

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

Játékszabály

Szellemvonat



2-4



15-30'

A DOBOZ TARTALMA ÉS ELŐKÉSZÜLETEK

- ◆ 1 térképtábla – Tegyétek az asztal közepére.
- ◆ 80 műanyag kísértetkocsi (plusz még néhány tartaléknak, ha elveszítenétek egy-kettőt) – Adjatok minden játékosnak 20 kísértetkocsit egy-egy színben.
- ◆ 72 kísértetkocsi-kártya – Keverjétek meg ezeket, és osszatok minden játékosnak 4 kártyát. A megmaradt kártyákat tegyétek képpel lefelé a tábla mellé, ez lesz a kísértetkocsi-pakli.
- ◆ 33 menetjegy – Keverjétek meg ezeket is, és osszatok minden játékosnak 2 menetjegyet. A megmaradt menetjegyeket tegyétek képpel lefelé a tábla másik oldalára, ez lesz a menetjegy-pakli.
- Vigyázzatok, hogy a többi játékos ne lássa meg a kártyáitokat!*
- ◆ 4 „csokit vagy csalunk” bónuszjegy – Ezekre még nem lesz szükségetek. Tegyétek ezeket is a tábla mellé.
- ◆ 1 aranyjegy – Ez lesz a játék győztesének a jutalma!

A játék célja az, hogy te legyél az első, akinek sikerül 6 menetjegyet teljesítenie.

EGY KÖR MENETE

A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, majd a többiek az óramutató járása szerint kerülnek sorra, és ez így folytatódik a játék végéig.

Mit tehetsz, amikor sorra kerülsz

Amikor sorra kerülsz, a következő két lehetőségből válassz EGYET:

- **Kocsikártyák húzása:** húzz 2 kocsikártyát a kísértetkocsi-pakli tetejéről.

VAGY

- **Útszakasz megszerzése:** játssz ki a kezedből kocsikártyákat, hogy megszerezz egy útszakaszt, és lerakd rá a saját színű kocsijaidat.

Kísértetkocsi-kártyák

Hatféle színben vannak kocsikártyák a pakliban: sárga, zöld, narancs, fekete, kék és piros. Ezek segítségével szerezhetsz útszakaszokat a táblán. A mozdonyokon minden szín látható, és bármilyen színként felhasználhatod őket, amikor útszakaszt akarsz megszerezni.



Kocsi-
kártyák



Menet-
jegyek



DAYS OF
WONDER®

Útszakaszok megszerzése

Egy útszakasz megszerzéséhez annyi és olyan színű kocsikártyát kell kijátszanod a kezedből, amennyi és amilyen színű mezőkből áll az adott útszakasz. Ezután az útszakasz minden mezőjére rakd le egy-egy kocsidat. Az útszakasz megszerzésére használt kártyákat dobod el egy képpel felfelé fordított kártyákból álló dobópaklira a kísértetkocsi-pakli mellé.

Példa: ha egy olyan útszakaszt szeretnél megszerezni, ami 2 kék mezőből áll, kijátszhatsz 2 kék kártyát vagy 1 kék kártyát és 1 mozdonyt (ne felejtsd, a mozdonyokat bármilyen színként kijátszhatod).

Bármelyik olyan útszakaszt megszerezheted a táblán, amit még más nem szerzett meg, akkor is, ha az a már megszerzett útszakaszaidhoz nem kapcsolódik. Körönként csak 1 útszakaszt szerezhetsz meg. Egy útszakasz színének nem kell megegyeznie a kísértetkocsijaid színével ahhoz, hogy megszerezhesd.

Dupla útszakaszok: vannak olyan helyszínek, amelyek között két párhuzamos útszakasz fut. Nem szerezheted meg mindkét útszakaszt – engedd, hogy mások is mehessenek arra!

Menetjegyek teljesítése

Ha sikerült egy összefüggő útvonalat kiépítened a kocsijaiddal a menetjegyeden szereplő két helyszín között, teljesítettél egy menetjegyet. Ezt jelezd a többi játékosnak, és tedd a menetjegyet képpel felfelé magad elé. Végül húzz egy menetjegyet a pakli tetejéről.

- **Menetjegyek eldobása:** ha van olyan menetjegyed, amit már biztosan nem tudsz teljesíteni (például, mert más játékosok elállják az utadat), a saját körödben dönthetsz úgy, hogy eldobod **MINDKÉT** menetjegyedeket ahelyett, hogy kocsikártyát húznál vagy megszereznél egy útszakaszt. Húzz helyettük 2 új menetjegyet a pakli tetejéről.



„Csokit vagy csalunk” bónusz

Amikor először sikerül összekötnöd a Sötét erdőt (azaz a játéktábla bal felső sarkában lévő helyszínének egyikét) a Tengerparttal (azaz a játéktábla jobb alsó sarkában lévő helyszínének egyikével), hangosan mondd be: „csokit vagy csalunk!”, majd vedd el az egyik bónuszjegyet, és tedd magad elé.

A Sötét erdő helyszínei a következők: Mézeskalács házikő, Zavaros tisztás és Odvas fa. A Tengerpart helyszínei a következők: Mocsár, Ködbe vesző világítótorony, Horgászmóló.

A „csokit vagy csalunk” bónuszjegy 1 teljesített menetjegynek számít.



Városháza bónusz

Amikor először sikerül a kocsijaiddal összefüggő útvonalat kiépítened a Városháza és a Kripta között, húzz két kocsikártyát.

Amikor először sikerül a kocsijaiddal összefüggő útvonalat kiépítened a Városháza és a Kísértetkastély között, húzz két kocsiárvát.



A JÁTÉK VÉGE

A játék azonnal véget ér, amint egy játékos teljesíti a hatodik menetjegyét. Ez a játékos győz, és jutalmul megkapja az aranyjegyet!

A játék akkor is véget ér, ha egy játékos lerakja az utolsó vonatkocsiját a játéktáblára. Ebben az esetben az a játékos győz, akinek a legtöbb teljesített menetjegye van. Döntetlen esetén az érintett játékosok osztoznak a győzelmen.

Útszakaszok megszerzése



Menetjegyek teljesítése



DAYS OF WONDER