



Senki sem áshat
2-es méretű
alagutakat.



Egy műhely használata
előtt **1 erőforrást** kell
befizetni a készletbe.



Jokerkordék (beleértve
a raktárban lévőket)
nem mozgathatnak
szobrokat.



Senki sem áshat
3-as méretű
alagutakat.



Az ezen átok **aktív** állapotában megszerzett talapzatok a **személyes raktárba** kerülnek, és csak a raktár tulajdonosa helyezheti le azokat.

Amikor az átok megtörik, mozgasd az összes talapzatot a csapatriktárba.



Alagút ásásakor az
eltemetett erőforrásokat
nem gyűjtik össze.

+1



Egy alagút ásása
további 1 **ugyanolyan**
ásványba kerül.



Ezt az átkot **minden
más átok előtt**
kell megtörni.



A rengéseknek való
ellenállásnak 1 extra
erőforrás-költsége
is van a szokásos
ásvány mellett.



**Az összes műhelyt
úgy kell kezelni, mintha
1-el kevesebb nyitott
bejárata lenne.**



**2. vagy 3. szintű troll
toborzásakor, a szoká-
sos megvesztegetések
mellett 1 érme kerüljön
a készletbe is.**



A zuhatagok során
a kezdő trollok
nem aktiválódnak.



Minden játékos fordítson át képpel lefelé egy műhelyt, amelyhez csatlakozott, ha lehetséges. A megfordított műhelyek **nem** használhatók. A megtörés után visszafordulnak.



Egy szobor mozgatása
a szokásos kordé
mellett 1 extra
erőforrásba kerül.



A talapzatok **nem**
helyezhetők le
narancssárga vagy
sárga szintekre.



A varázslat elmondása
2 rúnába kerül.



A romterületek kiásása
1 extra **erőforrásba** kerül
a szokásos kalapácson
felül.



A zuhatag alatt
az aktivált trollok
nem termelnek
semmilyen kordét.



Egy troll toborzásakor a megvesztegetés a megvesztegetett trollok helyett a **készletbe** kerül.



2 varázskönyvi varázslat
képpel lefelé fordul,
a rúnák rajtuk maradnak.
Az átfordított varázslatok
nem mondhatók el.

A megtörés után
visszafordulnak.