

Játék tartalma:

1 játék tábla, 1 dobókocka, 1 játékszabály

Hadihajó flotta		Fegyverzet	
2x6 tengeralattjáró		2x12 torpedó	
2x4 romboló		2x6 vízi bomba	
2x2 csatahajó		2x4 ágyú	
2x2 aknaszedő		2x10 tengeri akna	

Figyelmeztetés! A játék apró alkatrészeket tartalmaz! Fulladásveszély!

3 éves kor alatti gyermeknek nem adható, mivel a gyermek a kis alkatrészeket beszippanthatja, lenyelheti, így azok fulladást okozhatnak.

Tisztíthatóság: száraz törlőkendővel.

www.alarm-u-boot.com

Gyártó és forgalmazó: **Best-T.A.G. Bt.**, H-2462 Martonvásár, Budai út 127. • www.best-tag.hu

Képek: **Randall Wilson** (www.navart.com.au) és **Ivan Berryman** (www.directart.co.uk)

Design: **Co-Libri Bt.** (www.colibrireklam.hu)

Minden jog fenntartva. 2013 ©

Alarm! U-Boot!

taktikai társasjáték 2 fő részére

Ki nyeri a játékot?

A játékot az nyeri, aki csatahajójával eljut az ellenséges admirális parancsnoki hajójához és a **KÖZVETLENÜL** előtte/ /mellette lévő mezőről leadott egyetlen ágyúlövéssel megsemmisíti azt. Ha mindkét játékos elveszíti mindkét csatahajóját, vagy még azelőtt elhasználja ágyúit, hogy elérné az ellenség parancsnoki hajóját, akkor a játék döntetlennel ér véget.

A játék előkészítése:

A játékosok térfelet választanak, majd hadihajó flottájukat (**6 tengeralattjáró, 4 romboló, 2 aknaszedő és 2 csatahajó**) tetszőlegesen elrendezésben felállítják a parancsnoki hajójuk mellett, illetve az az előtti sorban úgy, hogy a hadihajó kártya haladási irányát jelző nyíl az ellenséges flotta felé mutasson. **Például:**



Ezt követően a játékosok kiosztják egymás között a fegyverzetet: **12-12 db torpedót, 6-6 db vízi bombát, 4-4 db ágyút, 10-10 db tengeri aknát, melyből 5 db igazi (hátdalán robbanás) és 5 db hamis.**

A fegyverzet nem tartozik egyetlen hajóhoz sem, azaz pl. a 12 torpedó akár egyetlen tengeralattjáróval is kilőhető.

Tipp: a kapott fegyverzetet helyezzük a tábla mellé, hogy jól lássuk, mennyi fegyverrel tudunk még gazdálkodni.

Howan kezdjük a játékot?

Miután a játékosok elrendezték flottájukat és kiosztották a fegyverzetet, a fiatalabb játékos dob először a dobókockával. A játékosoknak a dobás teljes értékét „le kell lépniük”, melyet nem oszthatnak meg több hajó között, hanem egyetlen hajóval kell azt felhasználniuk. **A parancsnoki hajóval nem lehet semmilyen műveletet végrehajtani.**

Hogyan lehet lépni?

Egy „lépés” lehet **haladás**, **fordulás**, illetve tengeralattjáró és csatahajó esetében **lövés** is. Egynél nagyobb dobás esetén az előre haladást, fordulást és lövést, illetve ezek **sorrendjét** tetszés szerint **kombinálni** is lehet.

Például: 3-as dobása esetén egy tengeralattjáró képes egy mezőt haladni, 90 fokot fordulni és egy torpedó kilövésével az előtte álló hajót elsüllyeszteni, vagy 2 fordulás után egy mezőt haladni vagy 3 mezőt haladni vagy löni, fordulni, majd újra löni, stb. De pl. 3-as dobás esetén a csatahajó képes egy 3 mező távolságra levő hajót is elsüllyeszteni.

Haladás: Haladni mindig csak a hadihajó kártyán levő nyíl irányába lehet. Minden mezőváltás 1 lépésnek számít. A hajó haladási iránya fordulással változtatható meg, így hajóinkkal akár vissza is vonulhatunk a parancsnoki hajónkhoz.

• **Áthaladás másik hajó felett:** Csatahajóval, tengeralattjáróval, aknaszedővel nem lehet másik hajón áthaladni. Egyedül a **romboló** képes a **tengeralattjáró fölé** úszni. Ahogy a romboló a tengeralattjáró fölé ér, automatikusan vízi bombát dob ki, ami felrobbantja a tengeralattjárót. Ekkor a tengeralattjáró a felhasznált vízi bombával együtt kiesik a játékból, a romboló pedig folytathatja az útját.

• **Áthaladás akna felett:** Ha akna van előttünk, akkor vagy kikerüljük (**fordulás**), vagy bízunk benne, hogy hamis aknáról van szó és rálépünk. Ahogy a hajó (**beleértve a tengeralattjárókat is**) az akna fölé ér, az aknát fel kell fordítani. Ha **hamis** volt az akna, akkor az akna kiesik a játékból, a hajó pedig folytathatja a manővert. Ha **igazi** volt az akna, akkor a hadihajó az aknával együtt kiesik a játékból. A felrobbant hajóval együtt a még le nem lépett lépések is elvesznek. Ha **aknaszedő** úszik el az aknák fölött, akkor az aknák kiesnek a játékból.

Fordulás: Minden 90 fokos fordulat 1 lépésnek számít. Egymást követő fordulások esetén a fordulás iránya nem változtatható meg. A fordulás során a hajó egy helyben marad, azaz nem halad, csak a hajó menetiránya változik meg.

Lövés: Csak a tengeralattjáró és a csatahajó képes löni. Minden lövés 1 lépésnek számít. A **tengeralattjáró** minden olyan hajót meg tud torpedózni, ami **közvetlenül** a tengeralattjáró előtti mezőn tartózkodik. A kilőtt torpedó az elsüllyesztett hajóval együtt kiesik a játékból. A **csatahajó** ágyúival **előre, hátra**, illetve **oldalra** (átlósan nem) át tud löni másik hajó és akna felett a még fel nem használt „lépések” szerinti **távolságba**. Elpusztítja a vízfelszíni hajókat (tengeralattjárót nem) és megsemmisíti a ellenség parancsnoki hajóját. A felhasznált ágyúlövés az elsüllyesztett hajóval együtt kiesik a játékból.

Mire jó az akna?

Az **aknákat** arra használjuk, hogy megakadályozzuk velük a hajók haladását, így védekezni tudunk velük.

Hogyan lehet telepíteni aknákat?

A játékos minden dobása után – még mielőtt bármelyik hajójával akcióba lépne – a dobás értékétől függetlenül egy vagy akár több aknát is kihelyezhet a csatatér bármelyik üres mezőjére.

A játékos az akna kihelyezése előtt még eldöntheti, hogy igazi vagy hamis aknát helyez-e el, de a telepítést követően már nincs lehetősége sem az akna megtekintésére, sem pedig az akna áthelyezésére.





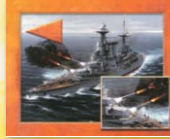













Az akna kihelyezése nem számít lépésnek.

A kihelyezett aknák nem tartoznak egyik csapathoz sem, ezért mindkét csapat hajóira veszélyt jelentenek.

Egyedül az aknaszedő hajó képes valamennyi aknát megsemmisíteni.

Összefoglaló

A játékot az nyeri, aki csatahajójával eljut az ellenséges admirális parancsnoki hajójához és a közvetlenül előtte/mellette lévő mezőről leadott egyetlen ágyúlövésével megsemmisíti azt.

Hajó	Fegyver	Lépésnek számít-e a lövés?	Mire jelent veszélyt?
tengeralattjáró 	torpedó 	igen	   
romboló 	vízi bomba 	-	
csatahajó 	ágyú 	igen	  
aknaszedő 		-	
	éles akna  	-	