**1/20 Heart of Argos – Argos szíve**Körönként egyszer, ha aktiválod egy kártyádat, helyezz egy föld energiát az Argos szívére, a forduló végén rakd ezt az energiát a tartalékodba.

**2/20 Horn of Plenty – Bőségszaru**Dobj el egy energiakorongot a kör végén, kapsz 5 kristályt, ha föld energia.

**3/20 Fairy Monolit – Tündér monolit**Akt: Rakj vissza valamennyi (de legalább 1) energiakorongot a tündér monoiltról az energiatartalékodba.
Áll: A forduló végén 1 energiakorongot rakhatsz a tartalékodból a monolitra.

**4/20 Selenia’s Codex – Selenia kódexe**
Vegyél vissza egy kijátszott kártyát a kezedbe, csak olyat, aminek a megidézési költségében szerepel legalább egy energia.

**5/20 Scroll of Ishtar – Ishtar tekercse**Nevezz meg egyfajta energiát majd mutasd meg a húzópakliban a kártyákat addig, amíg olyanhoz nem jutsz, aminek az idézési költsége között szerepel az a fajta energia. Felveheted ezt a kártyát a kezedbe, vagy eldobhatod. Ha eldobod, még egyszer megismételheted a kártya hatását, de csak egyszer.

**6/20 Mesodae’s Lantern – Mesodae lámpása**Mesodae lámpását nem lehet más kártya hatására játékba hozni. Az energiatartalékod maximuma csökken 1-gyel. A forduló végén kapsz 3 kristályt.

**7/20 Statue of Eolis – Eolis szobra**Az energiatartalékod maximuma csökken 1-gyel. Évszakváltáskor kapsz 1 energiakorongot VAGY kapsz 2 kristályt és megnézheted a húzópakli legfelső lapját.

**8/20 Familiar Catcher – Famulusháló**Mutasd meg a dobópakli lapjait, amíg egy famulus nem kerül elő. Vedd a kezedbe a famulust, vagy dobd el. Ha eldobod, még egyszer megismételheted a kártya hatását, de csak egyszer.

**9/20 Io’s Transmuter – Io átalakítója**Ha a választott kockádon kaptál kristályt, akkor átalakíthatsz ebben a körben. A kör végén kapsz 2 kristályt, ha felhasználtad Io átalakítóját kristályok átalakítására.

**10/20 Throne of Renewal – A megújulás trónusa**Dobj el egy kártyát: húzz egy kártyát és menj egyet vissza a bónusz számlálón.

**11/20 Potion of Resurrection – Feltámasztó ital**Akt: áldozd fel a feltámasztás italát: nézd meg a dobópakli felső öt lapját, egyet vegyél a kezedbe, a többit rakd a dobópakli aljára.

**12/20 Jewel of the Ancients – Az ősök ékszere**Akt: vegyél el három egyforma energiakorongot a tartalékodból, rakj egyet az ősök ékszerére és dobd el a másik kettőt.
Áll: Ha a játék végén 3 vagy több energiakorong van az ősök ékszerén, kapsz 35 kristályt. Ha nincs, vesztesz 10 kristályt.

**13/20 Shield of Zira – Zira pajzsa**Ha fel kellene áldoznod vagy ki kellene dobnod egy kártyát, feláldozhatod helyette Zira pajzsát, ekkor kapsz még 10 kristályt.

**14/20 Steadfast Die – Álhatatos kocka**A kockán mutatottak végrehajtása helyett választhatsz egyet az alábbiak közül: növeled az idézésedet 1-gyel, kapsz 1 energiakorongot, átalakítasz ebben a körben.

**15/21 Amulet of Time – Az idő amulettje**Kapsz 2 energiakorongot. Dobj el X kártyát, húzz fel X kártyát.

**16/20 Arcane Telescope – Mágikus távcső**Akt: dobj el 2 kristályt: nézd meg a húzópakli legfelső 3 kártyáját majd tedd őket vissza az általad kívánt sorrendben.

**17/20 Argos Hawk – Argos héja**Kij: kapsz 10 kristályt és növeld az idézésedet 1-gyel
Akt: áldozd fel az Argos héját: minden ellenfél 1-gyel csökkenti az idézését, de kap 6 kristályt.

**18/20 Raven the Usurper – Bitorló holló**Kij: rakj egy holló jelzőt egy ellenfeled egy kijátszott varázstárgyára és fizesd ki az idézési költségét: a holló megkapja az utánzott tárgy tulajdonságait.
Áll: ha az utánzott lap kikerül a játékból, áldozd fel a bitorló hollót.

**19/20 Warden of Argos – Argos őre**Válassz egyet az alábbiak közül: minden ellenfelednek el kell dobnia 4 energiakorongot a tartalékából VAGY minden ellenfelednek el kell dobnia egy kártyát.

**20/20 Ratty Nightshade – Nadragulya-patkány**Vegyél el legfeljebb 2-2 energiakorongod minden ellenfeled tartalékából és helyezd őket a saját tartalékodba.