

Alea Iacta Est

(szabály-összefoglaló)

Előkészületek

- Rakjunk minden épületet az asztalra.
- 2-3 játékos esetén a Templomra (Templum) és a hozzá tartozó szerencselapkákra (Fortuna tokens) nincs szükség, 4-5 játékos esetén keverjük meg a Szerencselapkákat és értékkel lefelé helyezzük a Templom mellé.
- 2 játékos esetében négy, 3 esetében öt, 4 esetében hat és 5 játékos esetében hét oszlopra lesz szükség a Fórum (Forum Romanum) épületében.
- Keverjük meg a 19 szenátuslapkát (S.P.Q.R.) és képpel lefelé helyezzük a Szenátus mellé (2-3 játékos esetén a IV-es szenátuslapkát vegyük ki belőle).
- Keverjük meg a 25 provinciálapkát és képpel lefelé helyezzük a Vár (Castrum) mellé, majd játékosonként egy lapot fordítsunk fel belőlük.
- Keverjük meg a 36 patríciuslapkát és helyezzük a Fórum (Forum Romanum) mellé képpel lefelé, majd fórumoszloponként fordítsunk fel belőlük egyet (2 játékosnál négyet, 3-nál ötöt, 4-nél hatot, 5-nél hetet).
- Helyezzük a 30 újradozólapkát a Latrina mellé.
- Minden játékos elveszi a 8 kockáját saját színében.
- 2-3 játékos esetében hat, 4-5 játékos esetében öt körből fog állni a játék.
- A kezdőjátékost válasszátok ki véletlenszerűen.

A játék menete

A játékosok a kezdőjátékkal kezdve felváltva dobnak az összes kockájukkal, majd elhelyeznek ezek közül legalább egyet a szabályok szerint valamelyik épületre. A következő fázisban a megmaradt kockáikkal dobnak és helyeznek el kockákat ismét az előző szabály szerint. Ez addig folytatódik, míg valamelyik játékos az összes kockáját felhasználta, ekkor ez a fázis még végigmegy, azaz a kezdőjátékostól jobbra ülő játékos még dobhat és helyezhet fel kockákat. A kockákat az egyes épületeken kiértékeljük, majd ezt követően a kezdőjátékosjelzőt az óramutató járása szerint eggyel balra adjuk. A játékoszám szerinti körök után egy végső értékeléssel döntjük el ki nyerte a játékot.

Egy kör végén a játékoszámtól függően új provincia- és patríciuslapkákat fordítunk fel.

Az egyes épületek kockaelhelyezési szabályai és kiértékelésük

Templom (Templum)

- Az első játékos aki ide rak pontosan egy kockát tehet le majd elvesz egy szerencselapkát.
- A második játékos, aki ide tesz pontosan két kockát helyezhet le, amelyek összértéke magasabb az első játékos által idetett kockák összértékénél. Ezután elvesz két szerencselapkát.
- A harmadik játékos, aki ide tesz pontosan három kockát helyezhet le, amelyek összértéke magasabb a második játékos két kockájának összértékénél. Ezután elvesz három szerencselapkát.
- És így tovább.
- Olyan játékos is helyezhet el kockát ide, aki már tett le korábbi fázisban, de szabályok ugyanígy érvényesek. Eggyel több kockát kell letennie, mint az eddig legtöbbet ide tett játékosnak, ezek összértékének magasabbnak kell lennie és annyi további szerencselapkát vehet el, amennyi kockát lerak. Csak akkor helyezhet le ugyanaz a játékos újabb kockákat, ha már más felülmúlta az eddigi lehelyezett kockáinak számát, tehát a magáét nem múlhatja felül.

Kiértékelés

Akinek a legtöbb kockája van a Templomon, az kettőt tart meg a gyűjtött szerencselapkákból a megnézésük után, minden más játékos pedig egyet. A többit vissza kell tenni értékkel felfelé a Templom mellé. Ha csak egy játékos tett volna ide kockát, akkor ő megtartja a szerzett lapkáját plusz elvesz még egyet találmóra a kupacból. Minden játékos maga előtt tartja a szerencselapkáit értékkel felfelé, hogy a többi játékos is láthassa őket. Az értékelés végén minden játékos visszaveszi a Templomra rakott kockáit.

Szenátus (Senatus)

- A Szenátusra értékük szerint sorrendben lehet lerakni kockákat (2-3, 3-4-5, 1-2, 5), akár egyet is.
- Egy játékos csak egy sorozatot tehet le, de ezt későbbi fázisokban bővítheti mindkét oldal felől.
- Ugyanolyan hosszú és ugyanolyan értékű sorozatból csak egy lehet a Szenátuson.

Kiértékelés

Akinek a Szenátuson a leghosszabb kockasorozata van (egyenlőség esetén, akinek nagyobb értékű a legértékesebb kockája ebben), az elvesz három szenátuskártyát, kiválaszt belőlük egyet, majd továbbadja a második leghosszabb sorozattal rendelkező játékosnak (ha van). Ő is kiválaszt egyet és lerakja maga elé képpel lefelé. 2 játékos esetén csak az egyik játékos választ a három kártyából, majd a maradék kettőt visszarakja a szenátuskártyák aljára. 3-4 játékos esetében az utolsó kártya kerül vissza a szenátuskártyák alá. 5 játékos esetén a Szenátuson harmadik leghosszabb sorozattal rendelkező játékos (ha van) kapja meg a harmadik lapot.

Azok a játékosok, akik nem szereztek így szenátuskártyát, de van kockájuk a Szenátuson, azok kockái a Latrinába kerülnek, a többiek visszaveszik a kockáikat maguk el. A szenátuskártyákat képpel lefelé rakja maga elé minden játékos, hogy a többiek ne lássák ezeket.

Vár (Castrum)

- Azonos értékű kockákat lehet lerakni a Várra, akár egyetlen egyet is.
- A következő fázisokban akár növelni is lehet a megkezdett azonos értékű kockák számát, de akár más értékben is kezdhet ugyanaz a játékos egy másik csoportot.
- Ugyanolyan értékű és azonos számú kockacsoport nem szerepelhet a Váron.

Kiértékelés

A legtöbb tagból álló kockacsoporttal rendelkező játékos (egyenlőség esetén a nagyobb értékű) választhat egy provincialapkát a felfordítottak közül, majd visszaveszi a kockáit. Ezután a második legtöbb tagból álló kockacsoporttal rendelkező választ egyet (aki lehet ugyanaz a játékos is) és így tovább, amíg van elvehető provincialapka.

Ha maradna provincialapka, amit nem vettek el, az kikerül a játékból. Ha több kockacsoport volt a Váron, mint ahány játékos játszik, akkor a kimaradt kockák a Latrinába kerülnek.

Fórum (Forum Romanum)

- A játékos vagy egy kockát tesz ide bármilyen értékben vagy kettőt, amelyek összege pontosan 5 (1-4 vagy 2-3).
- A következő fázisokban ugyanaz a játékos is lerakhat újabb kockákat a Fórumra a fenti szabály szerint.
- Az újabb lerakott kockák érték szerint a legbaloldalibb helyre kerülnek fel, a többi kocka pedig jobbra tolódik ezzel. Amelyik kockának már nem lenne helye az oszlopokon a jobb oldalon, az a Latrinába kerül. (Egy 1-es értékű kocka a legbaloldalibb oszlopra, egy 2-es értékű az egyes értékű kockák utáni első legbaloldalibb oszlopra és így tovább.)

Kiértékelés

A Fórumon legbaloldalibb kocka tulajdonosa választhat egyet a felfordított patrícuslapkák közül, majd az öt követő kocka tulajdonosa (aki lehet ugyanaz a játékos is) jobbra haladva és így tovább. A kockáikat a játékosok visszaveszik. Ha maradna el nem vett patrícuslapka, azok kikerülnek a játékból.

Latrina (Latrina)

- Ha a játékos nem tud lerakni kockát vagy kockákat előnnyel bármelyik eddig felsorolt épületre a szabályok szerint, csak akkor helyezhet a Latrinába pontosan egy kockát egy adott fázisban.
- A Fórumról jobb oldalon leeső kockák a Latrinába kerülnek.

- A játékos előtt az adott körben fel nem használt (egy épületre sem lerakott) kockák a Latrinába kerülnek.
- Az épületek értékelésekor a nem használható kockák kerülnek még a Latrinába (lásd. fentebb).

Kiértékelés

Minden játékos, akinek kockája van a Latrinán kockánként elvehet egy újradobáslapkát, majd a kockáit visszaveszi maga elé.

Az újradobáslapkával a játékos bármikor egy adott körben újradobhat a kidobott kockáiból bármennyit, akár egymás után többször is, ameddig van elég lapkája.

Megjegyzések:

- Minden fázisban a játékosok pontosan egy épületre helyezhetnek kockákat pontosan egy szabály szerint. Tehát nem rakható egy 5 értékű kocka és még két összértékben 5 értékű kocka a Fórumra ugyanabban a fázisban.
- A játékosoknak minden fázisban legalább egy kockát el kell helyezniük valamelyik épületen. Többet viszont nem muszáj, még ha lehetséges is lenne.
- A játékosok nem helyezhetnek úgy két kockát a Fórumra, hogy abból a nagyobb rögtön a Latrinába kerüljön, azzal, hogy a kisebbet lehelyezik. Tehát ha két kockát helyeznek le, akkor mindkettőnek az oszlopokon kell maradniuk.

A végső értékelés

Öt (4-5 játékos) vagy hat (2-3 játékos) kör után a játék véget ér.

Patrícusok és Provinciák

Minden provinciához két patrícus tehető ugyanabban a színben, egy férfi és egy nő. Minden patrícus, aki tartozik egy saját színének megfelelő provinciához, az a lapkán levő 1-3 pontot éri. Minden provincia nélküli patrícus 0 pontot ér. Minden provincia, amelyhez tartozik legalább egy patrícus a lapkán levő 1-4 pontot éri. Az üres provinciák eggyel kevesebb pontot érnek, mint ami rájuk van írva.

Szerencselapkák

A szerencselapkák annyi pontot érnek, amennyi rájuk van írva (1-3).

Újradobáslapkák

Minden két megmaradt újradobáslapka 1 pontot ér.

Szenátuslapkák

S.P.Q.R I. (sok provincia)

A játékos 1 pontot kap magáért a lapkáért, illetve minden két provincialapkájáért (üres, lakott, szabad, határ) 1-et.

S.P.Q.R. II. (sok patrícus)

A játékos 1 pontot kap minden két olyan patrícusáért (nem kell pároknak lenniük, mindegyik számít, ha akár egyedül is van egy provinciánál), akik provinciákhoz tartoznak.

S.P.Q.R. III. (sok szenátuslapka)

A játékos kap 1 pontot magáért a lapkáért, illetve minden szenátuslapkájáért 1 pontot kap, beleértve magát a III-as kártyát is (tehát maga a III-as szenátuslapka 2 pontot ér).

S.P.Q.R. IV. (sok szerencselapka)

A játékos kap 1 pontot magáért a lapkáért, illetve minden 3 szerencselapkájáért 2 pontot, azok értékétől függetlenül.

S.P.Q.R. V. (sok házaspár)

A játékos kap 1 pontot magáért a lapkáért, illetve minden házaspár patrícusért 1 pontot (egy nő és egy férfi patrícus ugyanannál a provinciánál, a határ- és szabadprovinciák is számítanak).

S.P.Q.R. VI. (sok különböző patrícus)

A játékos 1 pontot kap minden különböző színű patrícusért, akik provinciákhoz tartoznak.

S.P.Q.R. VII. (sok különböző provincia)

A játékos 1 pontot kap minden különböző színű provinciáért (üres, lakott), beleértve a szabad és határ provinciákat is. A határprovinciák mindkét színe számít. A szabadprovincia a benne lakó patrícus(ok) színének számít. Az üres szabadprovincia szürke színűnek számít.

S.P.Q.R. VIII. (sok lakott provincia)

A játékos 1 pontot kap minden lakott (legalább egy patrícus által) provinciáért. A határ- és szabadprovinciák nem számítanak.

S.P.Q.R. IX. (sok nő patrícus)

A játékos 1 pontot kap minden provinciához tartozó női patrícusért.

S.P.Q.R. X. (sok férfi patrícus)

A játékos 1 pontot kap minden provinciához tartozó férfi patrícusért.

S.P.Q.R. XI. (utódok)

A játékos elhelyezhet egy eddig nem hozzárendelt női vagy férfi patrícuslapkát ugyanabban a színben minden provinciához (határ, szabad) tartozó patrícus párjához. Ezek a „gyermekpatrícusok” annyi pontot érnek, amennyi rájuk van írva (1-3).

S.P.Q.R. XII. (határprovincia)

Minden határprovincián két szín szerepel. A játékos ide ennek a két színnek megfelelő patrícust helyezhet a provinciára így ezek a patrícusok pontot fognak érni. A provincia viszont csak abban az esetben ér három pontot, ha pontosan két, a színnek megfelelő patrícus (egy női és egy férfi) tartozik hozzá.

S.P.Q.R. XIII. (szabadprovincia)

Minden szabadprovinciába két patrícus tehető (egy nő és egy férfi) ugyanabban a színben. Ha legalább egy patrícus a provinciához tartozik, akkor 1 pontot ér maga a provincia.

A legtöbb pontot szerző játékos győz. Döntetlen esetén az a játékos győz, akinek nagyobb értékű provinciához nem rendelt patrícusa van. Ha még így is döntetlen maradna, akkor megosztják a helyet egymást közt.

V1.0

Simulacrum

2011.03.24.