

Morgan Megvilágosodás paklija: Morgan aktivációja során a Speciális szabályok lépéskor az alábbi módokon reagál a csoport hozzáállásától függően.

 **Normál:** Húzz 1 lapot a Megvilágosodás pakliból.

 **Óvatos:** Minden túlélőnek el kell dobnia 1 Bizalmat vagy pedig Morgan húz 1 lapot a Megvilágosodás paklijából.

 **Meggondolatlan:** Húzz 3 lapot a Megvilágosodás pakliból. A vezető választ 1-et, amit figyelmen kívül kell hagyni.

Ha Morgan egy Ellenséges kártyát húz, végrehajthatja a rajta lévő tevékenységeket. Ha egyszerre több Ellenséges kártyát húz, a kártyák húzása sorrendjében kell végrehajtani a feltüntetett tevékenységeket.

Ha Morgan Ellenséges kártyájának köszönhetően mozognia kellene, miközben ki van ütve, mozgás helyett fel kell állítani a figuráját.

Ha Morgan egy Tiszta kártyát húz, nem történik semmi (ha több kártyát húz, és Ellenséges és Tiszta lap is van közte egyszerre, akkor mindig végre kell hajtania az Ellenséges kártyákon szereplő tevékenységeket).

Ha kifogy a Megvilágosodás pakli, keverjétek újra az eldobott lapokat és alkossatok új paklit.

Morgantól 2 mező távolságban lévő túlélő az alábbi siker hatásokat hajthatja végre egy koordináció tevékenység keretében:

☑ : Megnézheted és eldobhatod a Megvilágosodás pakli legfelső lapját.

☑ : 2 Bizalom elköltésével áthelyezhetsz egy Ellenséges kártyát a Megvilágosodás dobópakliból a történet karakterlap Feladat mezőjére. Helyezz egy Tiszta kártyát a Megvilágosodás dobópakliba.

Ha Morgant legyőzik, a túlélők elveszítik a játékot.

Csapdák: Morgan csapdákat helyezett el szerte a térképen, amiket Fókusz jelzőkkel jelölünk. Ha egy járkáló rálép egy ilyen Fókusz jelzővel ellátott mezőre, távolítsátok el a jelzőt és a járkálót is (legyőzöttnek számít). Ha egy túlélő lép egy ilyen mezőre, távolítsátok el a jelzőt és a túlélő kiütöttnek számít, és cselekvés 1-et kell végrehajtania.