a kajakorongok!"
4. **Nevezd meg! Vedd el! Fordítsd meg!** Ez a három egyszerű szó: Nevezd, Vedd, Fordítsd, a játék során végig emlékeztetni fogja a gyerekeket, hogy 1. Nevezzék meg a párt 2. Vegyék el a korongot 3. Fordítsák meg és helyezték el a tányéron. Próbája ki! Lássuk, hogy minden szóra tudják-e mit kell tenni, és meg is teszik-e!
5. **Ételcsoportok:** A Kajacsata mind a 6 élelmiszercsoportból tartalmaz ételeket. Használja a játékot arra is, hogy megbeszélje a gyerekekkel, mely étel melyik élelmiszercsoportba tartozik, és melyek azok közül a legegészségesebbek. A játék végén kérje a gyerekeket, hogy csoportosítsák a korongokat az élelmiszercsoportok szerint.

6. **Összehasonlítás gyakorlása:** A játék végén a korongok összeszámolása helyett, próbálják összehasonlítani a korong tornyok magasságát. Rakják a gyerekek egy oszlopba az összes Kajakorongjukat, lássuk kié a legmagasabb. Azután rakják sorban egymás mellé a korongokat, állítsanak fel sorrendet a legrövidebbtől a leghosszabbig, a



Gabona Zöldség Gyümölcs Olajok, zsírok Tejtermék Húsok

Forrás: USDA <http://www.mypyramid.gov>

leghosszabb győz. Ez a játékos összehasonlítás a kézügyességet is nagyban fejleszti.

7. **A szabályok betartása:** Ebben a korban a gyerekek már nem csak egyedül szeretnek játszani, hanem kezdik elsajátítani a közös játék szabályait és a versenyszellemet. Ahhoz hogy megtanulják, hogy mindenki sorra kerül, türelemmel várják sorukat, hogy örülni tudjanak a mások sikerének is, sok gyakorlásra van szükségük. A Kajacsata játék közben segít elsajátítani mindezeket.
8. **Hozd össze a családot:** Annak ellenére, hogy a Kajacsatát elsősorban gyerekek számára tervezték, minden korosztály számára szórakoztató. A lendületes játékmenet, a kétféle nehézségi szint az egész család számára nagyszerű szórakozást nyújt.
9. **Jó szórakozás!** Minden korosztály számára kiváló időtöltés! A Forgatható Tálaló működtetése különösen jó móka. Reméljük, a Kajacsata több órás nevetést és tanulást biztosít az egész családnak.

A ThinkFun játékok alapelve: Használd az eszed!

Agyunk frissessége legalább olyan fontos,
mint testünk egészsége. Látogasson
el a www.ThinkFun.com oldalra, hogy
lássa milyen tevékenységekkel támogatja
a ThinkFun a gondolkodás fejlesztését,
és hogyan tartják karban és frissen a
ThinkFun játékok az elménket.

“Lájkolja” a ThinkFun oldalt a Facebook-on. 

Kövesse a ThinkFun-t a Twitter-en is. 

www.ThinkFun.com



ThinkFun Inc. 1321 Cameron St., Alexandria, VA 22314 USA

© 2010 ThinkFun Inc. Minden jog fenntartva. SZÁRMAZÁSI HELY: KÍNA, 104. #7930-HU. IN01.