



INFECTED

SZABÁLYOK

- 6 játékos részére ajánlott
- 2 Infected játékkal 7-12 játékos játszhat
- Játékidő: kb. 10 perc.
- Ajánlott életkor: 9 éves kortól.

ÁTTEKINTÉS

A rettegett Fekete Halál eljött érted a Középkorban, és elpusztít mindenkit, akit ismeresz. Egy Pestisdoktor érkezik hozzád. Vajon megbízhatasz benne, vagy te leszel a követvetkező?

Az *Infected* egy gyors, stratégiai, fél-kooperatív közösségi játék, mely logikát, dedukciót és tudást igényel. Az egyik oldal a Pestisdoktor, aki a bubópestist terjeszti. A többiek Falusiak, és a feladatuk az, hogy megtalálják őt, és megszabaduljanak tőle, mielőtt az elvetemült doktor a történelem legnagyobb járványát zúdítja a nyakukba.

A játékosok megpróbálják védőoltással meggyógyítani Falusi társaikat, és miközben a Pestisdoktor megtalálásán ügyködnek, információkat szereznek és védelmezik egymást.

Ha te vagy a Pestisdoktor, akkor a lehető leggyorsabban próbáld terjeszteni a betegséget, hogy te legyél az egyedüli győztes. De itt a bökkenő: *senki sem tudja a másiktól, hogy kicsoda*. Vajon megvan-e benned a képesség, hogy túléljed a legkegyetlenebb bubópestis járványt, avagy te is *Fertőzött [Infected]* leszel?

GYŐZELEM

A **Falusiak** győznek, ha a Pestisdoktor kilétére fény derül, vagy ha megfertőződik és kiesik a játékból. A **Pestisdoktor** akkor nyer, ha a játékban maradt Falusiak száma egyre vagy nullára csökken.

JÁTÉKELEMEK



72 kártya, amely 60 játékkártyából és 6 passzolási rend kártyából áll



6 további passzolási rend kártya
7-12 játékos részére



1 fordulójelző
- a Pestisdoktor figura



1 kocka



6 játékosjelző



6 kártyatartó tok



Szabálykönyv

ELŐKÉSZÜLETEK

2 típusú kártyapakli készlet létezik a játékban: a Pestisdoktor és a Falusi. 6 játékosig csak egyetlen játékos lehet a Pestisdoktor, míg a többi játékos Falusi lesz. Minden játékosnak egy 10 meghatározott kártyából álló készlete van. Miután ezek a paklik az alábbi utasításoknak megfelelően összeállításra kerültek, a készleteket keverjétek meg, így senki sem tudja, hogy melyik pakli melyik készletet tartalmazza. A paklikat célszerű beletenni egy-egy kártyatartó tokba, majd ezeket a tokokat kell megkeverni.

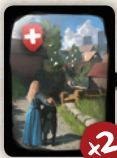
- Minden játékos véletlenszerűen választ egyet a paklik közül, így senki sem ismeri a másik személyazonosságát.
- A játékosok minden új játékot egy maguk elé helyezett Biztonságos (pajzs) oldalával felfelé fordított játékosjelzővel kezdenek meg. A jelzőt akkor kell átfordítani a Fertőzött (koponya) oldalára, ha a játékos megfertőződik.
- A Pestisdoktor figura a fordulójelző. Ez mutatja meg azt, hogy az adott körben ki jelenti be elsőként, hogy Biztonságos vagy Fertőzött. Az első játékban a játékosok határozzák meg, hogy ki kezdjen a Pestisdoktor fordulójelzővel. A további játékokban azé lesz a fordulójelző, aki az előző játékban a Pestisdoktor volt.
- Válasszatok egy passzolási rendet az adott játékhoz, amelyik a játékban maradt játékosok számának megfelelően minden egyes új körben meghatározza, hogy merre történjen a kártyák átadása.



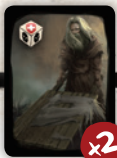
A játékosok sohasem árulhatják el más játékosok, illetve saját maguk kilétét.



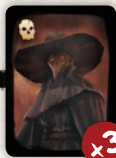
A PESTISDOKTOR PAKLI TARTALMA



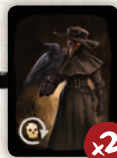
Biztonságos



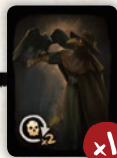
Kockadobás



Fertőzött Most



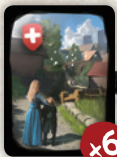
Fertőzött a
Következő Körben



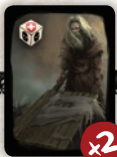
Fertőzött 2 Kör
Késleltetéssel

LEHETSÉGES FALUSI PAKLI ÖSSZEÁLLÍTÁSOK

BIZTONSÁGOS FALUSI



Biztonságos



Kockadobás

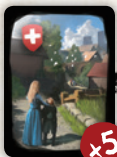


Védőoltás Most

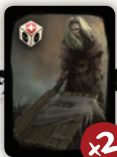


Védőoltás a
Következő Körben

NÉMA FALUSI



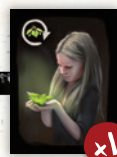
Biztonságos



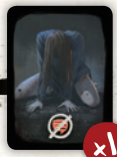
Kockadobás



Védőoltás Most

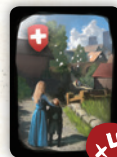


Védőoltás a
Következő Körben

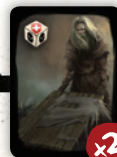


Néma Falusi

FERTŐZŐ FALUSI



Biztonságos



Kockadobás



Fertőző Falusi
Most



Fertőző Falusi a
Következő Körben

KÜLÖNFÉLE FALUSI KOMBINÁCIÓK

Szabadon összeállíthatjátok a saját paklitokat, az olyan kártyák különféle kombinálásával, mint a Biztonságos, a Kockadobás, a Védőoltás Most, a Védőoltás a Következő Körben, a Fertőző Falusi Most, a Fertőző Falusi a Következő Körben, a Dupla Kocka és a Néma Falusi.

Egy 6 fős játékot 1 Pestisdoktor paklival és 5 Falusi paklival kell játszani. Mindig kell legalább 1 Néma Falusi pakli. A játékosok eldönthetik, hogy legyenek-e Fertőző Falusi paklik és/vagy más Néma Falusi pakli variációk.

A Dupla Kocka kártyát véletlenszerűen kell beletenni az egyik Pestisdoktor vagy Falusi pakliba a Kockadobás kártyák egyike helyett. (Állítsátok össze a paklikat a Kockadobás kártyák kivételével, ez utóbbiakat képpel lefelé keverjétek össze a Dupla Kocka kártyával együtt, majd minden játékosnak osszatok ki kettőt, így senki sem tudja majd, hogy egy Falusi vagy a Pestisdoktor kapta-e a Dupla Kocka kártyát.)

Játékoskártyák	Darabszám
Biztonságos	32
Kockadobás	12
Védőoltás Most	5
Védőoltás a Következő Körben	5
Fertőzött Most	3
Fertőzött a Következő Körben	2
Fertőzött 2 Kör Késleltetéssel	1
Fertőző Falusi Most	2
Fertőző Falusi a Következő Körben	2
Dupla Kocka	1
Néma Falusi	1

66



KÁRTYÁK ÉS HATÁSOK



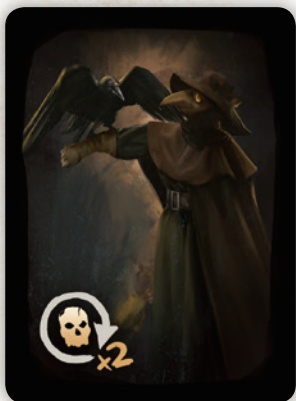
FERTŐZÖTT MOST

Egy olyan fertőzőskártya a Pestisdoktortól, amelyik még abban a körben kifejti a hatását.



FERTŐZÖTT 1 KÖR KÉSLELTETÉSEL

Egy olyan fertőzőskártya a Pestisdoktortól, amelyik a következő körben fertőzi meg a kártyát megkapó játékost.



FERTŐZÖTT 2 KÖR KÉSLELTETÉSEL

Egy olyan fertőzőskártya a Pestisdoktortól, amelyik a kártya megkapásától számított 2. körben fertőz.



BIZTONSÁGOS

Semleges kártya, ami azt jelenti, hogy biztonságban vagy, hacsak más egyéb módon nem fertőződtél meg.



VÉDŐOLTÁS MOST

Megvéd a fertőzéstől ebben a körben.



VÉDŐOLTÁS A KÖVETKEZŐ KÖRBE

Megvéd a fertőzéstől a következő körben.



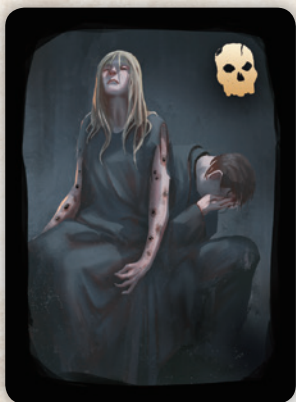
KOCKADOBÁS

A kártyát kapó játékos dob egyet a kockával, hogy kiderüljön, az állapota Biztonságos-e vagy pedig Fertőzött.



DUPLA KOCKA

A kártyát kapó játékos kétszer dob a kockával, hogy kiderüljön, az állapota Biztonságos-e vagy pedig Fertőzött.



FERTŐZŐ FALUSI MOST

Ebben a körben azonnal megfertőz egy falusit. A Pestisdoktorra nincs hatással.



FERTŐZŐ FALUSI A KÖVETKEZŐ KÖRBE

1 kör késleltetéssel megfertőz egy falusit. A Pestisdoktorra nincs hatással.



NÉMA FALUSI

Egy játékos, akinek ez a kártya eredetileg benne van a paklijában, vagy odaadják neki, sohasem tehet kísérletet találgatásra a Pestisdoktor kilétét illetően.



PASSZOLÁSI RENDEK

Ez a segédlet megmutatja, hogy melyik körben merre kell átadni a kártyákat. További részletek végett lásd a 13. oldalt.

JÁTÉKMENET

A játékosok minden körben átadnak a kezükből egy tetszőleges kártyát egy másik játékosnak a játékhoz választott passzolási rendnek megfelelően (Lásd alább a „Kártyák Átadása” részt).

Az első körben két kártyát kell átadni (két különböző játékosnak egyet-egyet). Minden további körben csak egy kártyát kell átadni. (Egy 5 fős játékban minden körben csak 1 kártyát kell átadni, még az 1. körben is.)

Minden játékos átad egy képpel lefelé fordított kártyát a kezéből egy másik játékosnak a játékhoz választott passzolási rendnek megfelelően (a balra melletted ülő játékos, a jobbra melletted ülő játékos, balra a második játékos, jobbra a második játékos, szembe, stb...). A kártyákat képpel lefelé kell lehelyezni a célpont játékos elé, ezek a kártyák nem kerülnek a címzett játékosok kezébe.

A kártyák akkor aktiválódnak, amikor a célpont játékosok megkapják őket. Egyes kártyák azonnali hatással rendelkeznek, míg más kártyák hatásai késleltetettek. A célpont játékosok csak azután nézik meg a kapott kártyákat, miután az általuk átadott kártyákat már továbbadták, továbbá (semmilyen módon) nem fedhetik fel a kapott kártyákat.

A játékosok az alábbi típusú kártyák egyikét kapják:

- Egy Biztonságos kártya: ez a kártya azt jelenti, hogy Biztonságban vagy.
 - Egy Biztonságos kártyát felülbírál egy olyan Fertőzött kártya, amelyik ugyanabban a körben aktiválódik.
- Egy Védőoltás kártya: ez a kártya meggyógyítja a Fertőzött állapotodat, amennyiben ugyanabban a körben aktiválódik, mint a Fertőzött kártya.
 - A Védőoltások a kártyától függően kifejthetik a hatásukat az aktuális körben, vagy pedig a következő körben.
 - Ha egy olyan Védőoltás kártyát kapsz, amelyik ugyanabban a körben fejt ki a hatását, mint egy Fertőzött kártya, akkor Biztonságban vagy.
 - Egy Védőoltás kártya, melyhez nem tartozik megfelelő Fertőzött kártya, ugyanúgy működik, mint egy Biztonságos kártya.
- Egy Fertőzött kártya vagy egy Fertőző Falusi: ezek a kártyák azt jelentik, hogy Fertőzötté váltál, és kiestél a játékból.
 - A kapott Fertőzött kártyák a kártya szimbólumától függően kifejthetik a hatásukat az aktuális körben, a következő körben, vagy pedig két kör múlva.
 - A Fertőző Falusi kártyák a kártyán lévő késleltetés szimbólumtól függően kifejthetik a hatásukat az aktuális körben, vagy pedig a következő körben. A Fertőző Falusi kártyák a Pestisdoktort nem fertőzik meg.
 - Ha kapsz egy késleltetett Fertőzött kártyát, akkor addig a körig Biztonságban vagy, amíg a fertőzés nem aktiválódik. Ekkor még van esélyed meggyógyulni, amennyiben kapsz egy olyan Védőoltás kártyát egy játékostól, amelyik a megfelelő időben fejt ki a hatását.
 - Ha olyan Fertőzött kártyát kapsz, amelyik az aktuális körben hat, de nincs olyan Védőoltásod, amelyik szintén ugyanebben a körben fejt ki a hatását, akkor Fertőzötté váltál.

- Egy Kockadobás vagy Dupla Kocka kártya: ezek azt jelentik, hogy egy kockadobás dönti el a játékos sorsát. Ha egy játékosnak dobnia kell a kockával, akkor az eredmény meghatározza, hogy a játékos Biztonságos vagy Fertőzött lesz-e. A Védő Pajzs azt jelenti, hogy Biztonságos, a Koponya pedig azt, hogy Fertőzött lett.



- Ha egy játékos egy Kockadobás kártyát kap abban a körben, amikor egy fertőzése éppen kifejti a hatását, akkor a fertőzés felülírja a Kockadobás kártyát (a játékosnak ilyenkor nem is kell dobnia a kockával), a játékos Fertőzött lesz, átfordítja a játékosjelzőjét a Fertőzött oldalára, és a játék hátralevő részében inaktívvá válik.
- Ha a Pestisdoktor válik Fertőzötté, akkor a játék véget ér és a Falusiak győznek.
- Egy Néma Falusi kártya: ez a kártya azt jelzi, hogy a játékos többé nem tehet kísérletet a Pestisdoktor kilétének kitalálására. Ez a kártya arra a játékosra is hatással van, akinek az induló paklija tartalmazza ezt a kártyát, és arra is, akinek a játék folyamán átadják. Ez a kártya egyúttal Biztonságos kártya is.

Miután minden kártya átadásra került, és minden játékos megnézte a kapott kártyákat, eljön az ideje a játékosok sorsának felfedésére. A fordulójelzővel rendelkező játékostól indulva, és az óra járásával megegyező irányban haladva, valamennyi játékos hangosan bejelenti, hogy az állapota Biztonságos, Fertőzött vagy dob a kockával, hogy meghatározza a sorsát. A Fertőzött játékosok kiesnek a játékból, a Biztonságos játékosok pedig megkezdik a következő fordulókat. A Biztonságos játékosok a Biztonságos (a pajzsos) oldalukkal felfelé tartják maguk előtt a játékosjelzőiket, míg a Fertőzött játékosok a Fertőzött (a koponyás) oldalukkal felfelé fordítják a játékosjelzőiket, hogy ezzel jelezzék, többé nem aktív játékosok.



A JÁTEKOSOK MINDEN KÖR VÉGÉN VÉGREHAJTJÁK AZ ALÁBBI NÉGY LEHETŐSÉG EGYIKÉT:

1 Bejelenti, hogy Biztonságos. Ezt az akciót akkor választja a játékos, ha csak Biztonságos kártyákat kapott, ha olyan késleltetett fertőzést kapott, amelyik csak az elkövetkezendő körök valamelyikben fejt ki majd a hatását, vagy ha fertőzötté vált ugyan, de van egy olyan védőoltása, amelyik ugyanabban a körben fejt ki a hatását, amelyikben a fertőzés.



2 Bejelenti, hogy Biztonságos és megpróbálja kitalálni, hogy ki a Pestisdoktor. A játékosok számára nem kötelező megtippelniük a Pestisdoktor kilétét. Ezt az opciót kizárólag olyan játékosok választhatják, akik még SOHASEM kaptak fertőzés kártyát a Pestisdoktortól, és sohasem birtokolták a Néma Falusi kártyát. Az olyan játékosok, akik fertőzöttek voltak, de egy védőoltással megmenekültek, sohasem tehetnek kísérletet a Pestisdoktor kilétének kitalálására.



- Ha a tippelés helytelen, akkor a tippelő játékos kiesik a játékból, és a Fertőzött oldalával felfelé kell fordítana a játékosjelzőjét.
- Ha a tippelés helyes, akkor a Falusiak győznek, és a játék véget ér.

3 Bejelenti, hogy Fertőzött. Ezt az akciót akkor választja a játékos, ha kapott olyan Fertőzött kártyát, amelyik az aktuális körben fejt ki a hatását, és nem kapott olyan Védőoltás kártyát, amelyik ugyanebben a körben hat, VAGY kapott egy Fertőző Falusi kártyát, megfelelő védőoltást viszont nem.



4 Dob a Kockával. Ezt az akciót akkor választja a játékos, ha kapott Kockadobás vagy Dupla Kocka kártyát. A kockadobás eredménye határozza meg azt, hogy a játékos Biztonságos (pajzs) vagy Fertőzött (koponya). A Kockadobás (taliga) kártya azt jelzi, hogy a kártyát megkapó játékosnak dobnia kell egyet a kockával, még a Dupla Kocka kártya esetén a kártyát megkapó játékosnak dobnia kell egy másodikat is, amennyiben az első dobás eredménye Biztonságos volt.



Miután minden játékosról kiderült, hogy Biztonságos vagy Fertőzött, a kör végén a fordulójelző az óra járásával megegyező irányban a következő játékoshoz kerül, és a következő körben ez a játékos lesz az első, aki felfedi a végzetét. Minden további új körben a játékosok egy-egy kártyát adnak át úgy, hogy a választott passzolási rend oszlopnak megfelelően választják ki a kártyaátadásuk célpontját.



MEGJEGYZÉSEK

- Ha kaptál bármilyen Fertőzött kártyát (akár azonnalit, akár késleltetett), akkor SOHASEM tippelhetsz a Pestisdoktor személyére. Továbbá nem mondhatod el a többieknek, nem jelezheted, nem adhatsz ötleteket semmilyen módon arra vonatkozóan, hogy szerinted ki a Pestisdoktor.
- Amennyiben egy játékos késleltetett Fertőzött kártyát kap, az azt jelenti, hogy a játékos mindaddig Biztonságos, amíg a fertőzés majd ki nem fejtí a hatását.
- Egy Védőoltás kártya nem véd meg a kockadobástól. Egy Védőoltás kártya csak egy Fertőzött kártyától, illetve egy Fertőző Falusi kártyától véd. Ha például kapsz egy Védőoltás 1 Kör késleltetéssel kártyát, valamint egy Kockadobás kártyát ebben a körben, akkor dobnod kell a kockával.
- Ha egy játékos Fertőzött (akár az aktuális, akár egy korábbi körből), és a játékos kap egy Kockadobás kártyát, akkor a játékos továbbra is Fertőzött, tehát nem kell dobnia a kockával.
- Előfordulhat (noha valószínűtlen), hogy egy játékos egyszerre több kockadobás kártyát is kap (az 1. körben). A játékosnak ilyenkor annyiszor kell dobnia a kockával, ahányat a kapott kártyák meghatároznak. (Kivéve, persze, ha a játékos már fertőzött, mert ilyenkor egyáltalán nem kell dobnia.)
- Játék közben az asztal körüli beszélgetés természetes, sőt javasolt, de senki nem közölhet információkat játékosok lehetséges (vagy tudott) személyiségéről, megkapott vagy megkapni kívánt kártyákról az aktuális, illetve az elkövetkező körökben.
- A fertőzés kártyák eltérő típusai, azaz a késleltetések miatt nehéz kitalálni, hogy ki a Pestisdoktor. Ha valakiről kiderül, hogy fertőzött, akkor arról nem lehet tudni, hogy ebben a körben, az előző körben, vagy pedig két körrel ezelőtt kapta-e meg azt a fertőzés kártyát.



STRATÉGIA

A Falusiaknak össze kell dolgozniuk, hogy legyőzzék a Pestisdoktort. A Falusiaknak célszerű használniuk a Védőoltás kártyáikat, hogy megmentsék a Falusi társaikat. A Falusiaknak tanácsolt tartogatniuk a Kockadobás kártyáikat, hogy azzal győzzék le a Pestisdoktort. A Falusiaknak a dedukciójukra és emberismeretükre kell támaszkodniuk, hogy rájöjjenek, ki a Pestisdoktor (tippelni azonban csak akkor lehet, ha nem kaptak semmilyen Fertőzött kártyát, illetve nem Néma Falusiak). A Pestisdoktor számára a legjobb az, ha eleinte a késleltetett Fertőzött kártyáit használja, és az azonnali Fertőzött kártyáit a második kör utánra tartogatja.

KÁRTYÁK ÁTADÁSA

A játékosok a különféle passzolási rendeknek megfelelően adják át a kártyákat. Kiválasztotok egy oszlopot, és annak megfelelően adtok át kártyákat, hogy hány játékos maradt még játékban. Az adott szimbólum által jelzett irányban történik az átadás. (Egy bal nyíl és 1-es szám azt jelenti, hogy a bal oldaladon rögtön az első játékosnak kell átadni egy kártyát. Egy jobb nyíl és 2-es szám azt jelenti, hogy tőled jobbra a második játékosnak kell átadni egy kártyát, és így tovább. Függőleges nyíl esetén szembe kell kártyát átadni.) Minden alkalommal, amikor játékosok megfertőződnek, akkor lefelé kell haladni a forduló rend táblázaton a megfelelő játékosszámig, és a kártyák átadása eszerint történik.

PÉLDÁK ÁTADÁSRA

6 vagy több játékos esetén mindig 2 kártyát kell átadni az első körben (egy-egy kártyát 2 különböző játékosnak). A további körökben a játékosok már csak egy kártyát adnak át. (5 fős játékban minden egyes körben csak egyetlen kártyát kell átadni, még az 1. körben is).

Az alábbi „Y” jelzésű játékban, melyben már csak 6 játékos maradt, a játékosok egy kártyát adnak át a balra közvetlenül mellettük ülőnek, valamint egyet a jobbra közvetlenül mellettük ülőnek (mivel az 1. körben 2 kártyát kell átadni). A következő körben, ha továbbra is 6 játékos van játékban, akkor a játékosok majd egy kártyát adnak át a balra kettővel mellettük ülőnek.

Ha valaki megfertőződik ebben a körben, akkor átlépünk az 5 Játékos részre. Ekkor egy kártyát adunk át a jobbra kettővel mellettük ülőnek abban a körben. Ha ismét valaki fertőzött lesz, akkor át kell mozogni a 4 Játékos részre, majd szembe kell kártyát átadni, utána jobbra, azután (ha még mindig 4 játékos játszik) a balra közvetlenül mellettünk ülőnek.

Ha senki sem válik fertőzötté (és még mindig 4 játékos van játékban), akkor az eljárás ismétlődik, és továbbra is a 4 Játékos részben a „Szembe” átadással kell kezdeni.



Kártya átadás iterációk a pestis baktérium, az „Yersinia Pestis” betűiről elnevezve

7-12 FŐS JÁTÉKOK

A játékmenet 7-12 fő esetén sem változik. 6-nál több játékosnál azt javasoljuk, hogy 2 Pestisdoktort tegyetek a játékba. Végző soron a játékosok határozzák meg a Pestisdoktorok számát, és a saját igényük szerint alakíthatják a játékot.

Vagy a Falusiak győznek együtt, vagy pedig a Pestisdoktorok győznek együtt. A Falusiak győzelméhez addig kell játszani, amíg MINDKÉT Pestisdoktor ki nem esik, illetve a Pestisdoktorok győzelme akkor következik be, ha a Falusiak száma egyre vagy nullára csökken.

7 vagy több játékos esetén 2-nél több játékos nem tehet kísérletet egy Pestisdoktor kilétének megtippelésére az 1. körben.

2 Pestisdoktorral a játékban 2 játékmód létezik: a Pestisdoktorok ismerik a másik Pestisdoktor kilétét, illetve a Pestisdoktorok nem ismerik egymást (vakon játszanak).

1. VÁLTOZAT - ISMERŐSÖK

Miután minden játékos választott egy-egy összeállított paklit, mindenki becsukja a szemét. Az egyik, korábban kiválasztott játékos jelére a két Pestisdoktor kinyitja a szemét, megnézik egymást, miközben a többieknek továbbra is csukva van a szemük. Néhány pillanat múlva a bejelentő játékos szól, hogy mindenki kinyithatja a szemét, és kezdődhet a játék. A Pestisdoktorok ismervén egymást tervezhetik a stratégiáikat. A Pestisdoktoroknak nem kell bejelenteniük, hogy kiestek, hiszen a másik Pestisdoktor tudni fogja, hogy mikor fejeződik be a játék.

2. VÁLTOZAT - ISMERETLENEK

(7 vagy 8 játékos részére javasolt.) A Pestisdoktorok NEM ismerik egymást. A Pestisdoktorok ilyenkor „vakon” játszanak. A játék elkezdődik, és előfordulhat, az egyik Pestisdoktor megfertőzi a másik Pestisdoktort. Ebben a játékváltozatban, ha az egyik Pestisdoktor kiesik, akkor hangosan be kell jelentenie, hogy ő volt az egyik Pestisdoktor. (Ez megakadályozza azt, hogy a játék a két Pestisdoktor kiesése után is folytatódjon.)

ALKOTÓK

Köszönjük a csodálatos Kickstarter közösségnek, akik segítettek a játék életre hívásában!

A játékot tervezte: Bryan Sloan

Kártya illusztrációk: Artur Jag

A Holló festmény: Lindsey Kustusch

Figura terv: Slawek Kosciukiewicz

Grafika dizájn: Joshua McDowell

Kickstarter video: JC Trombley

Szabálykönyv dizájn: Chris Doughman

Kiadó: Black Forest Studio

Hungarian translation: Zsolt Farkas (kfif69@gmail.com) v.2.0.

Külön köszönet feleségemnek, Amy-nek, aki segítségemre volt a játék fejlesztésének minden fázisánál, és aki az első játékesztelő is volt! Köszönet a többi játékesztelőnek, többek közt az eredeti maffia játékosoknak: Anya, Apa, Amy, Charissa, Derrick, Eraina, Bryan, Michael, Ali, Alatheia, Justin, Sophie, Mac, Paul és Meghan. - Bryan





BLACK FOREST
STUDIO

www.blackforeststudio.com

© 2017 Black Forest Studio LLC